

ABSTRAK

Pembuatan Desain Visual *Mobile Game* Di Studio Meibi Shashin

oleh : Helmi Helmawan

Program Praktek Kerja merupakan suatu sarana memperkenalkan dunia kerja dan mempersiapkan mahasiswa/i sebelum memasuki dunia kerja. Pada masa kerja praktek mahasiswa mengaplikasikan ilmu yang didapat dari perkuliahan kedalam produk terkini. *Mobile game* merupakan produk yang dewasa ini mengalami perkembangan pesat serta popularitas tinggi. Didukung dengan perkembangan *smartphone* yang pesat, memberikan keleluasaan pengembang dalam menciptakan karya terbaik. Laporan ini bertujuan untuk memperkenalkan alur kerja bagi seorang *graphic artist* dalam pengembangan *mobile game*. Berisi tahap pengerjaan aset grafis *mobile game* serta penggunaan kaidah perancangan visual untuk menciptakan karya yang unik dan sempurna dalam aplikasinya. Keberhasilan perancangan visual *mobile game* sangat didukung oleh kualitas brainstorming dan kualitas perangkat kerja.