

## **ABSTRACT**

In this time, companies cannot be dissociated with peripheral of computer. That way to the number of peripherals of the computer used, hence needed by theX amenity in detect to hardware configuraton and software in an network. Amenity in detect this hardware configuraton concerning how to to get the computer name, address ip, procesor used, and others. Is while for software to concerning the used operating system, and programs any kind of are the diinstal at the computer.

For that, to process development of based on software of correct software engineering. Model development of the software used in this research is modeling waterfall. this final Duty report will elaborate aktifitas-aktifitas and the products yielded at each development phase. At final phase of development of software, evaluate to process and product development of software. Things what have do been done and what do not yet been done at development of this software will be commented at the end skripsi this.

**Keyword:** *Hardware and Software Finder, Engineering Software*

..+ 82 page; yard; 44 picture; 16 tables; 7 enclosure

Reference list: 7 ( 1998-2009)

## **ABSTRAK**

Saat ini, perusahaan-perusahaan tidak akan bisa dipisahkan dengan perangkat komputer. Dengan begitu banyaknya perangkat komputer yang digunakan, maka diperlukan kemudahan dalam melakukan deteksi terhadap konfigurasi perangkat keras dan perangkat lunak dalam suatu jaringan. Kemudahan dalam melakukan deteksi konfigurasi perangkat keras ini menyangkut bagaimana cara untuk mendapatkan nama komputer, alamat ip, prosesor yang digunakan, dan lain sebagainya. Sedangkan untuk perangkat lunak menyangkut sistem operasi yang digunakan, dan program-program apa saja yang diinstal pada komputer tersebut.

Untuk itu, dilakukan proses pengembangan perangkat lunak yang didasarkan pada rekayasa perangkat lunak yang benar. Model pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *waterfall*. Laporan tugas akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk-produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap pengembangan. Pada tahap akhir pengembangan perangkat lunak, dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk pengembangan perangkat lunak. Hal-hal apa yang telah dilakukan dan apa yang belum dilakukan pada pengembangan perangkat lunak ini akan diulas pada bagian akhir skripsi ini.

*Kata kunci: Pendekripsi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras,  
Rekayasa Perangkat Lunak*

..+82 halaman; 44 gambar; 16 tabel; 7 lampiran;  
Daftar acuan: 7 (1998-2009)