

DAFTAR ISI

Cover	
Lembar Pernyataan Mahasiswa.....	i
Lembar persetujuan Skripsi.....	ii
Lembar Tanda Lulus Sidang Skripsi.....	iii
Lembar Pengesahan Perbaikan Skripsi.....	iv
Abstrak	v
Abstrak bahasa inggris.....	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar isi.....	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	4
1.2 Fokus Penelitian	4
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Manfaat Teoritis/Akademis.....	5
1.5.1 Manfaat Praktis	5
1.5.2 Manfaat Sosial.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Media Baru (New Media)	8
2.2.1 Manfaat New Media.....	9
2.2.2 Komponen New Media.....	10
2.2.3 Aplikasi New Media.....	11
2.3 Internet.....	12
2.3 Video.....	14
2.4 Audio.....	16
2.5 Pengelolaan Pesan dalam Lingkungan: Interaksi Manusia dan Hewan. ...	17
2.6 Pesan Penglihatan	17
2.6.1 Pesan Sentuhan.....	19
2.6.2 Pesan Penciuman dan Pengecapan.....	19
2.6.3 Pesan Pendengaran.....	20

2.7 .Reptil.....	25
2.7.1 Jenis-Jenis Reptil di Indonesia.....	26
2.7.2 Ball pyton.....	27
2.8 Semiotika.....	28
2.8.1 Tanda dalam Semiotika.....	29
2.8.2 Ikon / Icon.....	30
2.8.3 Lambang / Simbol / Symbol.....	30
2.8.4 Indeks / index.....	30
2.8.5 Cara Membedakan Tanda.....	31
2.8.6 Semiotika Visual.....	29
2.8.7 Cabang Semiotika.....	33
2.9. Konstruksi Relaalitas.....	34
2.9.1 Pengertian realitas sosial.....	35
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	36
3.1 Paradigma.....	36
3.2 Tipe Penelitian.....	36
3.2 Metode Penelitian.....	39
3.3 Unit Analisis.....	40
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.5 Teknik Analisis Data.....	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	44
4.1.1 Deskripsi video WAJIB NONTON BIAR NGERTI MORPH BALLPYTHON.....	45
4.1.2 Sinopsis video WAJIB NONTON BIAR NGERTI MORPH BAL PYTHON.....	45
4.1.3 Deskripsi video Kapan Boleh Mainin Ular Tips dan Trik HANDLING Ball Python.....	46
4.1.4 Sinopsis Video Kapan Boleh Mainin Ular Tips dan Trik HANDLING Ball Python.....	46
4.1.5 Deskripsi video Musim Panen Ular Telah Tiba.....	47
4.1.6 Sinopsis Video Musim Panen Ular Tlah Tiba.....	48

4.2 Hasil Penelitian.....	48
4.2.1 Semiotika Atas Video WAJIB NONTON BIAR NGERTI MORPHBALL PYTHON.....	49
4.2.2 Semiotika Atas Video Kapan Boleh Mainin Ular Tips dan Trik.....	55
4.2.3 Semiotika Atas Video Musim Panen Ular Telah Tiba.....	59
4.3 Pembahasan.....	66
BAB VKESIMPULAN DAN SARAN.....	72
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	73
Daftar Pustaka	74
Lampiran	75



UNIVERSITAS
MERCU BUANA