



SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN KEDAI KOPI

DISUSUN OLEH :

LUKMAN SETYAWAN 41818110098

ARIANTI NUR AFRIZA 41818110126

MUHAMAD FAJARUDIN 41818110037

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022**



SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN KEDAI KOPI

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

LUKMAN SETYAWAN 41818110098

ARIANTI NUR AFRIZA 41818110126

MUHAMAD FAJARUDIN 41818110037

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA**

2022

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa 1 : Lukman Setyawan
NIM 1 : 41818110098
Nama Mahasiswa 2 : Arianti Nur Afriza
NIM 2 : 41818110126
Nama Mahasiswa 3 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 16 September 2022

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Lukman Setyawan

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa 1 : Lukman Setyawan
NIM 1 : 41818110098
Nama Mahasiswa 2 : Arianti Nur Afriza
NIM 2 : 41818110126
Nama Mahasiswa 3 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Non Eksklusif** (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul di atas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 September 2022

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Lukman Setyawan', is written over a rectangular postage stamp. The stamp is brown and green, featuring a portrait of a man and the text '10000', 'METERAI PEMBEL', and 'SERIAL NO. 20801273'.

Lukman Setyawan

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa 1 : Lukman Setyawan
NIM 1 : 41818110098
Nama Mahasiswa 2 : Arianti Nur Afriza
NIM 2 : 41818110126
Nama Mahasiswa 3 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 16 September 2022

Menyetujui,



(Andi Nugroho, ST, M.Kom)

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : LUKMAN SETYAWAN
NIM (41818110098)
Nama Mahasiswa (2) : ARIANTI NUR AFRIZA
NIM (41818110126)
Nama Mahasiswa (3) : MUHAMAD FAJARUDIN
NIM (41818110037)
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI UNTUK MENEMUKAN
KEDAI KOPI

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 26 Agustus 2022

Menyetujui,


(Andi Nugroho, ST, M.Kom)

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA

Mengetahui,


(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)
Sek. Prodi Sistem Informasi


(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)
Ka.Prodi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama Mahasiswa 1 : Lukman Setyawan
NIM 1 : 41818110098
Nama Mahasiswa 2 : Arianti Nur Afriza
NIM 2 : 41818110126
Nama Mahasiswa 3 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Pembimbing TA : Andi Nugroho, ST, M.Kom
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

Penyebaran kopi dibidang wisatapun semakin luas seperti di Jabodetabek khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang. Tidak dapat dipungkiri hingga saat ini minuman kopi semakin populer keberadaannya. Beberapa pengelola kopi memanfaatkannya dengan menginvestasikan uangnya dengan membangun kedai kopi (coffee shop). Dengan semakin banyak kedai kopi yang menghasilkan jenis-jenis kopi yang diproduksi khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang membuat masyarakat atau penikmat kopi sulit dalam mencari lokasi kedai kopi. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat perancangan aplikasi pemetaan lokasi kuliner berbasis Lacakopi pada web. Sistem ini sangat berguna bagi masyarakat penikmat kopi untuk mengakses informasi menu menu yang terdapat pada kedai kopi yang kita inginkan serta lokasi kedai kopi khususnya di Kota Jakarta dan Tangerang, serta dapat membantu pihak pengelola kopi untuk mempromosikan kedai kopi yang diproduksi. Dengan Metode Waterfall dalam perancangan Aplikasi Lacakopi yang berbasis web, dimulai dari menganalisa kebutuhan Pelanggan, desain, implementasi, dan Testing. Perancangan dengan metode waterfall merupakan solusi yang terbaik untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada perusahaan ini, serta dengan sistem yang terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktivitas pada masyarakat yang mencari kedai kopi.

Kata Kunci : Lacakopi, KedaiKopi, BerbasisWeb, Kopi

ABSTRACT

Nama Mahasiswa 1 : Lukman Setyawan
NIM 1 : 41818110098
Nama Mahasiswa 2 : Arianti Nur Afriza
NIM 2 : 41818110126
Nama Mahasiswa 2 : Muhamad Fajarudin
NIM 3 : 41818110037
Counsellor : Andi Nugroho, ST, M.Kom
Title : Sistem Informasi Untuk Menemukan Kedai Kopi

The spread of coffee in the tourism sector is even wider, such as in Greater Jakarta, especially in the cities of Jakarta and Tangerang. It is undeniable that until now coffee drinks are increasingly popular. Some coffee managers take advantage of this by investing their money by building a coffee shop. With more and more coffee shops that produce different types of coffee, especially in the cities of Jakarta and Tangerang, it is difficult for the public or coffee connoisseurs to find a location for a coffee shop. The purpose of this research is to design a culinary location mapping application based on Lacakopi on the web. This system is very useful for coffee connoisseurs to access information on the menu menus found in the coffee shops we want and the locations of coffee shops, especially in the cities of Jakarta and Tangerang, and can help coffee managers to promote the coffee shops they produce. With the Waterfall Method in designing a web-based Lacakopi application, starting from analyzing customer needs, design, implementation, and testing. The design with the waterfall method is the best solution to solve the problems that exist in this company, and with a computerized system an effective and efficient activity can be achieved in supporting activities for people who are looking for coffee shops.

Keywords: Lacakopi, KedaiKopi, Web-Based, Coffee

KATA PENGANTAR

Puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir yang berjudul **“Sistem Informasi untuk Menemukan Kedai Kopi”** dapat diselesaikan penulis dengan baik sebagai salah satu syarat untuk kelulusan di Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Jakarta, untuk mencapai gelar Strata Satu (S1) Ilmu Komputer. Penelitian ini bertujuan untuk peminat kopi dalam menemukan lokasi yang diinginkan. Selama melakukan penelitian, peneliti mendapatkan banyak masukan serta arahan yang diberikan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Andi Nugroho, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
2. Ibu Ratna Mutu Manikam, S.Kom, M.T. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Ibu Yunita Sartika Sari, S.Kom, M.Kom selaku Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi.
4. Kedua orang tua, serta keluarga yang memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa yang senantiasa mengiringi setiap perjalanan penulis.
5. Seluruh teman-teman mahasiswa yang turut mendukung dan memberi semangat.
6. Seluruh Dosen dan Staff Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana Jakarta.

Akhir kata, penulis berharap adanya saran dan masukan bahkan kritik membangun dari berbagai pihak. Semoga penulisan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya dan semoga bisa menjadi pembelajaran untuk mahasiswa Universitas Mercu Buana Jakarta.

Jakarta, 16 September 2022

Lukman Setyawan

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	i
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Pengertian Aplikasi ZOMATO	6
2.2 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi ZOMATO.....	7
2.3 Unified Modeling Language (UML).....	8
2.4 Metode.....	10
2.5 Metode Pengembangan Aplikasi.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	18
3.1 Lokasi Penelitian	18
3.2 Sarana Pendukung	18
3.3 Teknik Pengumpulan Data	19
3.4 Diagram Alir Penelitian.....	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	22
4.1 Analisis Proses.....	22
4.2 Analisis Kebutuhan	23

4.2.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	23
4.2.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	24
4.3	Uji Variabel	25
4.3.1	Uji Regresi Linier Sederhana	25
4.3.2	Uji Signifikansi (Hipotesis).....	25
4.4	Perancangan UML.....	27
4.4.1	Bisnis Proses aplikasi.....	27
4.4.2	UML Usecase.....	28
4.4.3	Use Case Skenario Admin Mengelola User.....	29
4.4.4	Use Case Admin Mengelola Lokasi.....	30
4.4.5	Use Case Admin Mengelola Kedai kopi.....	31
4.4.6	Use Case User Mencari Kedai Kopi	33
4.4.7	Use Case Costumer Memberikan Ulasan.....	33
4.4.8	Use Case User Mengelola menu	34
4.4.9	Use Case User Mengelola foto dan video	35
4.4.10	Use Case Costumer Memesan Meja	36
4.4.11	Use Case User Mengelola Meja.....	38
4.4.12	Use Case User Mengelola Media.....	39
4.5	Activity Diagram.....	40
4.5.1	Activity Diagram Melihat data User.....	40
4.5.2	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	41
4.5.3	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota	43
4.5.4	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café.....	44
4.5.5	Activity Diagram Mengubah Profile.....	45
4.5.6	Activity Diagram Memberikan ulasan kedai kopi	45
4.5.7	Activity Diagram Mengisi dan Melihat Menu	46
4.5.8	Activity Diagram Mengisi Foto dan Video Café	48
4.5.9	Activity Diagram Mengisi Media	49
4.5.10	Activity Diagram Mencari Kedai Caffe.....	49
4.5.11	Activity Diagram Memesan meja	50
4.5.12	Activity Diagram Mengelola meja.....	51
4.5.13	Activity Diagram Menelusuri Location Kedai.....	52

4.6	Sequence Diagram.....	54
4.6.1	Sequece Diagram Login.....	54
4.6.2	Sequence Diagram Melihat Data User.....	54
4.6.3	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi.....	55
4.6.4	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota.....	56
4.6.5	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café.....	57
4.6.6	Sequence Diagram Mengubah Profile.....	58
4.6.7	Sequence Diagram Menambah Ulasan Kedai Kopi.....	59
4.6.8	Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Menu.....	59
4.6.9	Sequence Diagram Mengisi Foto dan Video Café.....	60
4.6.10	Sequence Diagram Mengisi Media.....	61
4.6.11	Sequence Diagram Mencari Kedai Café.....	62
4.6.12	Sequence Diagram Memesan Meja.....	62
4.6.13	Sequence Diagram Mengelola Meja.....	63
4.6.14	Sequence Diagram Menelusuri Location Kedai Kopi.....	64
4.7	Class Diagram.....	64
4.8	Perancangan Basis Data.....	66
4.8.1	Tabel Master Café.....	66
4.8.2	Tabel Pemesanan Meja.....	66
4.8.3	Tabel Autentikasi.....	67
4.8.4	Tabel Database Cover.....	67
4.8.5	Tabel Database Pengikut.....	67
4.8.6	Tabel Database Kota.....	67
4.8.7	Tabel Database Kunjungan.....	68
4.8.8	Tabel Database Menyukai Café.....	68
4.8.9	Tabel Database Makanan.....	68
4.8.10	Tabel Database Media.....	69
4.8.11	Tabel Database Minuman.....	69
4.8.12	Tabel Database Provinsi.....	69
4.8.13	Tabel Database Daftar Meja.....	70
4.8.14	Tabel Database Ulasan.....	70
4.8.15	Tabel Database User.....	70

4.8.16	Tabel Database Video	71
4.9	Perancangan Antar Muka	72
4.9.1	Halaman Awal Web	72
4.9.2	Halaman Dashboard Admin	72
4.9.3	Halaman Kelola User Admin	73
4.9.4	Halaman Kelola Lokasi Admin	73
4.9.5	Halaman Kelola Café Admin	74
4.9.6	Halaman Dashboard Owner	75
4.9.7	Halaman Kelola Menu Owner	75
4.9.8	Halaman Kelola Foto atau Video Owner	76
4.9.9	Halaman Kelola Media Owner	76
4.9.10	Halaman Profil User	77
4.9.11	Halaman Daftar Café	77
4.9.12	Halaman Dashboard Café	78
4.9.13	Halaman Kelola Meja Owner	78
4.9.14	Halaman Pemesanan Meja	79
4.10	Perancangan Keluaran	80
4.10.1	Hasil Keluaran dari Pengikut dan Mengikuti	80
4.10.2	Hasil Keluaran dari Ulasan Café	80
4.10.4	Hasil Keluaran Media	81
4.10.5	Hasil Keluaran Café yang Disukai	82
4.10.6	Hasil Keluaran Daftar User	82
4.10.7	Hasil Keluaran Data Kota Terdaftar	83
4.10.8	Hasil Keluaran Café Terdaftar	83
4.10.9	Hasil Keluaran Daftar Menu	84
4.10.10	Hasil Keluaran Data Meja Pemesanan	85
4.10.11	Hasil Keluaran Status Pesanan Meja	85
4.11	Hasil Pengujian Black Box	86
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	88
5.1	Kesimpulan	88
5.2	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA		90

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Zomato [6]	7
Tabel 2. 2 Literature Review	12
Tabel 4.1 Analisis Proses	22
Tabel 4.2 Admin mengisi form mengelola	29
Tabel 4.3 Dekripsi Use Case Mengelola Lokasi	30
Tabel 4.4 Dekripsi Use Case Mengelola Kedai Kopi	32
Tabel 4.5 Dekripsi Use Case Mencari Kedai Kopi	33
Tabel 4.6 Dekripsi Use Case Memberikan Ulasan	33
Tabel 4.7 Dekripsi Use Case Mengelola Menu	34
Tabel 4.8 Dekripsi Use Case Mengelola Foto dan Video	35
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Costumer Memesan Meja	36
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case User Mengelola Meja	38
Tabel 4.11 Dekripsi Use Case Mengelola Media	39
Tabel 4.12 Tabel Master Cafe	66
Tabel 4.13 Tabel Pemesanan Meja	66
Tabel 4.14 Tabel Autentikasi	67
Tabel 4.15 Tabel Database Cover	67
Tabel 4.16 Tabel Database Pengikut	67
Tabel 4.17 Tabel Database Kota	67
Tabel 4.18 Tabel Database Kunjungan	68
Tabel 4.19 Tabel Database Menyukai Cafe	68
Tabel 4.20 Tabel Database Makanan	68
Tabel 4.21 Tabel Database Media	69
Tabel 4.22 Tabel Database Minuman	69
Tabel 4.23 Tabel Database Provinsi	69
Tabel 4.24 Tabel Database Daftar Meja	70
Tabel 4.25 Table Database Ulasan	70
Tabel 4.26 Tabel Database User	70
Tabel 4.27 Tabel Database Video	71
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Blackbox	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Konsumsi Kopi Nasional (2016-2021).....	2
Gambar 2. 1 Use case Diagram [9]	8
Gambar 2. 3 Activity Diagram[11]	9
Gambar 2. 4 Class Diagram [13].....	10
Gambar 2. 5 Metode Waterfall [15]	11
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian.....	20
Gambar 4.1 Bisnis Proses aplikasi	28
Gambar 4.2 Use Case Diagram.....	29
Gambar 4.3 Activity Diagram Melihat data User	41
Gambar 4.4 Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi	42
Gambar 4.5 Activity Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota.....	43
Gambar 4.6 Activity Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Cafe.....	44
Gambar 4.7 Activity Diagram Mengubah Profile	45
Gambar 4.8 Activity Diagram Memberikan ulasan kedai kopi	46
Gambar 4.9 Activity Diagram Mengisi dan Melihat Menu.....	47
Gambar 4.10 Activity Diagram Mengisi Foto dan Video Cafe	48
Gambar 4.11 Activity Diagram Mengisi Media.....	49
Gambar 4.12 Activity Diagram Mencari Kedai Caffe	50
Gambar 4.13 Activity Diagram Memesan meja.....	51
Gambar 4.14 Activity Diagram Mengelola meja.....	52
Gambar 4.15 Activity Diagram Menelusuri Location Kedai.....	53
Gambar 4.16 Sequence Diagram Login.....	54
Gambar 4.17 Sequence Diagram Melihat Data User	55
Gambar 4.18 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Provinsi	56
Gambar 4.19 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Daftar Kota	57
Gambar 4.20 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Owner Lokasi Café.....	58
Gambar 4.21 Sequence Diagram Mengubah Profile	59
Gambar 4.22 Sequence Diagram Menambah Ulasan Kedai Kopi	59
Gambar 4.23 Sequence Diagram Mengisi dan Melihat Menu.....	60
Gambar 4.24 Sequence Diagram Mengisi Foto dan Video Café	61
Gambar 4.25 Sequence Diagram Mengisi Media	61
Gambar 4.26 Sequence Diagram Mencari Kedai Café.....	62
Gambar 4.27 Sequence Diagram Memesan Meja	63
Gambar 4.28 Sequence Diagram Mengelola Meja	63

Gambar 4.29 Sequence Diagram Menelusuri Location Kedai Kopi.....	64
Gambar 4.30 Class Diagram	65
Gambar 4.31 Halaman Awal Web	72
Gambar 4.32 Halaman Dashboard Admin.....	73
Gambar 4.33 Halaman Kelola User Admin.....	73
Gambar 4.34 Halaman Kelola Lokasi Admin.....	74
Gambar 4.35 Halaman Kelola Café Admin.....	74
Gambar 4.36 Halaman Dashboard Owner	75
Gambar 4.37 Halaman Kelola Menu Owner	76
Gambar 4.38 Halaman Kelola Foto atau Video Owner.....	76
Gambar 4.39 Halaman Kelola Media Owner.....	77
Gambar 4.40 Halaman Profil User	77
Gambar 4.41 Halaman Daftar Café.....	78
Gambar 4.42 Halaman Dashboard Café	78
Gambar 4.43 Halaman Kelola Meja Owner	79
Gambar 4.44 Halaman Pemesanan Meja.....	79
Gambar 4.45 Hasil Keluaran Data Pengikut.....	80
Gambar 4.46 Hasil Keluaran Data Mengikuti	80
Gambar 4.47 Hasil Keluaran Ulasan Cafe.....	81
Gambar 4.48 Hasil Keluaran dari Daftar Café yang Baru di Lihat.....	81
Gambar 4. 49 Hasil Keluaran Media.....	82
Gambar 4.50 Hasil Keluaran Cafe yang Disukai	82
Gambar 4.51 Hasil Keluaran Daftar User.....	83
Gambar 4.52 Hasil Data Kota Terdaftar	83
Gambar 4.53 Hasil Cafe Terdaftar	84
Gambar 4.54 Hasil Keluaran Daftar Menu	84
Gambar 4.55 Hasil Keluaran Data Pemesanan Meja	85
Gambar 4.56 Hasil Keluaran Kelola Meja.....	85