



Penerapan Machine Learning Classifiers dalam Pemilihan Laptop

Dandi Sabilli Izzulhaq
Anwar Habiburahman
Fikri Harya Sandi

41818010112
41818010126
41818010128

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2021**



Penerapan Machine Learning Classifiers dalam Pemilihan Laptop

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

Dandi Sabilli Izzulhaq 41818010112

Anwar Habiburahman 41818010126

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2021

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Fikri Harya Sandi
NIM (41818010128)
Nama Mahasiswa (2) : Anwar Habiburahman
NIM (41818010126)
Nama Mahasiswa (3) : Dandi Sabilli Izzulhaq
NIM (41818010112)
Judul Tugas Akhir : PENERAPAN MACHINE LEARNING
CLASSIFIERS DALAM PEMILIHAN LAPTOP

Menyatakan bahwa laporan jurnal ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat (tidak *copy paste* sumber lain). Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 07 Februari 2022



Dandi Sabilli Izzulhaq

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Fikri Harya Sandi
NIM (41818010128)
Nama Mahasiswa (2) : Anwar Habiburahman
NIM (41818010126)
Nama Mahasiswa (3) : Dandi Sabilli Izzulhaq
NIM (41818010112)
Judul Tugas Akhir : PENERAPAN MACHINE LEARNING
CLASSIFIERS DALAM PEMILIHAN LAPTOP

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 07 Februari 2022



Dandi Sabilli Izzulhaq

LEMBAR PERSETUJUAN

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Nama dan NIM : Anwar Habiburahman - 41818010126

Fikri Harya Sandi - 41818010128

Dandi Sabilli Izzulhaq - 41818010112

Pembimbing TA : Sulis Sandiwarno,S.Kom.,M.Kom

Judul : PENERAPAN MACHINE CLASSIFIERS DALAM
PEMILIHAN LAPTOP

Jakarta, 18-Januari-2022

Menyetujui,

UNIVERSITAS
Sandiwarno
MERCU BUANA
(Sulis Sandiwarno,S.Kom.,M.Kom)
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Anwar Habiburahman
NIM (41818010126)

Nama Mahasiswa (2) : Fikri Harya Sandi
NIM (41818010128)

Nama Mahasiswa (3) : Dandi Sabilli Izzulhaq
NIM (41818010112)

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN MACHINE LEARNING CLASSIFIERS DALAM PEMILIHAN LAPTOP

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 7 Februari 2022

Menyetujui,

(Sulis Sandiawarno, S.Kom., M.Kom)

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

Mengetahui,

(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)
Sek. Prodi Sistem Informasi

(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Ka. Prodi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kepada Allah Subhanahu wa ta'ala atas karunia yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari Laporan Tugas Akhir ini belum dikatakan sempurna, maka dari itu kritik dan saran akan dengan senang hati kami terima. Laporan Tugas Akhir ini tidak akan dapat selesai tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Sulis Sandiwarno,S.Kom.,M.Kom selaku Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ibu Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom selaku Sek. Prodi Sistem Informasi.
3. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT, selaku Kaprodi Sistem Informasi.
4. Kedua orang tua yang selalu memberikan semangat untuk penulis.
5. Dan terimakasih kepada semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuan kepada penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Akhir kata, penulis berharap semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, Aamiin..

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 07-02-2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pengenalan Sistem Pendukung Keputusan.....	6
2.2 Pengantar <i>Machine Learning</i>	7
2.2.1 Pengantar Algoritma <i>Decision Tree</i>	8
2.2.2 Pengantar Algoritma K-Nearest Neighbor	10
2.2.3 Pengantar Algoritma Gradient Boost <i>Decision Tree</i>	12
2.2.4 Pengantar Algoritma Naive Bayes.....	13
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	16
3.1 Lokasi Penelitian	16
3.2 Sarana Pendukung	17
3.3 Teknik Pengumpulan Data	18
3.4 Model Sistem.....	18

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....	25
4.1 <i>Experimental Setup</i>	25
4.1.1 <i>Experimental Setup Hardware dan Software</i>	25
4.1.2 Perhitungan <i>Confusion Matrix</i> sehingga Menghasilkan Akurasi, Presisi, <i>Recall</i> , dan Tabel <i>F1 Score</i>	25
4.1.3 Hasil Kinerja 4 Model <i>Machine Learning</i>	27
4.2 Analisis Sistem Berjalan.....	29
4.2.1 Proses <i>Member</i> Melakukan Konsultasi.....	29
4.2.2 Proses Admin Melakukan Pengujian 4 Model <i>Machine Learning</i>	29
4.3 Analisis Kebutuhan.....	31
4.4 Analisis <i>Unified Modelling Language(Uml)</i>	34
4.4.1 Analisis <i>Use Case</i>	34
4.4.2 Skenario <i>Use Case</i>	34
4.4.3 Skenario <i>Activity Diagram</i>	42
4.5 Perancangan Basis Data.....	74
4.6 Perancangan Antar Muka	83
4.6.1 Antar Muka Dari Admin	83
4.6.2 Implementasi Antar Muka	97
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	121
5.1 Kesimpulan	121
5.2 Saran	121
DAFTAR PUSTAKA.....	122
LAMPIRAN.....	124

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Penjelasan Notasi.....	31
Tabel 4.2 Analisis Kebutuhan.....	31
Tabel 4.3 Skenario <i>Usecase Registrasi Member</i>	35
Tabel 4.4 Skenario <i>UseCase Login</i>	35
Tabel 4.5 Skenario <i>UseCase Informasi Laptop</i>	36
Tabel 4.6 Skenario <i>UseCase Profile User</i>	36
Tabel 4.7 Skenario <i>UseCase Survei</i>	36
Tabel 4.8 Skenario <i>Usecase Kelola Data Member</i>	37
Tabel 4.9 Skenario <i>UseCase Konsultasi Pemilihan Laptop</i>	37
Tabel 4.10 Skenario <i>UseCase Kelola Dataset</i>	37
Tabel 4.11 Skenario <i>UseCase Data Test</i>	38
Tabel 4.12 Skenario <i>UseCase Laporan Akurasi</i>	38
Tabel 4.13 Skenario <i>UseCase Laporan Presisi</i>	39
Tabel 4.14 Skenario <i>UseCase Laporan Recall</i>	39
Tabel 4.15 Skenario <i>UseCase Laporan F1 Score</i>	40
Tabel 4.16 Skenario <i>UseCase Retraining Model</i>	40
Tabel 4.17 Skenario <i>UseCase Visualisasi Data</i>	41
Tabel 4.18 Basis Data Master <i>Dataset</i>	74
Tabel 4.19 Basis Data Master Kebutuhan	75
Tabel 4.20 Basis Data Master <i>Company</i>	75
Tabel 4.21 Basis Data Master CPU	75
Tabel 4.22 Basis Data Master GPU	76
Tabel 4.23 Basis Data Master <i>Screen</i>	76
Tabel 4.24 Basis Data Master <i>Screen Resolution</i>	76
Tabel 4.25 Basis Data Master <i>Memory</i>	77
Tabel 4.26 Basis Data Master <i>Type Laptop</i>	77
Tabel 4.27 Basis Data Master Konsultasi	78
Tabel 4.28 Basis Data <i>Profile</i>	79
Tabel 4.29 Basis Data Master <i>User</i>	79
Tabel 4.30 Basis Data Master <i>Hasil Test</i>	80
Tabel 4.31 Basis Data Master <i>Hasil Training</i>	80
Tabel 4.32 Basis Data Master <i>Model</i>	81
Tabel 4.33 Basis Data Master <i>Cross Validation Test</i>	82
Tabel 4.34 Hasil Klasifikasi	118
Tabel 4.35 <i>Cross Validation</i>	119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Sistem.....	19
Gambar 4.1 Proses Konsultasi Member	29
Gambar 4.2 Proses Pengujian Machine Learning	29
Gambar 4.3 Use Case Diagram	34
Gambar 4.4 Activity Diagram Registrasi Member	42
Gambar 4.5 Activity Diagram Login	43
Gambar 4.6 Activity Diagram Konsultasi	44
Gambar 4.7 Activity Diagram Kelola Data Member	45
Gambar 4.8 Activity Kelola Dataset.....	46
Gambar 4.9 Activity Diagram Visualisasi Data Hasil Training	48
Gambar 4.10 Activity Diagram Data Test.....	49
Gambar 4.11 Activity Diagram Evaluasi Akurasi Model.....	51
Gambar 4.12 Activity Diagram Evaluasi Presisi Model.....	52
Gambar 4.13 Activity Diagram Evaluasi Recall Model	53
Gambar 4.14 Activity Diagram Evaluasi F1 Score Model	54
Gambar 4.15 Activity Diagram Informasi Laptop.....	55
Gambar 4.16 Activity Diagram Profile User.....	56
Gambar 4.17 Activity Diagram Survei.....	58
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login	59
Gambar 4.19 Sequence Diagram Registrasi Member	60
Gambar 4.20 Sequence Diagram Kelola Data Member	61
Gambar 4.21 Sequence Diagram Konsultasi	62
Gambar 4.22 Sequence Diagram Kelola Dataset	63
Gambar 4.23 Sequence Diagram Visualisasi Data	64
Gambar 4.24 Sequence Diagram Data Test	65
Gambar 4.25 Sequence Diagram Laporan Akurasi.....	66
Gambar 4.26 Sequence Diagram Laporan Presisi.....	67
Gambar 4.27 Sequence Diagram Laporan Recall	68
Gambar 4.28 Sequence Diagram Laporan F1 Score	69
Gambar 4.29 Sequence Profile User	70

Gambar 4.30 Sequence Survei.....	71
Gambar 4.31 Sequence Informasi Laptop	72
Gambar 4.32 Class Diagram Sistem	73
Gambar 4.33 Rancangan Login Admin.....	83
Gambar 4.34 Rancangan Login User	84
Gambar 4.35 Rancangan Registrasi User	85
Gambar 4.36 Rancangan Profile user	86
Gambar 4.37 Rancangan Informasi Laptop	87
Gambar 4.38 Rancangan Konsultasi	88
Gambar 4.39 Rancangan Hasil Konsultasi	89
Gambar 4.40 Rancangan Kelola Data Member	90
Gambar 4.41 Rancangan Kelola Dataset	91
Gambar 4.42 Rancangan Visualisasi Data Hasil.....	92
Gambar 4.43 Rancangan Laporan Hasil Akurasi.....	93
Gambar 4.44 Rancangan Hasil Presisi	94
Gambar 4.45 Rancangan Hasil Recall.....	95
Gambar 4.46 Rancangan Hasil F1 Score	96
Gambar 4.47 Implementasi Login	97
Gambar 4.48 Implementasi Registrasi	98
Gambar 4.49 Implementasi Landing Page.....	99
Gambar 4.50 Implementasi Landing Page 2.....	101
Gambar 4.51 Implementasi Konsultasi Laptop.....	102
Gambar 4.52 Implementasi Login Admin.....	103
Gambar 4.53 Implementasi Kelola Data Member	104
Gambar 4.54 Implementasi Kelola Dataset	105
Gambar 4.55 Implementasi Kelola Dataset	106
Gambar 4.56 Implementasi Hasil Akurasi, Presisi, Recall, dan F1 Score	110
Gambar 4.57 Implementasi Survei.....	112
Gambar 4.58 Implementasi Informasi Laptop	113
Gambar 4.59 Implementasi Profile User	114
Gambar 4.60 Implementasi Cross Validation	117

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curiculum Vitae	138
Lampiran 2 Kartu Asistensi	144

