



**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA
TOKO BUKU KHARISMA MENGGUNAKAN PHP & MYSQL**

LAPORAN TUGAS AKHIR
Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

MUHAMMAD JAENUDIN

41805010-033

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2010**

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Muhammad Jaenudin

NIM : 41805010-033

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB

PADA TOKO BUKU KHARISMA

Telah disidangkan, diperiksa, disetujui sebagai laporan Tugas Akhir

Menyetujui

Pembimbing

Ir. Fajar Masya MMSI

Mengetahui

Mengesahkan

Kordinator Tugas Akhir

Ketua Program Studi Sistem Informasi

(Nur Ani,ST.,MMSI)

(Sarwati Rahayu, ST, MMSI)

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Jaenudin

Nim : 41805010033

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB

PADA TOKO BUKU KHARISMA

Menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa menyadur Tugas Akhir orang lain.

Penulis

Muhammad Jaenudin

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan sukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena dengan rahmat serta hidayah-Nya, laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Sholawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat, dan para pengikut-Nya.

Tugas akhir ini yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan berbasis Web Pada Toko Buku Kharisma Menggunakan PHP dan Mysql” dibuat untuk memenuhi persyaratan sebagai salah satu syarat kelulusan pada program strata satu (S1) program studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas Akhir ini tidak terlepas dari kekurangan. Semoga penulisan tugas akhir ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca walaupun masih terbatas kemampuan dan ilmu menulis dalam pembuatan laporan, sehingga laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat penulis harapkan sehingga dapat terwujud suatu karya tulis yang jauh lebih baik di masa mendatang.

Pada kesempatan ini, penulis tak lupa ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini sampai selesai. Dengan kerendahan hati, perkenankanlah penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tuaku tercinta, dan kakakku Nurlela, serta Adiku Emilia yang telah banyak memberikan dukungan moral dan spiritual juga kesabaran pada aku, sehingga aku dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Ir.Fajar Masya, MMSI, selaku dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah banyak membantu dan memberi pengarahan kepada penulis.
3. Ibu Sarwati Rahayu, ST, MMSI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Ibu Nur Ani, ST, MMSI, selaku Koordinator Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi.
5. Dosen-dosen Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang telah mengajarkan dari semester 1 hingga semester 8.
6. Pimpinan dan Staff Toko Buku Kharisma Gajah Mada Jakarta yang telah memberikan penulis untuk mengadakan riset.
7. Teman-teman seluruh mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2004 dan 2005 teman Alimni Sekolah SMK YP IPPI yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
8. Ir.Moch.Agus Jajuli, dan Nuryadi SE saudaraku yang selalu memberikan motivasi yang tinggi , sehingga penulis dapat optimis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik

Semua pihak yang membantu dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini.Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, Januari 2010

Muhammad Jaenudin

MOTTO



YA ALLAH, TANAMKANLAH CINTA DALAM HATIKU,
KARENA SELAMA AKU MASIH MEMILIKI DAN MERASAKAN CINTA,
MAKA AKU TAK AKAN TAKUT MENGHADAPI SEMUANYA
SEBAB SEMUA KEKURANGANKU AKAN MEMBERIKU KEKUATAN
UNTUK MEMPERBAIKINYA

DAN SEMUA KELEBIHANKU AKAN MEMBAWA RAHMAT BAGI
MANUSIA

YA ALLAH, TANAMKAHLAH KESADARAN DALAM HATIKU
UNTUK MEYAKINI BAHWA SEMUANYA ADALAH SEBUAH PROSES,
KARENA DENGAN KEYAKINAN ITU AKU AKAN DAPAT SABAR DAN
ISTIQAMAH DALAM MENGHADAPI SEMUA UJIAN YANG
KAUBERIKAN

SESUNGGUHNYA ORANG TAK DAPAT DIKATAKAN BERIMAN
SAMPAI ORANG LAIN SELAMAT DARI LIDAH DAN PERBUATANNYA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRACTION.....	iii
MOTTO	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	10

2.2.1 Pengertian informasi.....	10
2.2.2 Kualitas Informasi	10
2.3 Konsep Sistem Informasi	11
2.4 Analisa Dan Perancangan.....	11
2.4.1 Pengertian Analisa dan Perancangan	11
2.4.2 Perancangan sistem	12
2.5 Metode Waterfall.....	14
2.6 Unified Modeling Language	16
2.6.1 Use Case Diagram.....	19
2.6.2 Aktiviti Diagram.....	22
2.6.3 Sequence Diagram.....	25
2.7 Perancangan Berorientasi Objek	27
2.8 Pengertian PHP.....	34
2.8.1 Hubungan PHP dan HTML.....	35
2.9 Mysql	36
2.10 Macromedia Dreamweaver.....	37
2.11 E-Commerce	37
2.11.1 Kelebihan E-Commerce	40
2.11.2 Keterbatasan E-Commerce	41

BAB III**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Gambaran Umum Organisasi	42
3.1.1 Sejarah	42
3.1.2 Visi dan Misi Toko Buku Kharisma.....	43
3.1.3 Struktur Organisasi.....	43
3.2 Analisa Masalah	44
3.3 Pemecahan masalah.....	45
3.4 Usulan perancangan sistem	45
3.5 Use Case Diagram yang di usulkan.....	47
3.6 Sequence Diagram.....	54
3.7 Aktivitas Diagram	60
3.8 Rancangan Basis Data	69
3.8.1 Entity Relationship Diagram	69
3.8.2 Normalisasi	70
3.9 Rancangan Tabel DataBase.....	74
3.10 Rancangan Tampilan Layar	76
3.10.1 Rancangan Layar Untuk admin	76
3.10.1 Rancangan Layar Untuk Pembeli	80

BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1	Instalasi Software	86
4.2	Tampilan Layar	76
4.3	Lingkungan Pengujian.....	90
4.4	Metode Pengujian.....	102
4.5	Skenario Pengujian.....	104
4.6	Analisis Hasil Pengujian	107
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan.....	108
5.2	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA		110
LISTING PROGRAM		L1

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Medel Waterfall	14
Gambar 2.2.	Actor.....	19
Gambar 2.3.	Use Case.....	20
Gambar 2.4.	Association antar actor dan usecase.....	21
Gambar 2.5.	Association antar actor.....	21
Gambar 2.6.	Generalization	22
Gambar 2.7.	Simbol Star Point	23
Gambar 2.8.	Simbol and Point.....	23
Gambar 2.9.	Simbol Activities.....	23
Gambar 2.10.	Simbol Black Hole Activities	23
Gambar 2.11.	Simbol Miracle Activities	24
Gambar 2.12.	Simbol Fork.....	24
Gambar 2.13.	Simbol Join.....	24
Gambar 2.14.	Simbol Dicision Points.....	25
Gambar 2.15.	Simbol Guards.....	25

Gambar 2.16. Simbol Swimlane	25
Gambar 2.17. Simbol Boundary	26
Gambar 2.18. Simbol Control	26
Gambar 2.19 Simbol Entity Class.....	26
Gambar 2.20. Massage.....	27
Gambar 2.21. Massage (boxes).....	27
Gambar 2.22. Contoh Program php	35
Gambar 3.1. Structur Organisasi.....	43
Gambar 3.2. Contoh Metode Pembayaran	46
Gambar 3.3. UseCase Diagram Sistem Penjualan	47
Gambar 3.4. Squence Diagram Data Pesanan.....	54
Gambar 3.5 Sequence Diagram member	55
Gambar 3.6 Sequence Diagram katalog buku	56
Gambar 3.7. Sequence Diagram halaman berita.....	57
Gambar 3.8. Sequence Diagram halaman katalog buku	58
Gambar 3.9. Sequence Diagram keranjang belanja	59
Gambar 3.10. Diagram Aktivitas Melakukan login.....	60
Gambar 3.11. Diagram Aktivitas melihat data pesanan.....	61

Gambar 3.12	Diagram Aktivitas melihat member	62
Gambar 3.13.	Diagram Aktivitas Tambah Katalog Buku.....	63
Gambar 3.14.	Diagram Aktivitas lihat Katalog Buku.....	64
Gambar 3.15	Diagram Aktivitas Berita	65
Gambar 3.16	Diagram Aktivitas katalog buku untuk Pembeli.	66
Gambar 3.17	Diagram Aktivitas keranjang belanja.....	67
Gambar 3.18.	<i>Entity Realtionship Diagram</i>	69
Gambar 3.19	<i>Unnormalized Form</i>	70
Gambar 3.20	<i>First Normal Form (1NF)</i>	71
Gambar 3.21	<i>Second Normal Form (2NF)</i>	73
Gambar 3.23	Rancangan Tampilan login administrator	76
Gambar 3.24	Rancangan Tampilan menu utama administrator.....	77
Gambar 3.25	Rancangan Tampilan lihat member	78
Gambar 3.26	Rancangan Tampilan Tambah Katalog buku.....	78
Gambar 3.27	Rancangan Tampilan Lihat Katalog buku.....	79
Gambar 3.28	Rancangan Tampilan memasukan berita	79
Gambar 3.29	Rancangan Tampilan menu utama Pembeli.....	80
Gambar 3.30	Rancangan Tampilan Katalog Buku	81

Gambar 3.31 Rancangan Tampilan layar resensi.....	82
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan layar beli buku.....	83
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Buku Tamu.....	83
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan keranjang beleanja.....	83
Gambar 4.1 Tampilan Layar Versi PHP	86
Gambar 4.2 Tampilan Localhost.....	87
Gambar 4.3 Tampilan Layar Halaman Awal (Home).....	88
Gambar 4.4 Tampilan Layar Halaman Katalog Buku	89
Gambar 4.5 Tampilan Layar Halaman Resensi Buku.....	90
Gambar 4.6 Tampilan Layar Halaman Beli Buku	91
Gambar 4.7 Tampilan Layar Halaman Berita.....	92
Gambar 4.8 Tampilan Layar Buku Tamu	93
Gambar 4.9 Tampilan Layar keranjang belanja.....	94
Gambar 4.10 Tampilan Layar Halaman Login	95
Gambar 4.11 Tampilan Layar home Administrator.....	96
Gambar 4.12 Tampilan Layar Data Pesanan	97
Gambar 4.13 Tampilan Layar Member.....	98
Gambar 4.14 Tampilan Layar Katalog Buku.....	99

Gambar 4.15 Tampilan Layar lihat Katalog Buku..... 100

Gambar 4.16 Tampilan Layar Masukan Berita..... 101

Gambar 4.17 Tampilan Layar RDBMS 108

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	keterangan Use Case Melakukan Login	46
Tabel 3.2	keterangan Use Case kelola Data Pesanan	47
Tabel 3.3	keterangan Use Case Melihat Data Member	47
Tabel 3.4	keterangan Use Case kelola Katalog Buku	48
Tabel 3.5	keterangan Use Case update Berita	49
Tabel 3.6	keterangan Use Case Pembeli katalog buku.....	50
Tabel 3.7	keterangan Use Case Memilih Daftar Member	51
Tabel 3.8	Tabel Admin.....	62
Tabel 3.9	Tabel Member	62
Tabel 3.10	Tabel Buku	62
Tabel 3.11	Tabel Transaksi	63
Tabel 3.12	Tabel Kategori	63
Tabel 3.13	Tabel guesbok.....	63
Tabel 3.14	Tabel News.....	63
Tabel 4.1	Tabel Skenario Pengujian Program	92
Tabel 4.2	Tabel Lanjut Skenario Pengujian Program.....	93
Tabel 4.3	Tabel Lanjut Skenario Pengujian Program.....	94