



SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN KEDAI KOPI

DISUSUN OLEH :

ARIANTI NUR AFRIZA 41818110126

MUHAMAD FAJARUDIN 41818110037

LUKMAN SETYAWAN 41818110098

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2022



**SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI**

Laporan Skripsi

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

ARIANTI NUR AFRIZA 41818110126

MUHAMAD FAJARUDIN 41818110037

LUKMAN SETYAWAN 41818110098

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2022

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Nama Mahasiswa (1) : Arianti Nur Afriza
NIM (41818110126)
Nama Mahasiswa (2) : Muhamad Fajarudin
NIM (41818110037)
Nama Mahasiswa (3) : Lukman Setyawan
NIM (41818110098)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI

Menyatakan bahwa laporan jurnal ini adalah hasil karya nama yang tercantum di atas dan bukan plagiat (*tidak copy paste sumber lain*). Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama di atas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 16 September 2022



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Arianti Nur Afriza

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Arianti Nur Afriza
NIM (41818110126)
Nama Mahasiswa (2) : Muhamad Fajarudin
NIM (41818110037)
Nama Mahasiswa (3) : Lukman Setyawan
NIM (41818110098)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Non Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 September 2022



Arianti Nur Afriza

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Arianti Nur Afriza
NIM (41818110126)
Nama Mahasiswa (2) : Muhamad Fajarudin
NIM (41818110037)
Nama Mahasiswa (3) : Lukman Setyawan
NIM (41818110098)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Non Eksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 September 2022



Arianti Nur Afriza

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1)NIM : ARIANTI NUR AFRIZA (41818110126)
Nama Mahasiswa (2)NIM : LUKMAN SETYAWAN (41818110098)
Nama Mahasiswa (3)NIM : MUHAMAD FAJARUDIN (41818110037)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN KEDAI KOPI



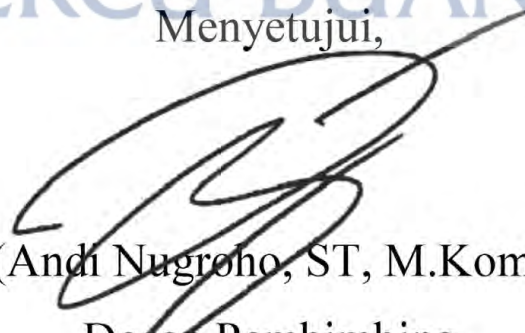
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

UNIVERSITAS

Jakarta, 26 Agustus 2022

MERCU BUANA

Menyetujui,



(Andi Nugroho, ST, M.Kom)
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : ARIANTI NUR AFRIZA
NIM (41818110126)
Nama Mahasiswa (2) : LUKMAN SETYAWAN
NIM (41818110098)
Nama Mahasiswa (3) : MUHAMAD FAJARUDIN
NIM (41818110037)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI

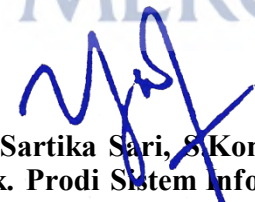
Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 26 Agustus 2022

Menyetujui,

(Andi Nugroho, ST, M.Kom)
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui,

(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)
Sek. Prodi Sistem Informasi


(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Ka.Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama Mahasiswa 1 : Arianti Nur Afriza
NIM 1 : 41818110126
Nama Mahasiswa 2 : Lukman Setyawan
NIM 2 : 41818110098
Nama Mahasiswa 3 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Pembimbing TA : Andi Nugroho, ST, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

Penyebaran kopi dibidang wisatapun semakin luas seperti di Jabodetabek khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang. Tidak dapat dipungkiri hingga saat ini minuman kopi semakin populer keberadaannya. Beberapa pengelola kopi memanfaatkannya dengan menginvestasikan uangnya dengan membangun kedai kopi (coffee shop). Dengan semakin banyak kedai kopi yang menghasilkan jenis-jenis kopi yang diproduksi khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang membuat masyarakat atau penikmat kopi sulit dalam mencari lokasi kedai kopi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat perancangan aplikasi pemetaan lokasi kuliner berbasis Lacakopi pada web. Sistem ini sangat berguna bagi masyarakat penikmat kopi untuk mengakses informasi menu menu yang terdapat pada kedai kopi yang kita inginkan serta lokasi kedai kopi khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang, serta dapat membantu pihak pengelola kopi untuk mempromosikan kedai kopi yang diproduksi. Dengan Metode Waterfall dalam perancangan Aplikasi Lacakopi yang berbasis web, dimulai dari menganalisa kebutuhan Pelanggan, desain, implementasi, dan Testing. Perancangan dengan metode waterfall merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktivitas pada masyarakat yang mencari kedai kopi.

Kata Kunci : Lacakopi, KedaiKopi, BerbasisWeb, Kopi

ABSTRACT

Name 1 : Arianti Nur Afriza
Student Number 1 : 41818110126
Name 2 : Lukman Setyawan
Student Number 2 : 41818110098
Name 3 : Muhamad Fajarudin
Student Number 3 : 41818110037
Counsellor : Andi Nugroho, ST, M.Kom
Title : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

The spread of coffee in the tourism sector is even wider, such as in Greater Jakarta, especially in the cities of Jakarta and Tangerang. It is undeniable that until now coffee drinks are increasingly popular. Some coffee managers take advantage of this by investing their money by building a coffee shop. With more and more coffee shops that produce different types of coffee, especially in the cities of Jakarta and Tangerang, it is difficult for the public or coffee connoisseurs to find a location for a coffee shop. The purpose of this research is to design a culinary location mapping application based on Lacakopi on the web. This system is very useful for coffee connoisseurs to access information on the menu menus found in the coffee shops we want and the locations of coffee shops, especially in the cities of Jakarta and Tangerang, and can help coffee managers to promote the coffee shops they produce. With the Waterfall Method in designing a web-based Lacakopi application, starting from analyzing customer needs, design, implementation, and testing. The design with the waterfall method is the best solution to solve the problems that exist in this company, and with a computerized system an effective and efficient activity can be achieved in supporting activities for people who are looking for coffee shops.

Keywords: Lacakopi, KedaiKopi, Web-Based, Coffee

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi untuk Menemukan Kedai Kopi”** dapat diselesaikan penulis dengan baik sebagai salah satu syarat untuk kelulusan di Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta, untuk mencapai gelar Strata Satu (S1) Ilmu Komputer. Penelitian ini bertujuan untuk peminat kopi dalam menemukan lokasi yang diinginkan. Selama melakukan penelitian, peneliti mendapatkan banyak masukan serta arahan yang diberikan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Andi Nugroho, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Yunita Sartika Sari, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi.
4. Kedua orang tua, serta keluarga yang memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa yang senantiasa mengiringi setiap perjalanan penulis.
5. Seluruh teman-teman mahasiswa yang turut mendukung dan memberi semangat.
6. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Jakarta.

Akhir kata, penulis berharap adanya saran dan masukan bahkan kritik membangun dari berbagai pihak. Semoga penulisan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya dan semoga bisa menjadi pembelajaran untuk mahasiswa Universitas Mercu Buana Jakarta.

Jakarta, 24 Desember 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ..	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pengertian Aplikasi ZOMATO	6
2.2 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi ZOMATO	7
2.3 Unified Modeling Language (UML).....	8
2.4 Metode Pengembangan Aplikasi	10
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1 Lokasi Penelitian	18
3.2 Sarana Pendukung.....	18
3.3 Teknik Pengumpulan Data	19
3.4 Diagram Alir Penelitian	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Analisis Proses	22
4.2 Analisis Kebutuhan	23
4.2.1 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	23
4.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	24

4.3	Uji Variabel.....	25
4.3.1	Uji Regresi Linier Sederhana.....	25
4.3.2	Uji Signifikansi (Hipotesis).....	25
4.4	Perancangan UML.....	27
4.4.1	Bisnis Proses aplikasi.....	27
4.4.2	UML Usecase.....	28
4.4.3	Use Case Skenario Mengelola Admin.....	29
4.4.4	Use Case Admin Mengelola Lokasi.....	30
4.4.5	Use Case Admin Mengelola Kedaikopi.....	31
4.4.6	Use Case User Mencari Kedai Kopi.....	33
4.4.7	Use Case Costumer Memberikan Ulasan.....	33
4.4.8	Use Case User Mengelola menu.....	34
4.4.9	Use Case User Mengelola foto dan video.....	35
4.4.10	Use Case Costumer Memesan Meja.....	36
4.4.11	Use Case User Mengelola Meja.....	38
4.4.12	Use Case User Mengelola Media.....	39
4.5	Activity Diagram.....	40
4.5.1	Activity Diagram Melihat data User.....	40
4.5.2	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	41
4.5.3	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota.....	43
4.5.4	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café.....	44
4.5.5	Activity Diagram Mengubah Profile.....	45
4.5.6	Activity Diagram Memberikan ulasan kedai kopi.....	45
4.5.7	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Menu.....	46
4.5.8	Activity Diagram Mengisi Foto dan Video Café.....	48
4.5.9	Activity Diagram Mengisi Media.....	49
4.5.10	Activity Diagram Mencari Kedai Caffe.....	49
4.5.11	Activity Diagram Memesan meja.....	50
4.5.12	Activity Diagram Mengelola meja.....	51
4.5.13	Activity Diagram Menelusuri Location Kedai.....	52
4.6	Sequence Diagram.....	54
4.6.1	Sequece Diagram Login.....	54
4.6.2	Sequence Diagram Melihat Data User.....	54
4.6.3	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	55

4.6.4	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota	56
4.6.5	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café	57
4.6.6	Sequence Diagram Mengubah Profile.....	58
4.6.7	Sequence Diagram Menambah Ulasan Kedai Kopi	59
4.6.8	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Menu	59
4.6.9	Sequence Diagram Mengisi Foto dan Video Café	60
4.6.10	Squence Diagram Mengisi Media.....	61
4.6.11	Sequence Diagram Mencari Kedai Café	62
4.6.12	Sequence Diagram Memesan Meja.....	62
4.6.13	Sequence Diagram Mengelola Meja.....	63
4.6.14	Sequence Diagram Menelusuri Location Kedai Kopi.....	64
4.7	Class Diagram	64
4.8	Perancangan Basis Data.....	66
4.8.1	Tabel Master Café	66
4.8.2	Tabel Pemesanan Meja.....	66
4.8.3	Tabel Autentikasi.....	67
4.8.4	Tabel Database Cover	67
4.8.5	Tabel Database Pengikut.....	67
4.8.6	Tabel Database Kota	67
4.8.7	Tabel Database Kunjungan.....	68
4.8.8	Tabel Database Menyukai Café	68
4.8.9	Tabel Database Makanan	68
4.8.10	Tabel Database Media	69
4.8.11	Tabel Database Minuman	69
4.8.12	Tabel Database Provinsi.....	69
4.8.13	Tabel Database Daftar Meja	70
4.8.14	Tabel Database Ulasan	70
4.8.15	Tabel Database User.....	70
4.8.16	Tabel Database Video	71
4.9	Perancangan Antar Muka.....	72
4.9.1	Halaman Awal Web	72
4.9.2	Halaman Dashboard Admin.....	72
4.9.3	Halaman Kelola User Admin	73
4.9.4	Halaman Kelola Lokasi Admin.....	73
4.9.5	Halaman Kelola Café Admin	74

4.9.6	Halaman Dashboard Owner	75
4.9.7	Halaman Kelola Menu Owner.....	75
4.9.8	Halaman Kelola Foto atau Video Owner	76
4.9.9	Halaman Kelola Media Owner.....	76
4.9.10	Halaman Profil User	76
4.9.11	Halaman Daftar Cafe.....	77
4.9.12	Halaman Dashboard Café	78
4.9.13	Halaman Kelola Meja Owner	78
4.9.14	Halaman Pemesanan Meja	79
4.10	Perancangan Keluaran	80
4.10.1	Hasil Keluaran dari Pengikut dan Mengikuti	80
4.10.2	Hasil Keluaran dari Ulasan Café	80
4.10.4	Hasil Keluaran Media.....	81
4.10.5	Hasil Keluaran Café yang Disukai	82
4.10.6	Hasil Keluaran Daftar User	82
4.10.7	Hasil Keluaran Data Kota Terdaftar	83
4.10.8	Hasil Keluaran Café Terdaftar	83
4.10.9	Hasil Keluaran Daftar Menu.....	84
4.10.10	Hasil Keluaran Data Meja Pemesanan	85
4.10.11	Hasil Keluaran Status Pesanan Meja	85
4.11	Hasil Pengujian Black Box	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		88
5.1	Kesimpulan.....	88
5.2	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA		90

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Zomato [6]	7
Tabel 2. 2 Literature Review.....	12
Tabel 4.1 Analisis Proses.....	22
Tabel 4.2 Admin mengisi form mengelola.....	29
Tabel 4.3 Dekripsi Use Case Mengelola Lokasi	30
Tabel 4.4 Dekripsi Use Case Mengelola Kedai Kopi.....	32
Tabel 4.5 Dekripsi Use Case Mencari Kedai Kopi	33
Tabel 4.6 Dekripsi Use Case Memberikan Ulasan	33
Tabel 4.7 Dekripsi Use Case Mengelola Menu	34
Tabel 4.8 Dekripsi Use Case Mengelola Foto dan Video	35
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Costumer Memesan Meja.....	36
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case User Mengelola Meja	38
Tabel 4.11 Dekripsi Use Case Mengelola Media	39
Tabel 4.12 Tabel Master Cafe.....	66
Tabel 4.13 Tabel Pemesanan Meja	66
Tabel 4.14 Tabel Autentikasi	67
Tabel 4.15 Tabel Database Cover.....	67
Tabel 4.16 Tabel Database Pengikut.....	67
Tabel 4.17 Tabel Database Kota.....	67
Tabel 4.18 Tabel Database Kunjungan	68
Tabel 4.19 Tabel Database Menyukai Cafe	68
Tabel 4.20 Tabel Database Makanan	68
Tabel 4.21 Tabel Database Media.....	69
Tabel 4.22 Tabel Database Minuman.....	69
Tabel 4.23 Tabel Database Provinsi.....	69
Tabel 4.24 Tabel Database Daftar Meja.....	70
Tabel 4.25 Table Database Ulasan	70
Tabel 4.26 Tabel Database User.....	70
Tabel 4.27 Tabel Database Video	71
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Blackbox	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Konsumsi Kopi Nasional (2016-2021).....	2
Gambar 2. 1 Use case Diagram [9].....	8
Gambar 2. 3 ActivityDiagram[11]	9
Gambar 2. 4 Class Diagram [13].....	10
Gambar 2. 5 Metode Waterfall [15].....	11
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian.....	20
Gambar 4.1 Bisnis Proses aplikasi.....	28
Gambar 4.2 Use Case Diagram	29
Gambar 4.3 ActivityDiagram Melihat data User	41
Gambar 4.4 ActivityDiagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	42
Gambar 4.5 ActivityDiagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota	43
Gambar 4.6 ActivityDiagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Cafe	44
Gambar 4.7 ActivityDiagram Mengubah Profile.....	45
Gambar 4.8 ActivityDiagram Memberikan ulasan kedai kopi.....	46
Gambar 4.9 ActivityDiagram Mengisi dan Melihat Menu.....	47
Gambar 4.10 ActivityDiagram Mengisi Foto dan Video Cafe.....	48
Gambar 4.11 ActivityDiagram Mengisi Media	49
Gambar 4.12 ActivityDiagram Mencari Kedai Caffe.....	50
Gambar 4.13 ActivityDiagram Memesan meja	51
Gambar 4.14 ActivityDiagram Mengelola meja	52
Gambar 4.15 ActivityDiagram Menelusuri Location Kedai	53
Gambar 4.16 Sequence Diagram Login.....	54
Gambar 4.17 Sequence Diagram Melihat Data User	55
Gambar 4.18 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	56
Gambar 4.19 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota.....	57
Gambar 4.20 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café.....	58
Gambar 4.21 Sequence Diagram Mengubah Profile	59
Gambar 4.22 Sequence Diagram Menambah Ulasan Kedai Kopi	59
Gambar 4.23 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Menu.....	60
Gambar 4.24 Sequence Diagram Mengisi Foto dan Video Café.....	61
Gambar 4.25 Sequence Diagram Mengisi Media	61
Gambar 4.26 Sequence Diagram Mencari Kedai Café	62

Gambar 4.27 Sequence Diagram Memesan Meja.....	63
Gambar 4.28 Sequence Diagram Mengelola Meja	63
Gambar 4.29 Sequence Diagram Menelusuri Location Kedai Kopi	64
Gambar 4.30 Class Diagram	65
Gambar 4.31 Halaman Awal Web.....	72
Gambar 4.32 Halaman Dashboard Admin	73
Gambar 4.33 Halaman Kelola User Admin.....	73
Gambar 4.34 Halaman Kelola Lokasi Admin	74
Gambar 4.35 Halaman Kelola Café Admin.....	74
Gambar 4.36 Halaman Dashboard Owner.....	75
Gambar 4.37 Halaman Kelola Menu Owner	76
Gambar 4.38 Halaman Kelola Foto atau Video Owner	76
Gambar 4.39 Halaman Kelola Media Owner	77
Gambar 4.40 Halaman Profil User.....	77
Gambar 4.41 Halaman Daftar Café.....	78
Gambar 4.42 Halaman Dashboard Café	78
Gambar 4.43 Halaman Kelola Meja Owner.....	79
Gambar 4.44 Halaman Pemesanan Meja	79
Gambar 4.45 Hasil Keluaran Data Pengikut	80
Gambar 4.46 Hasil Keluaran Data Mengikuti.....	80
Gambar 4.47 Hasil Keluaran Ulasan Cafe	81
Gambar 4.48 Hasil Keluaran dari Daftar Café yang Baru di Lihat.....	81
Gambar 4. 49 Hasil Keluaran Media.....	82
Gambar 4.50 Hasil Keluaran Cafe yang Disukai.....	82
Gambar 4.51 Hasil Keluaran Daftar User	83
Gambar 4.52 Hasil Data Kota Terdaftar	83
Gambar 4.53 Hasil Cafe Terdaftar	84
Gambar 4.54 Hasil Keluaran Daftar Menu	84
Gambar 4.55 Hasil Keluaran Data Pemesanan Meja	85
Gambar 4.56 Hasil Keluaran Kelola Meja	85