

PERANCANGAN KOMIK SUPERHERO *MIME*

(DIGITAL COLORING)

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh:

Dian Nieta Azizah

NIM 41911010064



UNIVERSITAS
Program Studi Desain Produk
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing:

Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

2015

	<p>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA</p> <p>KOMPREHENSIF LOKAL</p> <p>FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF</p> <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
---	--	---

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Dian Nieta Azizah**
 Nomor Induk Mahasiswa : **41911010064**
 Jurusan/Program Studi : **Desain Produk Grafis dan Multimedia**
 Fakultas : **Fakultas Desain Dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 12 Agustus 2012

Yang memberikan pernyataan, **UNIVERSITAS**



MERCU BUANA



Dian Nieta Azizah

LAMPIRAN -LAMPIRAN

HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA

	<p>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA</p> <p>KOMPREHENSIF LOKAL</p> <p>FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF</p> <p>UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
---	--	---

Semester: Genap

Tahun akademik: 2011/2012

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain Dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **Perancangan Komik Super Hero MIME**

Disusun Oleh :

Nama : **Dian Nieta Azizah**

NIM : **41911010064**

Jurusan/Program Studi : **Desain Produk, Grafis dan Multimedia**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 6 Juli 2015

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Pembimbing,



Zulfikar Sa'ban, S.Pd, M.Ds

Jakarta, 6 Juli 2015

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk



Hady Soedarwanto, ST, M.Ds.

DAFTAR ISI

Cover	
Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstract	iv
Abstrak	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	53

I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Perancangan	1
-------------------------------------	---

II METODE PERANCANGAN

A. Orisinalitas.....	3
B. Kelompok Pengguna Produk.....	11
C. Tujuan Dan Manfaat.....	12
1. Tujuan.....	12
2. Manfaat.....	12
D. Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	13
E. Skema Proses Kerja.....	16

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

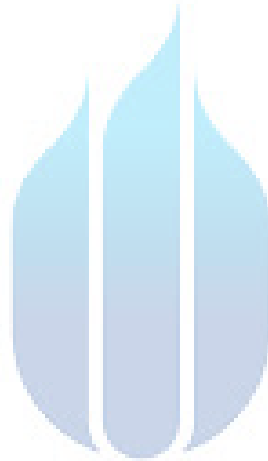
A. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan.....	23
B. Kelompok Data Berkaitan dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan.....	29
C. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Teknis Produk Rancangan.....	34
D. Kelompok Data Berkaitan dengan Aspek Ekonomi Produk.....	37

BAB IV KONSEP PERANCANGAN

A. Tataran Lingkungan / Komunitas.....	38
B. Tataran Sistem.....	39
C. Tataran Produk.....	39
D. Tataran Elemen.....	40

BAB V PAMERAN

A. Desain Final.....	51
B. Konsep Pameran.....	52
C. Respon Pengunjung.....	52
KEPUSATAKAAN.....	53
LAMPIRAN.....	54



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gb. 2.1	Karakter <i>Superman</i>	3
Gb. 2.2	Karakter <i>Hulk</i>	4
Gb. 2.3	Karakter <i>Spiderman</i>	5
Gb. 2.4	Karakter Si Buta dari Gua Hantu.....	6
Gb. 2.5	Karakter Gundala Putra Petir.....	6
Gb. 2.6	Karakter Aquanus.....	7
Gb. 2.7	Komik Strip Benny and Mice.....	8
Gb. 2.8	Komik Strip KOSTUM.....	9
Gb. 2.9	Komik Strip Si Juki.....	9
Gb. 2.10	Skema Proses Kerja.....	16
Gb. 2.11	Sketsa.....	18
Gb. 2.12	Pembuatan <i>Lineart Digital</i>	18
Gb. 2.13	Proses <i>Coloring</i>	19
Gb. 2.14	Proses Pembuatan <i>Background</i>	20
Gb. 2.15	Proses <i>Editing</i>	21
Gb. 2.16	Proses <i>Layouting Panel</i>	21
Gb. 2.17	Proses <i>Lettering</i>	22
Gb. 3.1	<i>Prang Color System</i>	26
Gb. 3.2	Warna Aditif.....	28
Gb. 3.3	Warna Substraktif.....	28
Gb. 3.4	<i>Layout Sequence Z dan L</i>	30
Gb. 3.5	<i>Layout Sequence I</i>	31

Gb. 3.6	<i>Layout Balance Simetris</i>	32
Gb. 3.7	<i>Layout Balance Asimetris</i>	33
Gb. 3.8	<i>Layout Unity</i>	33
Gb. 3.9	Pewarnaan <i>Watercolor Effect</i>	34
Gb. 3.10	Pewarnaan <i>Block</i>	35
Gb. 3.11	Pewarnaan <i>Cel Shading Toon Shading 2 Warna</i>	36
Gb. 3.12	Pewarnaan <i>Airbrush</i>	36
Gb. 3.13	Pewarnaan Campuran.....	37
Gb. 4.1	Foto <i>Cover Komik</i>	39
Gb. 4.2	Foto <i>Isi Komik</i>	39
Gb. 4.3	<i>Layout Cover Komik</i>	42
Gb. 4.4	Desain <i>Karakter</i>	44
Gb. 4.5	<i>Layout Panel</i>	45
Gb. 4.6	Balon <i>Kata</i>	46
Gb. 4.7	Teks <i>Efek Suara</i>	47
Gb. 4.8	<i>Closure</i>	48
Gb. 4.9	<i>Layout Cover Komik Overall</i>	49
Gb. 5.1	Foto <i>Produk</i>	51
Gb. 5.2	Foto <i>Booth Pameran</i>	52