

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN MOTION GRAPHIC MEDIA PROMOSI
FDSK UNIVERSITAS MERCUBUANA

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :
Christthian Tridharma Kusuma
42317210057
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Dosen Pembimbing :
Imam Firmansyah, S.Sn, M.Sn

FAKULTAS DESAIN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2021

 UNIVERSITAS MERCU BUANA	<p style="text-align: center;">LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCUBUANA</p>	Q
---	--	----------

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Christthian Tridharma Kusuma

Nim Induk Mahasiswa : 42317210057

Jurusan/ Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Fakultas Desain Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 16 Juli 2021

Yang memberikan pernyataan,



(Christthian Tridharma Kusuma)

 <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PENGESAHAN</p> <p>SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL</p> <p>FAKULTAS DESAIN SENI KREATIF</p> <p>UNIVERSITAS MERCUBUANA</p>	<p>Q</p>
Semester: Genap	Tahun Akademik: 2020/2021	

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), program studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercubuana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Motion Graphic Media Promosi FDSK Universitas Mercubuana

Disusun Oleh,

Nama : Christhian Tridharma Kusuma

Nomor Induk Mahasiswa : 42317210057

Jurusan/ Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada sidang Sarjana Tanggal **21 JULI 2021**

Pembimbing,



Imam Firmansyah, S.Sn, M.Sn

Jakarta, 16/Juli/2021

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir,



Octavianus Bramantha,S.Ds, M.Ds

Ketua Program Studi



Rika Hindarumiggar,S.Sn, M.Sn

**DESIGNING MOTION GRAPHIC MEDIA PROMOTION OF
FDSK MERCUBUANA UNIVERSITY**

Christthian Tridharma Kusuma

42317210057

ABSTRACT

The large number of universities causes intense competition in getting prospective students, to face competition in other campuses, the campus will provide the advantages of the campus so that prospective students will be interested in the campus. One way for prospective students to glance at the campus is by creating an attractive promotional media. In general, motion graphics are a combination of visual media that combines film language with graphic design by incorporating different elements such as illustrations, typography, layout and color. FDSK Mercubuana is the Faculty of Creative Art Design of the University of Mercubuana. Due to the lack of media promotional about FDSK Mercubuana, the author provides a solution by designing promotional media in the form of a mixture of video and motion graphics, with the aim of promoting the Faculty of Creative Arts Design (FDSK) and to inform the public that at Mercubuana University there is a faculty about creative arts.

Keyword : Media Promotion, Animation, Motion Graphic

PERANCANGAN MOTION GRAPHIC MEDIA PROMOSI
FDSK UNIVERSITAS MERCUBUANA

Christthian Tridharma Kusuma

42317210057

ABSTRAK

Jumlah perguruan tinggi yang banyak, menyebabkan terjadinya persaingan yang ketat dalam mendapatkan calon mahasiswa, untuk menghadapi persaingan dalam kampus lain, kampus akan memberikan keunggulan yang dimiliki kampus tersebut sehingga calon mahasiswa akan tertarik dengan kampus tersebut. Salah satu cara untuk calon mahasiswa melirik kampus tersebut adalah dengan cara membuat media promosi yang menarik. Pada umumnya Motion Graphic adalah gabungan dari media visual yang menggabungkan bahasa film dengan desain grafis dengan memasukan elemen-elemen yang berbeda seperti ilustrasi, tipografi, Tata letak dan warna. FDSK Mercubuana adalah Fakultas Desain Seni Kreatif dari Universitas Mercubuana. Karena minimnya media promosi tentang FDSK Mercubuana, maka penulis memberikan sebuah solusi dengan membuat perancangan media promosi dalam bentuk campuran video dan Motion Graphic, dengan tujuan Mempromosikan Fakultas Desain Seni Kreatif (FDSK) dan untuk menginformasikan kepada masyarakat bahwa di Universitas Mercubuana ada fakultas tentang seni kreatif.

Kata Kunci: Media Promosi, Animasi, Motion Graphic.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, sehingga peneliti bisa menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya. Laporan Tugas Akhir ini berisi tentang Perancangan Motion Graphic media promosi FDSK Universitas Mercubuana, tujuan penulisan Tugas Akhir ini untuk memenuhi syarat kelulusan guna memperoleh Gelar Sarjana Desain Strata Satu (S-1), program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Mercubuana.

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan. Pada kesempatan ini, dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan banyak terimakasih sedalam-dalamnya kepada yang terhormat:

1. Orang tua, bapak Sianto Kusuma dan ibu Lily Sulaeman dan adik kandung Johannes Sandiego Kusuma yang memberikan dukungan kepada penulis.
2. Bapak Imam Firmansyah, S.Sn, M.Sn sebagai dosen pembimbing Tugas Akhir yang memberikan pengetahuan dan bimbingan kepada penulis dalam penyusunan sampai berhasil menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn dan bapak Octavianus Bramantha, S.Ds, M.Ds selaku ketua program Studi Desain Komunikasi Visual Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana
4. Ibu Dwi Ramayanti, M.Sn selaku Sekprodi Desain Komunikasi Visual
5. Kepada Ibu Saras selaku TU Meruya yang sudah memberikan data kepada penulis.
6. Keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan kepada penulis dalam penggerjaan karya tugas akhir penulis.
7. Teman teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu mendukung penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

Semoga laporan ini dapat berguna dan dapat memberikan masukan bagi penulis maupun pembaca. Meskipun masih terdapat kekurangan dan kesalahan yang tidak disengaja. Penulis akan menerima segala kritik dan saran demi perbaikan mulai dari setiap bentuk karya yang akan dibuat. Terima kasih.

Bekasi, 1 Mei 2021



Christthian Tridharma Kusuma

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
I. PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG PERANCANAN.....	1
B. TUJUAN PENELITIAN.....	3
C. MANFAAT PENELITIAN	3
II. METODE PERANCANGAN.....	4
A. ORISINALITAS	4
B. Kelompok Pengguna Produk	7
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	8
D. Skema Proses Video	9
III. DATA & ANALISA PERANCANGAN.....	23
A. Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan	23
B. Data Aspek Teknis/Teknologi Karya Perancangan	27
C. Data Aspek Estetika/Keindahan Karya Perancangan	30
IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	35
A. Tataran Lingkungan / Komunitas (Community Level)	35

B.	Tataran Sistem (System Level).....	35
C.	Tataran Produk (Product Level).....	35
D.	Tataran Komponen (Components Level).....	53
V.	Uji Desain	56
A.	Deskripsi Karya	56
B.	Kegiatan Uji Desain	56
C.	Hasil Uji Desain.....	60
VI.	KESIMPULAN	69
	DAFTAR PUSTAKA	70
	LAMPIRAN	73

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pra Produksi	9
Gambar 2.2 Narasumber	10
Gambar 2.3 Responden terhadap jurusan Desain di Universitas Mercubuana	10
Gambar 2.4 Brainstorming.....	11
Gambar 2.5 Sketsa	13
Gambar 2.6 Produksi	13
Gambar 2.7 Ilustrasi digital.....	14
Gambar 2.8 Background dirumah	15
Gambar 2.9 Teras Rumah	15
Gambar 2.10 Gedung Mercubuana	16
Gambar 2.11 Pembagian FDSK Mercubuana	16
Gambar 2.12 Background Fasilitas FDSK Mercubuana	17
Gambar 2.13 Background Penghargaan FDSK Mercubuana	17
Gambar 2.14 Kontak	18
Gambar 2.15 Logo	18
Gambar 2.16 Proses Animasi	19
Gambar 2.17 Tahap Pasca Produksi	20
Gambar 2.18 Tahap Editing	20
Gambar 2.19 Tahap Rendering	21
Gambar 2.20 Publikasi di Youtube	21
Gambar 2.21 Publikasi di Instagram Penulis	22

Gambar 3.1 Contoh Keseimbangan	31
Gambar 3.2 Warna dari Web FDSK Mercubuana	31
Gambar 3.3 Ritme	32
Gambar 3.4 Desain Poster	32
Gambar 3.5 Proporsi	33
Gambar 3.6 Logo FDSK Mercubuana	33
Gambar 3.7 Poster	34
Gambar 4.1 Typography	53
Gambar 4.2 Warna yang dipakai.....	54
Gambar 4.3 Karakter Desain.....	54
Gambar 4.4 Background untuk Motion Graphic.....	55
Gambar 5.1 Dokumentasi Pameran Tugas Akhir Online.....	59
Gambar 5.2 Respon Audience.....	61
Gambar 5.3 Tanggapan Audience.....	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Referensi TA Sejenis	5
Tabel 2.2 Referensi TA Sejenis 2	6
Tabel 4.1 Media Utama.....	47
Tabel 4.2 Media Pendukung	52

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Asistensi	75
Lampiran 2. Wawancara Narasumber	76
Lampiran 3. Behind The Scene.....	77
Lampiran 4. Asistensi dengan Dosen Pembimbing	78
Lampiran 5. Proses Sidang Tugas Akhir	79