

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN BAHAN
BAKU PRODUKSI PLASTIK DAN PENJUALAN PLASTIK
BERDASARKAN PERMINTAAN PELANGGAN (STUDI KASUS :
CV BINA JAYA PLASTIK)**

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pada

Fakultas Ilmu Komputer



Oleh :

Andrianto Effendi	41818110108
Renaldy Agung Prasetyo	41818110033

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022**

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Andrianto Effendi
NIM (41818110108)
Nama Mahasiswa (2) : Renaldy Agung Prasetyo
NIM (41818110108)
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK
DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN
PERMINTAAN PELANGGAN
(STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 22 September 2022



ANDRIANTO EFFENDI

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Andrianto Effendi
NIM (41818110108)
Nama Mahasiswa (2) : Renaldy Agung Prasetyo
NIM (41818110108)
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK
DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN
PERMINTAAN PELANGGAN
(STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 22 September 2022



ANDRIANTO EFFENDI

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa (1) : Andrianto Effendi
NIM (41818110108)
Nama Mahasiswa (2) : Renaldy Agung Prasetyo
NIM (41818110033)
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK
DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN
PERMINTAAN PELANGGAN
(STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 22 September 2022

Menyetujui,



UNIVERSITAS

MERCUBUANA

(Bagus Priambodo, ST, MTI)
Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : Andrianto Effendi
NIM (41818110108)
Nama Mahasiswa (2) : Renaldy Agung Prasetyo
NIM (41818110033)
Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK
DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN
PERMINTAAN PELANGGAN
(STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 22 September 2022



UNIVERSITAS

MERCUBUANA

(Bagus Priambodo, ST, MTI)

Mengetahui,



(Yunita Sartika Sari, S.Kom., M.Kom)

Sek. Prodi Sistem Informasi



(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., M.T)

Ka. Prodi Sistem Informasi

ABSTRACT

Name and Student : Andrianto Effendi
Number : 41818110108
Counsellor : Bagus Priambodo, ST, MTI
Title : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN PERMINTAAN PELANGGAN (STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Cv. Bina Jaya Plastik is a company engaged in providing products in the form of plastic bags. Currently the system used is still using the conventional system or has not been computerized as a whole in conducting sales transactions and in processing data. So that several problems often arise, including in recording goods data, also in sales transaction activities that are less effective and efficient and require a long time to recapitulate data from the start of selling, purchasing and ordering goods. This can lead to errors in calculations. For this reason, a website-based sales application system was created which aims to manage and process the data properly stored in the database system to prevent data redundancy causing losses to CV. Plastic Binajaya For the system of sales and purchases of goods, they still use the conventional method, namely recording each transaction using Microsoft Excel so that in searching for transaction data, employees have difficulty in making sales and purchase reports because it takes a long time to search for transaction data because they have to find excel files one by one.

In the process of making this system we use the SDLC WATERFALL and PIECES methods. The PIECES method is an analytical method as a basis for obtaining more specific issues. In analyzing a system, it will usually be carried out on several aspects including performance, information, economy, application security, efficiency and customer service and the SDLC WATERFALL method for the process of system development and design to operation and maintenance. Data storage using MySQL type database.

This application system has data processing facilities for purchases, sales, ordering goods, and monthly report data. So that with the new system, it is hoped that employees can easily manage all transactions that run on CV BinaJaya Plastik.

Keywords: Bina Jaya, Sale, Konvensional, Website

ASBTRAK

Nama : Andrianto Effendi
NIM : 41818110108
Pembimbing TA : Bagus Priambodo, ST, MTI
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN BAHAN BAKU PRODUKSI PLASTIK DAN PENJUALAN PLASTIK BERDASARKAN PERMINTAAN PELANGGAN (STUDI KASUS : CV BINA JAYA PLASTIK)

Cv. Bina Jaya Plastik merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penyediaan produk berupa kantong plastik. Saat ini sistem yang digunakan masih menggunakan sistem konvesional atau belum terkomputerisasi secara keseluruhan dalam melakukan transaksi penjualan maupun dalam pengolahan datanya. Sehingga sering timbulnya beberapa masalah, diantaranya dalam pencatatan data barang, juga dalam kegiatan transaksi penjualan yang kurang efektif dan efisien serta membutuhkan waktu yang lama dalam melakukan rekapitulasi data dari mulai proses transaksi penjualan, pembelian dan pemesanan barang. Sehingga dapat menimbulkan kesalahan dalam penghitungan. Untuk itu dibuatlah sistem aplikasi penjualan berbasis website yang bertujuan agar pengelolaan dan pengolahan datanya tersimpan dengan baik di sistem database untuk mencegah terjadinya redudansi data yang menyebabkan kerugian pada CV. Binajaya Plastik.

Untuk sistem penjualan dan pembelian barang masih menggunakan metode konvensional yaitu pencatatan setiap transaksi dengan menggunakan Microsoft Excell sehingga dalam pencarian data transaksi para karyawan kesulitan dalam dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian karena membutuhkan waktu lama dalam pencarian data transaksi karena harus mencari file excel secara satu persatu.

Dalam proses pembuatan sistem ini kami menggunakan metode SDLC WATERFALL dan PIECES. Metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan dan Metode SDLC WATERFALL untuk proses pengembangan dan perancangan sistem hingga pengoperasian dan pemeliharaan. Penyimpanan data menggunakan database jenis MySQL.

Sistem Aplikasi ini memiliki fasilitas pengolahan data pembelian, penjualan, pemesanan barang, dan data laporan bulanan. Sehingga dengan adanya sistem baru tersebut diharapkan para karyawan dapat dengan mudah dalam mengelola seluruh transaksi yang berjalan pada CV BinaJaya Plastik.

Kata kunci: Bina Jaya, Sale, Konvensional, Website

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wata'alla, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan proposal Tugas Akhir yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Plastik Berdasarkan Permintaan Pelanggan Pada CV Bina Jaya Plastik". Proposal ini diajukan untuk mendukung kelulusan penulis dalam mengambil mata kuliah jurusan Tugas Akhir di Universitas Mercu Buana, Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi.

Penulis menyadari akan kekurangan yang mungkin terdapat di dalam proposal ini. Untuk itu masukan dari berbagai pihak utamanya dari dosen pembimbing akademik sangat diharapkan untuk menyempurnakan proposal ini. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Pak Bagus Priambodo, ST, MTI, selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir
2. Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Yunita Sartika Sari, S.Kom, M.Kom selaku Sekretaris Kaprodi Sistem Informasi.
4. Ardiansyah, ST, MTI selaku Dosen Pengajar Tugas Akhir.
5. Kedua Orang Tua yang selalu membantu baik secara moril dan materil.
6. Seluruh teman-teman mahasiswa yang selalu mendukung dan memberi semangat.
7. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang sudah membantu memberikan dukungan.

Akhir kata, penulis berharap adanya saran dan masukan bahkan kritik membangun dari berbagai pihak. Semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak khususnya dalam bidang sistem informasi sebagai literatur penyusunan tugas akhir yang akan datang.

Jakarta, 22 September 2022



ANDRIANTO EFFENDI

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRACT	vi
ASBTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4.1. Tujuan	2
1.4.2. Manfaat	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Landasan Teori	4
2.1.1. Definisi Sistem	4
2.2. UML (Unified Modeling Language).....	9
2.2.1 Use Case Diagram	12
2.2.2. Activity Diagram	14
2.2.3. Sequence Diagram	14
2.2.4. Class Diagram	15
2.3. Konsep Dasar Web	16
2.4.1. Website	17
2.4.2. Web Server	18
2.4.3. Web Brower	18
2.4. Database	18
2.4.1. My SQL	19

2.4.2. Php MyAdmin	20
2.4.3. Xampp	20
2.5. Pengertian Metode PIECES	20
2.6. Pengertian Metode SDLC WATERFALL	20
2.7. Pengujian Black Box	20
2.8. Studi Penelitian Terdahulu	21
BAB III.....	27
METODE PENELITIAN.....	27
3.1. Tinjauan Umum Perusahaan	27
3.1.1. Lokasi Penelitian	27
3.2. Sarana Pendukung	27
Sarana penunjang yang dibutuhkan untuk melakukan penelitian ini sendiri adalah:.....	27
3.3 Tenik Pengumpulan Data	27
3.4 Diagram Alir Penelitian.....	28
BAB IV	31
HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1. Analisa Sistem Berjalan	31
Berdasarkan analisa tersebut, dapat disimpulkan bahwa permasalah utama dari CV Bina Jaya Plastik adalah akurasi dan efisiensi informasi yang kurang maksimal pada sistem yang berjalan, sehingga dengan dibuatkannya sistem berbasis web ini diharapkan dapat membuat informasi yang lebih baik.....	34
4.2 Analisa Kebutuhan	34
4.2.1 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional	34
4.2.2. Analisis Pengguna/User.....	36
4.3. Perancangan UML.....	37
4.3.1. Use Case Diagram	38
4.3.2. Use Case Narrative	38
4.3.3 Activity Diagram	51
4.3.4 Sequence Diagram.....	80
4.4. Perancangan Basis Data	88
4.5.1 Class Diagram	88
4.5.2 Spesifikasi Basis Data	88
4.5.3 Struktur Kode	96
4.5. Organisasi Sistem	99
4.6. Spesifikasi Modul (Struktur Menu).....	99
4.7. Perancangan Antar Muka	100

4.7.1. Perancangan <i>Input</i>	100
4.7.2. Perancangan <i>Output</i>	109
4.8. Evaluasi Hasil Perancangan	112
4.8.1. <i>Black-Box Testing Login</i>	113
4.8.2. Black-Box Testing User	114
4.8.3. <i>Black-Box Testing Product</i>	116
4.8.4. <i>Black-Box Testing Supplier</i>	118
4.8.5. <i>Black-Box Testing Service</i>	119
4.8.6. <i>Black-Box Testing Request</i>	120
4.8.7. <i>Black-Box Testing Receive</i>	121
4.8.8. <i>Black-Box Testing In Progress</i>	123
4.8.9. <i>Black-Box Testing Finished</i>	124
4.8.9. <i>Black-Box Tetsing Paid</i>	125
4.8.10. <i>Black-Box Testing Payment</i>	126
BAB V	128
KESIMPULAN DAN SARAN	128
5.1. Kesimpulan.....	128
5.2. Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN PENELITIAN	133
Laporan 1 Data Penelitian	133
Lampiran 2 Surat Pendukung Penelitian	135
Lampiran 3 Kartu Konsultasi Dosen Pembimbing.....	137

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 2.1 Use Case Diagram.....	13
Tabel 2. 2.2 Tabel Simbol Activity Diagram	14
Tabel 2. 2.3 Tabel Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 2. 2.4 Tabel Simbol Class Diagram	16
Tabel 4. 1 Use Case Narrative Login	39
Tabel 4. 2 Use Case Narrative Master Data Supplier dan Jasa	39
Tabel 4. 3 Use Case Narrative Part.....	40
Tabel 4. 4 Use Case Narrative User.....	41
Tabel 4. 5 Use Case Narrative Master Data Product	42
Tabel 4. 6 Use Case Narrative Request.....	43
Tabel 4. 7 Use Case Narrative Order.....	44
Tabel 4. 8 Use Case Narrative Receive.....	45
Tabel 4. 9 Use Case Narrative In Progress	46
Tabel 4. 10 Use Case Narrative Finished.....	47
Tabel 4. 11 Use Case Narrative Paid	48
Tabel 4. 12 Use Case Narrative Invoice.....	49
Tabel 4. 13 Use Case Narrative Payment.....	50
Tabel 4. 14 Use Case Narrative Report	50
Tabel 4. 15 Penjelasan Activity Diagram <i>Login</i>	52
Tabel 4. 16 Penjelasan Activity Diagram <i>User</i>	54
Tabel 4. 17 Penjelasan Activity Diagram <i>Parts</i>	56
Tabel 4. 18 Penjelasan Activity Diagram <i>Service</i>	57
Tabel 4. 19 Penjelasan Activity Diagram <i>Supplier</i>	59
Tabel 4. 20 Penjelasan Activity Diagram <i>Product</i>	61
Tabel 4. 21 Penjelasan Activity Diagram <i>Request</i>	63
Tabel 4. 22 Penjelasan Activity Diagram <i>Order</i>	65
Tabel 4. 23 Penjelasan Activity Diagram <i>Receive</i>	67
Tabel 4. 24 Penjelasan Activity Diagram <i>In Progress</i>	69
Tabel 4. 25 Penjelasan Activity Diagram <i>Finished</i>	71
Tabel 4. 26 Penjelasan Activity Diagram <i>Paid</i>	73
Tabel 4. 27 Penjelasan Activity Diagram <i>Payment</i>	75
Tabel 4. 28 Penjelasan Activity Diagram <i>Invoice</i>	77
Tabel 4. 29 Penjelasan Activity Diagram <i>Report</i>	79
Tabel 4. 30 Spesifikasi File Data <i>User</i>	89
Tabel 4. 31 Spesifikasi File Data <i>Parts</i>	89
Tabel 4. 32 Spesifikasi File Data <i>Supplier</i>	89
Tabel 4. 33 Spesifikasi File Data <i>Service</i>	90
Tabel 4. 34 Spesifikasi File <i>Order</i>	91
Tabel 4. 35 Spesifikasi File <i>Request</i>	91

Tabel 4. 36 Spesifikasi File Product.....	92
Tabel 4. 37 Spesifikasi File Item Request Product	93
Tabel 4. 38 Spesifikasi File Item Request Parts.....	93
Tabel 4. 39 Spesifikasi File Item Products.....	93
Tabel 4. 40 Spesifikasi File Item Orders	94
Tabel 4. 41 Spesifikasi File Image.....	94
Tabel 4. 42 Spesifikasi File Request Recive	95
Tabel 4. 43 Spesifikasi File Request Recive	95
Tabel 4. 41 <i>Black-Box Testing Login</i>	113
Tabel 4. 42 <i>Black-Box Testing User</i>	114
Tabel 4. 43 <i>Black-Box Testing Parts</i>	116
Tabel 4. 44 <i>Black-Box Testing Product</i>	117
Tabel 4. 45 <i>Black-Box Testing Suplier</i>	118
Tabel 4. 46 <i>Black-Box Testing Service</i>	119
Tabel 4. 47 <i>Black-Box Testing Service</i>	120
Tabel 4. 48 <i>Black-Box Testing Receive</i>	121
Tabel 4. 49 <i>Black-Box Testing In Progress</i>	123
Tabel 4. 50 <i>Black-Box Testing Finished</i>	124
Tabel 4. 51 <i>Black-Box Testing Paid</i>	125
Tabel 4. 52 <i>Black-Box Testing Invoice</i>	127



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Karakteristik Sistem.....	7
Gambar 2. 2 Komponen Sistem Informasi.....	8
Gambar 2. 3 Use Case	11
Gambar 3. 1 Diagram Alir	28
Gambar 4. 1 <i>Diagram Use Case</i> Sistem Informasi Penjualan Plastik Berdasarkan Permintaan	38
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login	52
Gambar 4. 3 Activity Diagram User.....	54
Gambar 4. 4 Activity Diagram Parts.....	56
Gambar 4. 5 Activity Diagram Service.....	57
Gambar 4. 6 Activity Diagram Supplier.....	59
Gambar 4. 7 Activity Diagram Product	61
Gambar 4. 8 Activity Diagram Request.....	63
Gambar 4. 9 Activity Diagram Order.....	65
Gambar 4. 10 Activity Diagram Receive.....	67
Gambar 4. 11 Activity Diagram In Progress	69
Gambar 4. 12 Activity Diagram Finished.....	71
Gambar 4. 13 Diagram Paid	73
Gambar 4. 14 Activity Diagram Payment.....	75
Gambar 4. 15 Activity Diagram Invoice	77
Gambar 4. 16 Activity Diagram Report	79
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Login.....	80
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Master Data User.....	81
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Master Data Parts	81
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Master Data Service	82
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Master Data Suplier	82
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Master Data Product.....	83
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Operasional Request.....	83
Gambar 4. 24 Sequence Diagram Operasional Order	84
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Operasional Order	84
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Manufacturing In-Progress	85
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Manufacturing Finished	85
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Transaction Paid.....	86
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Transaction Payment	86
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Transaction Invoice	87
Gambar 4. 31 Sequence Diagram All Report	87
Gambar 4. 32 Class Diagram	88
Gambar 4. 33 Organisasi Sistem	99
Gambar 4. 34 Rancangan Modul (Struktur Menu)	100

Gambar 4. 35 Perancangan <i>Input Login</i>	101
Gambar 4. 36 Perancangan <i>Input Halaman Utama</i>	101
Gambar 4. 37 Perancangan <i>Input User</i>	102
Gambar 4. 38 Perancangan <i>Input Product</i>	102
Gambar 4. 39 Perancangan <i>Input Service</i>	103
Gambar 4. 40 Perancangan <i>Input Supplier</i>	103
Gambar 4. 41 Perancangan <i>Input Parts</i>	104
Gambar 4. 42 Perancangan <i>Input Orders</i>	104
Gambar 4. 43 Perancangan <i>Input Receive</i>	105
Gambar 4. 44 Perancangan <i>Request</i>	105
Gambar 4. 45 Perancangan <i>Input In Progress</i>	106
Gambar 4. 46 Perancangan <i>Input Finished</i>	106
Gambar 4. 47 Perancangan <i>Input Paid</i>	107
Gambar 4. 48 Perancangan <i>Input Payment</i>	107
Gambar 4. 49 Perancangan <i>Input Invoice</i>	108
Gambar 4. 50 Perancangan <i>Report</i>	108
Gambar 4. 51 Rancangan Report Order	109
Gambar 4. 52 Rancangan Report Receive	109
Gambar 4. 53 Rancangan Report Request.....	110
Gambar 4. 54 Rancangan Report In Progress	110
Gambar 4. 55 Rancangan Report Finished	110
Gambar 4. 56 Rancangan Report Paid	111
Gambar 4. 57 Rancangan Report Payment.....	111
Gambar 4. 58 Rancangan Report Invoice	111
Gambar 4. 59 Tampilan <i>User Interface Login</i>	113
Gambar 4. 60 Tampilan <i>User Interface User</i>	114
Gambar 4. 61 Tampilan <i>User Interface Parts</i>	115
Gambar 4. 62 Tampilan <i>User Interface Data Product</i>	116
Gambar 4. 63 Tampilan <i>User Interface Supplier</i>	118
Gambar 4. 64 Tampilan <i>User Interface Service</i>	119
Gambar 4. 65 Tampilan <i>User Interface Request</i>	120
Gambar 4. 66 Tampilan <i>User Interface Receive</i>	121
Gambar 4. 67 Tampilan <i>User Interface In Progress</i>	123
Gambar 4. 68 Tampilan <i>User Interface Finished</i>	124
Gambar 4. 69 Tampilan <i>User Interface Paid</i>	125
Gambar 4. 70 Tampilan <i>User Interface Payment</i>	126
Gambar 4. 71 Tampilan <i>User Interface Invoice</i>	126