

ABSTRACT

Development of building as a center of business activities, government, or education purpose absolutely requires adequate security guarantees and visitor identification features. Visitor rates of a building can be used for measuring how far a business opportunity and people tendency of a venue within. In cases of thefts and terrorist attacks, the visitor identification system would much help to trace who's the person involved by identifying the frequency of the visitor against the venue.

Based on the analyzes, system development of visitor building management is urgently required. The scope of the system is extremely needed to identify visitors' objects, visitor restrictions, and tracing the frequency of their visit. The point is security guarantees of the building.

At the last phase, software development process and results are evaluated. What has been done and what has not been done through this software development will be discussed in the last part of this thesis.

Keywords: Visitor Entry System, Unified Modelling Language, Webcam Streaming, Image Compression.

xi+159 pages; 44 figures; 16 tables; 4 attachments; 1 technical documentation
Bibliography: 29 (1987-1999)

ABSTRAK

Semakin banyaknya gedung-gedung yang dibangun sebagai pusat aktivitas bisnis, pemerintahan, jasa dan pendidikan menuntut adanya jaminan keamanan dengan pengidentifikasian pengunjung gedung yang memadai. Pengidentifikasian pengunjung suatu gedung dan frekuensi kunjungan dari suatu tempat yang ada dalam suatu gedung dapat menjadi tolok ukur peluang bisnis akan minat kunjungan pada suatu tempat.

Dalam kondisi tertentu, seandainya terjadi pencurian dalam suatu pusat kegiatan yang terdapat dalam suatu gedung, alangkah baiknya jika dapat ditelusuri siapa orang terlibat di dalamnya dengan mengidentifikasi personal yang sering mengunjungi tempat tersebut.

Berdasar pada analisa di atas, penulis menyarankan agar dibangun suatu aplikasi perangkat lunak yang dapat membantu pengidentifikasian pengunjung, pembatasan hak akses dan memberikan gambaran tingkat kunjungan sehingga dapat memberikan informasi bagi pengelola gedung dan memberi kenyamanan bagi penyewa ruangan (*tenant*) dalam suatu gedung.

Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir skripsi ini.

Kata kunci: Sistem Entri Pengunjung, Unified Modelling Language, Webcam Streaming, Kompresi Citra.

xi+159 halaman; 44 gambar; 16 tabel; 4 lampiran; 1 dokumentasi teknis
Daftar acuan: 29 (1987-1999)