

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DESAIN BUKU ILUSTRASI  
“INTERNET SEHAT”**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat dalam Mencapai Gelar  
Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:

**Alfian Vieri Karamy**

NIM 42316010102

Program Studi Desain Komunikasi Visual

**MERCU BUANA**

Dosen Pembimbing:

Lukman Arief, S.Ds, M.Sn

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA  
2020**

 <p>MERCU BUANA</p>	<p><b>LEMBAR PERNYATAAN</b>  <b>SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL</b>  <b>FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF</b>  <b>UNIVERSITAS MERCU BUANA</b></p>	<p><b>Q</b></p>
--	--	-----------------

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Alfian Vieri Karamy**  
 Nomor Induk Mahasiswa : 42316010102  
 Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 14 Agustus 2020

Yang memberikan pernyataan,



Alfian Vieri Karamy

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

	<b>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</b>	<b>Q</b>
---	---	----------

Semester: 8 (Genap)

Tahun akademik: 2019/2020

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Buku Ilustrasi "Internet Sehat"  
Disusun Oleh :

Nama : Alfian Vieri Karany  
NIM : 42316010102  
Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 28 Juli 2020

Pembimbing,



**Lukman Arief, S.Ds, M.Sn**

Jakarta, 14 Agustus 2020

Mengetahui,  
Koordinator Tugas Akhir

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Desain

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



**Rika Hindraruninggar, S.Sn, M.Sn**

**Rika Hindraruninggar, S.Sn, M.Sn**

# PERANCANGAN DESAIN BUKU ILUSTRASI “INTERNET SEHAT”

Alfian Vieri Karamy  
42136010102

## **ABSTRACT**

*The development and progress of the internet in Indonesia feels faster, this is marked by several things such as the increasingly diverse and cheap internet service providers in Indonesia. It is also accompanied by the development of gadgets that are quite fast and crowded every year, opening the gates of freedom to use the internet wider which of course is accompanied by various positive and negative things. Various problems on the internet encourage writers to present an information media that educates with the aim of creating an internet ecosystem, especially in Indonesia, which is increasingly healthy. This information is packaged in the form of an illustrated book with the consideration that the book is still a interest media, in addition to that by utilizing existing technology, books can be read anywhere even by using devices that we use everyday or in other words in the form of e-book.*

*This book is made by using illustrations to reinforce the content of the text. The illustrations provided are a type of cartoon illustration made using digital painting techniques whose visuals are tailored to the target audience of this book.*

*In the future, this book can be used as reading source and reference for the community and of course it is hoped that it can form a better attitude and internet ecosystem, especially in Indonesia.*

**Keywords:** *Illustrated Books, technology, Healthy Internet Ecosystem*

# PERANCANGAN DESAIN BUKU ILUSTRASI “INTERNET SEHAT”

Alfian Vieri Karamy  
42316010102

## ABSTRAK

Perkembangan dan kemajuan internet di Indonesia terasa semakin cepat, hal ini ditandai dengan beberapa hal seperti semakin beragam dan murah provider penyedia jasa internet di Indonesia. Selain itu juga diiringi dengan perkembangan *gadget* yang cukup pesat dan ramai disetiap tahun, membuka gerbang kebebasan menggunakan internet semakin lebar yang tentunya diiringi dengan berbagai hal positif dan negatif. Berbagai permasalahan di internet mendorong penulis untuk menghadirkan sebuah media informasi yang mengedukasi dengan tujuan untuk menciptakan ekosistem internet khususnya di Indonesia yang semakin sehat. Informasi ini dikemas dalam sebuah bentuk buku ilustrasi dengan pertimbangan bahwa buku masih menjadi media baca yang cukup diminati, selain itu dengan memanfaatkan teknologi yang ada, buku bisa dibaca di manapun bahkan dengan menggunakan gawai yang kita gunakan sehari-hari dalam bentuk *e-book*.

Buku ini dibuat dengan menggunakan ilustrasi sebagai penguat isi teks, ilustrasi yang diberikan merupakan jenis ilustrasi kartun yang dibuat menggunakan teknik digital painting yang visualnya disesuaikan dengan target pembaca dari buku ini.

Nantinya buku ini bisa menjadi bahan bacaan dan acuan bagi masyarakat dan tentunya diharapkan bisa membentuk sikap dan ekosistem internet yang lebih baik khususnya di Indonesia.

**Kata kunci:** *buku ilustrasi, teknologi, internet sehat*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat limpahan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan ini guna untuk melengkapi syarat mencapai gelar Strata Satu (S1). Laporan ini berisikan desain dan konsep perancangan dari buku ilustrasi. Karya yang dibuat dan laporan yang disusun, dikerjakan di Jakarta selama menjalani perkuliahan di semester 8 dengan rentang waktu sejak bulan Maret hingga Agustus 2020.

Selanjutnya penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah berperan dalam proses penyusunan laporan riset desain ini. Ucapan terimakasih kepada:

1. Keluarga yang senantiasa membantu dan mendoakan ketika mengalami kesulitan, membantu menyediakan berbagai macam fasilitas yang dibutuhkan.
2. Lukman Arief, S.Ds, M.Sn selaku dosen pembimbing dalam mata kuliah Tugas Akhir.
3. Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku Kaprodi Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana dan dosen pembimbing akademik.
4. Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn selaku kordinator Tugas Akhir.
5. Teman-teman dan orang terdekat yang senantiasa mendoakan dan membantu dalam bentuk apapun selama menjalani penyusunan laporan Tugas Akhir ini.
6. Teman-teman dari internetsehat.id karena sudah mengizinkan penulis untuk menggunakan informasi yang dimuat pada website mereka dan menjadikannya sebuah buku ilustrasi.

Semoga tulisan ini bisa bermanfaat khususnya bagi diri saya sendiri, bagi masyarakat, dan bagi bidang keilmuan desain untuk dijadikan referensi dan bahan ajar yang bisa dikembangkan lagi dikemudian hari.

Jakarta, Maret 2020

Penulis

Alfian Vieri Karamy



## DAFTAR ISI

<b>COVER DALAM</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>I. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Perancangan .....	1
B. Tujuan Perancangan .....	3
C. Manfaat Perancangan .....	3
<b>II. METODE PERANCANGAN</b> .....	<b>4</b>
A. Orisinalitas .....	4
B. Kelompok Pengguna Produk .....	7
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	7
D. Skema Proses Kerja .....	9
<b>III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN</b> .....	<b>13</b>
A. Data Aspek Komunikasi Karya .....	13
B. Data Aspek Tekniks Karya Perancangan .....	14
C. Data Aspek Keindahan Karya Perancangan .....	15
<b>IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN</b> .....	<b>23</b>
A. Tataran Lingkungan dan Komunitas .....	23
B. Tataran Media .....	23
C. Tataran Kekaryaan .....	25
D. Tataran Elemen Visual .....	27
E. Hasil Desain .....	33
<b>V. KEGIATAN PAMERAN</b> .....	<b>36</b>
A. Deskripsi Karya .....	36
B. Kegiatan Uji Desain .....	36
C. Hasil Uji Desain .....	40
<b>VI. KESIMPULAN</b> .....	<b>43</b>
<b>KEPUSTAKAAN</b> .....	<b>44</b>





UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Skema Proses Perancangan .....	9
Gambar 2.2 Bagan Skema Produksi Karya .....	10
Gambar 3.3 Ilustrasi Kartun .....	16
Gambar 3.4 Warna Monokromatik .....	19
Gambar 3.5 Warna Analogus .....	19
Gambar 4.6 Cover Buku .....	25
Gambar 4.7 Anatomi Buku .....	26
Gambar 4.8 Contoh Halaman .....	27
Gambar 4.9 Contoh Ilustrasi Karakter .....	29
Gambar 4.10 Beberapa Palet Warna yang Digunakan .....	30
Gambar 4.11 Proteksi Karya .....	32
Gambar 4.12 Hasil Jadi Media Utama .....	33
Gambar 4.13 Hasil Jadi Media Pendukung .....	34
Gambar 5.14 Poster Pameran .....	37
Gambar 5.15 Laman Web Pameran .....	39

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Sumber Inspirasi Karya Perancangan.....	5
Tabel 2.2 Sumber Referensi Karya Perancangan.....	6
Tabel 2.3 Biaya Perancangan.....	8



## DAFTAR LAMPIRAN

Karya Perancangan .....	45
ACC Dosen Pembimbing.....	47
Penilaian Sidang .....	48

