



Peran Penyunting Gambar Dalam Produksi Film Pendek  
“ Soal Waktu ”

**Skripsi Aplikatif**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana  
Strata 1 (S-1) Komunikasi Bidang Studi *Broadcasting*

Disusun Oleh :

Refly Septian Afandy

44118210036

UNIVERITAS MERCU BUANA  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI PENYIARAN  
BEKASI

2022



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR**

Judul : Peran Penyunting Gambar Dalam Produksi Film Pendek Soal Waktu

Nama : Refly Septian Afandy

NIM : 44118210036

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

Bekasi, 14 Juli 2022

Mengetahui,

Pembimbing 1,

Pembimbing 2,

**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

( Rahmadya Putra Nugraha, M.Si )

( Marwan Albab, M.Ikom )



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**LEMBAR TANDA LULUS SIDANG TUGAS AKHIR APLIKATIF**

Judul : Peran Penyunting Gambar Dalam Produksi Film Pendek Soal Waktu

Nama : Refly Septian Afandy

NIM : 44118210036

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

Bekasi, 14 Juli 2022

Ketua Sidang ,

Feni Fasta, M.Si

( ..... )

Pengaji Ahli,

Mardhiyyah, M.Ikom

(.....)

Pembimbing 1,

Rahmadya Putra Nugraha, M.Si

(.....)

Pembimbing 2,

Marwan Albab, M.Ikom

(.....)



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR APLIKATIF**

Judul : Peran Penyunting Gambar Dalam Produksi Film Pendek Soal Waktu  
Nama : Refly Septian Afandy  
NIM : 44118210036  
Fakultas : Ilmu Komunikasi  
Bidang Studi : Broadcasting

Bekasi, 14 Juli 2022

Disetujui dan diterima oleh.

Dosen Pembimbing 1

( Rahmadya Putra Nugraha, M.Si )

Dosen Pembimbing 2

( Marwan Albab, M.Ikom )

Ketua Bidang Studi Broadcasting

( Dr. Suraya, M.Si )

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi

( Dr. Elly Yuliawati, M.Si )

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

( Dr. Farid Hamid, M.Si )



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Refly Septian Afandy

NIM : 44118210007

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir dengan judul : **PERAN PENYUNTING GAMBAR DALAM PRODUKSI FILM PENDEK SOAL WAKTU** adalah murni hasil karya yang telah saya buat untuk melengkapi salah satu persyaratan menjadi Sarjana Ilmu Komunikasi pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana. Tugas Akhir tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari tugas akhir atau penelitian yang sudah ada, baik yang dipublikasikan maupun tidak, kecuali ada beberapa bagian kutipan yang sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya. Bila terbukti saya melakukan tindakan plagiarism, maka saya bersedia menerima sanksi yaitu pembatalan kelulusan saya sebagai sarjana Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana dan melakukan kembali semua proses penyusunan tugas akhir dari awal.

Bekasi, 28 Juli 2022

Yang bertanda tangan,  
REFLY SEPTIAN AFANDY  
NIP. 16517AJX916448036  
(Refly Septian Afandy)

Mengetahui,

Pembimbing 1

( Rahmadya Putra Nugraha,M.Si )

Pembimbing 2

( Marwan Albab,M.Ikom )

Ketua Bidang Studi

( Dr. Suraya, M.Si )

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi aplikatif ini yang berjudul “PERAN PENYUNTING GAMBAR DALAM PRODUKSI FILM PENDEK “Soal Waktu” adalah untuk memenuhi syarat guna menempuh gelar sarjana pada Fakultas Ilmu Komunikasi studi Broadcasting Strata 1 di Universitas Mercu Buana.

Serta kedua orang tua, atas segala doa dan dukungannya yang tiada henti diberikan kepada penulis sehingga penulis merasa selalu bersemangat dalam melakukan penulisan skripsi aplikatif.

Dengan segala usaha dan kemampuan yang terbatas, penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan tugas akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis juga tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan kepada:

1. Bapak Rahmadya Putra Nugraha, M.Si, selaku dosen pembimbing 1
2. Bapak Marwan Albab, M.Ikom, selaku dosen pembimbing 2
3. Ibu Tri Diah Cahyowati, Dra, M.Si, selaku sekretaris program studi Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana Bekasi.
4. Irfan Maulana, Daffa Haritsi Putra dan Muhammad Rafi Syachfikri yang telah bekerja sama dengan penulis dari proses pra produksi hingga proses pasca produksi.
5. Segenap staff dan karyawan Universitas Mercu Buana Bekasi, yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan persyaratan tugas akhir skripsi aplikatif.
6. Teman – teman dari Universitas Mercu Buana terutama mahasiswa jurusan Broadcasting angkatan 2018 yang telah memberikan dukungan dan semangat.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi aplikatif ini masih banyak kekurangan, karena dari pengalaman yang penulis miliki masih kurang luas. Oleh karena itu, penulis memohon saran dan kritik sebagai bahan masukan yang dapat membangun penulis terhadap kesempurnaan tugas akhir ini. Harapan penulis semoga skripsi aplikatif ini dapat membantu dan menambah pengetahuan bagi pembaca. Dalam kesempatan ini, penulis meminta maaf yang sebesar – besarnya atas segala kekurangan yang ada, semoga kedepannya penulis dapat memperbaiki bentuk maupun isi skripsi aplikatif ini sehingga dapat menjadi lebih baik lagi.

Bekasi, 8 April 2022

( Refly Septian Afandy )



## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR TANDA LULUS SIDANG TUGAS AKHIR APLIKATIF .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR APLIKATIF .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA.....</b>	<b>iv</b>
<b>Abstrak.....</b>	<b>v</b>
<b>Abstract .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Permasalahan.....	4
1.3    Tujuan Perencanaan .....	4
1.4    Alasan Pemilihan Judul.....	5
1.5    Manfaat Perancangan .....	5
A.    Manfaat akademis .....	5
B.    Manfaat praktis.....	6
<b>BAB II .....</b>	<b>7</b>
2.1. Komunikasi .....	7
2.1.1 Pengertian Komunikasi .....	7
2.1.2 Fungsi Komunikasi.....	7
2.1.3 Definisi Komunikasi Massa.....	8
2.1.4 Ciri – Ciri Komunikasi Massa .....	8

2.2 Media Massa.....	10
2.2.1 Pengertian Media Massa .....	10
2.2.2 Jenis-Jenis Media Massa .....	11
2.3 Film .....	12
2.3.1 Pengertian Film .....	12
2.3.2 Film Pendek.....	12
2.3.3 Karakteristik Film Pendek.....	13
2.3.4 Jenis – Jenis Film .....	14
2.4 Pengertian Editor .....	14
2.4.1 Tugas dan tanggung jawab Editor.....	15
2.5 Pengetian Editing .....	16
2.5.1 Offline Editing .....	17
2.5.2 Online Editing.....	17
2.5.3 Jenis – Jenis Editing .....	17
2.5.4 Dasar – dasar Teknik Editing .....	18
2.6 Referensi Karya.....	18
<b>BAB III.....</b>	<b>20</b>
3.1 Tujuan Komunikasi .....	20
3.2 Strategi komunikasi.....	20
3.3 Analisis Spesifikasi Program.....	21
3.4 Konsep Percancangan.....	23
3.4.1 Rencana Pra Produksi.....	24
A. Tim Produksi.....	24
B. Sinopsis – Soal Waktu .....	25
C. Karakter Tokoh.....	26
D. Skenario .....	28
E. Floor Plan .....	51
F. Storyboard .....	55
G. Shot list .....	65

H.	Time Schedule .....	72
I.	Online Schedule .....	73
J.	Rancangan Biaya .....	74
	3.4.2 Rencana Produksi .....	74
	3.4.3 Rencana Pasca Produksi .....	74
<b>BAB IV</b>	.....	<b>77</b>
4.1	Deskripsi Film .....	77
4.2	Analisis Proses Produksi .....	77
	4.2.1 Kendala dan Pemecahannya .....	80
	Analisis Hasil Produksi .....	81
	4.3.1. Penjelesan Non Teknis Filosofis .....	81
<b>BAB V</b>	.....	<b>84</b>
5.1	Kesimpulan .....	84
5.2	Saran .....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>88</b>

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## **DAFTAR TABEL**

3.1 Shot List .....	65
3.2 Time Schedule .....	72
3.3 One Line Schedule .....	73
3.4 Rancangan Biaya .....	74
4.3. Analisis Proses Produksi .....	81



## **DAFTAR GAMBAR**

2.1 Poster Film “ Ogtitel “ .....	19
3.1 Poster Film “ Yowis Ben 2 “ .....	23
3.2 Floor Plan .....	51
3.3 Storyboard .....	56
3.4 Logo Adobe Premier Pro .....	75
3.5 Logo Adobe Photoshop .....	76
4.1 Editing Offline .....	78
4.2 Editing Online .....	79
4.3 Lembar Kerja Editor .....	80



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Behind The Scene .....	88
Curiculum Vitae .....	92

