



**APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN  
OLAH RAGA BERBASIS WEB PADA  
SPORT CLUB ANEKA**

**YUDI KURNIAWAN  
41807120014**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2010**



**APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN  
OLAH RAGA BERBASIS WEB PADA  
SPORT CLUB ANEKA**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

**Oleh:**

**YUDI KURNIAWAN**

**41807120014**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2010**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : **41807120014**

Nama : **YUDI KURNIAWAN**

Judul Skripsi : **APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN  
LAPANGAN OLAH RAGA BERBASIS WEB PADA  
SPORT CLUB ANEKA**

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 14 Januari 2010

( Yudi Kurniawan )

## **LEMBAR PERSETUJUAN**

NIM : 41807120014  
Nama : YUDI KURNIAWAN  
Judul Skripsi : APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYEWAAN  
LAPANGAN OLAH RAGA BERBASIS WEB PADA  
SPORT CLUB ANEKA

**SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI**

**JAKARTA, 29 JANUARI 2010**

**Nur Ani, ST.MMSI**  
Pembimbing

**Nur Ani, ST, MMSI**  
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

**Sarwati Rahayu, ST, MMSI**  
KaProdi Sistem Informasi

## **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu NUR ANI, S.T., MMSI selaku pembimbing tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Para dosen-dosen pada Universitas Mercu Buana, atas ilmu yang sangat bermanfaat.
3. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Januari 2010

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>I</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>III</b>
<b>ABSTRACTION</b>	<b>IV</b>
<b>ABSTRAKSI</b>	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b>	<b>IX</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Batasan Masalah	2
1.3. Tujuan Penulisan	2
1.4. Metode Penelitian	2
1.5. Sistematika Penulisan	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1. E - Commerce	5
2.2. Internet	6
2.3. Client Side and Server Side	8
2.4. Domain Name System	9
2.5. Home Page	10
2.6. Browser	10
2.7. HTML Dan Bahasa Script	11
2.8. PHP	12
2.9. MySQL	12

2.9.1.	Koneksi PHP ke MySQL	13
2.10.	Pengertian UML	14
2.10.1.	Diagram-diagram UML	16
2.10.2.	Diagram-diagram UML yang digunakan	18
2.11	Macromedia Dreamweaver MX	26
2.12	Struktur Dasar Navigasi	27
2.12.1	Struktur Navigasi Linear	28
2.12.2	Struktur Navigasi Hirarki	28
2.12.3	Struktur Navigasi Non Linear	29
2.12.4	Stuktur Navigasi Composite	29
2.13	Langkah-Langkah Membuat Website	30
2.13.1	Analisa Masalah	30
2.13.2	Desain	31
2.13.3	Pemrograman	31

### **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

3.1.	Analisis Sistem	32
3.2.	Perancangan Sistem	36
3.2.1.	Diagram <i>Use Case</i>	36
3.2.2.	Diagram Aktivitas	48
3.2.3.	Diagram <i>Sequence</i>	62
3.2.4.	<i>State Transition Diagram</i>	66
3.3.	Perancangan Basis Data	70
3.3.1	Normalisasi	71
3.3.2	Struktur Database	72
3.4.	Struktur Navigasi Sport Club	72
3.5.	Rancangan Tampilan Website	73
3.5.1.	Rancangan Halaman Utama	74
3.5.2.	Rancangan Halaman Registrasi	75

3.5.3.	Rancangan Halaman Buku Tamu	76
3.5.4.	Rancangan Halaman News	78
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b>		
4.1.	Implementasi	
4.1.1.	Tahapan Pemesanan dan Pembayaran	79
4.1.1.1	Implementasi Pembuatan Basis Data	80
4.1.1.2	Tabel Guest Book	80
4.1.1.3	Tabel Login	81
4.1.1.4	Tabel Daftar	81
4.1.2.	Implementasi Pembuatan Program	82
4.2.	Pengujian	95
4.2.1.	Lingkungan Pengujian	95
4.2.2.	Skenario Pengujian	96
4.2.3.	Hasil Pengujian	101
4.2.4.	Analisis Hasil Pengujian	105
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
5.1.	Kesimpulan	108
5.2.	Saran	109
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		110
<b>LAMPIRAN</b>		L-1



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 Model 4+1	15
2. Gambar 2.2 Use Case Diagram	20
3. Gambar 2.3 Use Case Diagram 2	21
4. Gambar 2.4 Aktifity Diagram	23
5. Gambar 2.5 Bentuk Realisasi Dari Class	24
6. Gambar 2.6 Sequence Diagram	26
7. Gambar 2.7 Struktur Navigasi Linear	28
8. Gambar 2.8 Struktur Navigasi Hirarki	29
9. Gambar 2.9 Struktur Navigasi Non Linear	29
10. Gambar 2.10 Struktur Navigasi Composite	30
11. Gambar 3.1 Use Case pengunjung dan Anggota	37
12. Gambar 3.2 Use Case Admin	42
13. Gambar 3.3 Diagram Aktivitas Daftar	49
14. Gambar 3.4 Diagram Aktivitas Tentang Kami	49
15. Gambar 3.5 Diagram Aktivitas Cara Pemesanan	50
16. Gambar 3.6 Diagram Aktivitas Cara Pembayaran	50
17. Gambar 3.7 Diagram Aktivitas Lihat Produk	51
18. Gambar 3.8 Diagram Aktivitas Kirim Saran	52
19. Gambar 3.9 Diagram Aktivitas Lihat Saran	52
20. Gambar 3.10 Diagram Aktivitas Lihat Hubungi Kami	53
21. Gambar 3.11 Diagram Aktivitas Login Anggota	54

<b>22. Gambar 3.12 Diagram Aktivitas Penawaran</b>	<b>55</b>
<b>23. Gambar 3.13 Diagram Aktivitas Pemesanan</b>	<b>56</b>
<b>24. Gambar 3.14 Diagram Aktivitas Konfirmasi Pembayaran Atm</b>	<b>56</b>
<b>25. Gambar 3.15 Diagram Aktivitas Konfirmasi Pembayaran Kartu Kredit</b>	<b>57</b>
<b>26. Gambar 3.16 Diagram Aktifitas Login Administrator</b>	<b>58</b>
<b>27. Gambar 3.17 Diagram Aktifitas Tambah, Edit dan Hapus Menu</b>	<b>59</b>
<b>28. Gambar 3.18 Gambar Diagram Tambah, Edit dan Hapus Produk</b>	<b>59</b>
<b>29. Gambar 3.19 Diagram Aktivitas Edit dan Hapus Pelanggan</b>	<b>60</b>
<b>30. Gambar 3.20 Diagram Aktivitas Edit dan Hapus Penawaran</b>	<b>61</b>
<b>31. Gambar 3.21 Diagram Aktivitas Edit dan Hapus Pesanan</b>	<b>61</b>
<b>32. Gambar 3.22 Diagram Aktivitas Edit dan Hapus Konfirmasi Pembayaran Atm</b>	<b>62</b>
<b>33. Gambar 3.23 Diagram Aktivitas Edit dan Hapus Konfirmasi Pembayaran Kartu Kredit</b>	<b>63</b>
<b>34. Gambar 3.24 Diagram Sequence Konfirmasi Keanggotaan</b>	<b>64</b>
<b>35. Gambar 3.25 Diagram Sequence Login Anggota</b>	<b>66</b>
<b>36. Gambar 3.26 Diagram Sequence Belanja</b>	<b>67</b>
<b>37. Gambar 3.27 STD Konfirmasi Keanggotaan</b>	<b>68</b>
<b>38. Gambar 3.28 STD Login Anggota</b>	<b>69</b>
<b>39. Gambar 3.29 ERD</b>	<b>70</b>

<b>40. Gambar 3.30 Bentuk Unnormal</b>	<b>71</b>
<b>41. Gambar 3.31 Bentuk 1 Nf</b>	<b>72</b>
<b>42. Gambar 3.32 Struktur navigasi</b>	<b>73</b>
<b>43. Gambar 3.33 Rancangan Halaman Home</b>	<b>74</b>
<b>44. Gambar 3.34 Rancangan Halaman Fasilitas</b>	<b>75</b>
<b>45. Gambar 3.35 Rancangan Halaman Registrasi</b>	<b>76</b>
<b>46. Gambar 3.36 Rancangan Halaman Buku Tamu</b>	<b>77</b>
<b>47. Gambar 3.37 Rancangan Halaman News</b>	<b>78</b>
<b>48. Gambar 4.1 Tampilan Tabel Guest Book</b>	<b>80</b>
<b>49. Gambar 4.2 Tampilan Tabel Login</b>	<b>81</b>
<b>50. Gambar 4.3 Tampilan Tabel Daftar</b>	<b>81</b>
<b>51. Gambar 4.4 Tampilan Home</b>	<b>82</b>
<b>52. Gambar 4.5 Tampilan Fasilitas</b>	<b>83</b>
<b>53. Gambar 4.6 Tampilan Galery</b>	<b>84</b>
<b>54. Gambar 4.7 Tampilan Form Pemesanan</b>	<b>85</b>
<b>55. Gambar 4.8 Tampilan Konfirmasi 1</b>	<b>86</b>
<b>56. Gambar 4.9 Tampilan Konfirmasi 2</b>	<b>87</b>
<b>57. Gambar 4.10 Tampilan Form Buku Tamu</b>	<b>88</b>
<b>58. Gambar 4.11 Tampilan Lihat Buku Tamu</b>	<b>89</b>
<b>59. Gambar 4.12 Tampilan Berita</b>	<b>90</b>
<b>60. Gambar 4.13 Tampilan Login Admin</b>	<b>91</b>
<b>61. Gambar 4.14 Tampilan Admin Berhasil</b>	<b>92</b>
<b>62. Gambar 4.15 Tampilan admin. Buku Tamu</b>	<b>93</b>
<b>63. Gambar 4.16 Tampilan Laporan Penyewaan Perbulan</b>	<b>94</b>

## **DAFTAR TABEL**

	Halaman
<b>1. Tabel 2.1 Domain Name System</b>	<b>9</b>
<b>2. Tabel 2.2 Tipe Diagram UML</b>	<b>17</b>
<b>3. Tabel 2.3 Notasi Use Case Diagram</b>	<b>19</b>
<b>4. Tabel 2.4 Jenis Stereotype</b>	<b>20</b>
<b>5. Tabel 2.5 Simbol Activity Diagram</b>	<b>22</b>
<b>6. Tabel 3.1 Tabel Pemesan</b>	<b>71</b>
<b>7. Tabel 3.2 Tabel Pesan</b>	<b>72</b>
<b>8. Tabel 3.3 Tabel Lapangan</b>	<b>72</b>
<b>9. Tabel 4.1 Skenario Pengujian Perangkat Lunak</b>	<b>97</b>
<b>10. Tabel 4.2 Hasil Perangkat Lunak</b>	<b>100</b>