

TUGAS AKHIR

TABLE BOARD GAME KIDS MATH ANAK USIA 3 SAMPAI 5 TAHUN


Diajukan Guna Melengkapi Sebagian
Syarat dalam Mencapai Gelar Sarjana
Strata Satu (S1)



Oleh :
WIDI PRATAMA
NIM 41917110065

Dosen Pembimbing:
Mesah Nur Sejati, S.Pd., M.Sn

**PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA JAKARTA
JAKARTA 2021**

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Widi Pratama**
 Nomor Induk Mahasiswa : **41917110065**
 Jurusan/Program Studi : **Desain Produk**
 Fakultas : **Fakultas Desain dan Seni Kreatif**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 24 Juli 2021

Yang memberikan pernyataan,



Widi Pratama



LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA
KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA

Q

Semester : Genap

Tahun Akademik : 2020/2021

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : **Table Board Game Kids Math Anak Usia 3-5 Tahun**

Disusun Oleh

Nama : **WIDI PRATAMA**

NIM : **41917110065**

Program Studi : Desain Produk

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal **14 Juli 2021**.

Jakarta, 13 Agustus 2021

Menyetujui

Pembimbing,

Koordinator Tugas Akhir

Mesah Nur Sejati, S.Pd., M.Sn

Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Desain Produk

Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Ali Ramadhan, S.Sn., M.Ds



Dr. Ariani Kusumo Wardhani, M.Ds, CS

TABLE BOARD GAME MATHEMATICS FOR CHILDREN AGES 3 TO 5 YEARS

Widi Pratrana
41917110065

ABSTRACT

Dutch teak wood is one of the materials that has the potential to be made into various kinds of household furniture such as cabinets, tables, chairs, beds and so on. In this case, the author was inspired to make a Table Board Game Kids Math made from Dutch teak wood. This Kids Math Table Board Game is made for children aged 3 to 5 years as a place or place to play and learn. With the Table Board Game, it is hoped that it can provide new enthusiasm or motivation to children. The shape of the Table Board Game Kids Math is like a table and chairs that provide comfort for children to focus more on learning activities, where this Table Board Game contains an educational game or game, especially math lessons that aims to facilitate the process of introducing and learning mathematics. In addition, it is also a medium for playing and learning for children for the process of introducing and learning mathematics that is not boring. In this game, children can learn to count, add and subtract as children's capital for the next level.

Keyword: *Board Game, Table Board Game, Kids, mathematics*

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

TABLE BOARD GAME KIDS MATH ANAK USIA 3 SAMPAI 5 TAHUN

Widi Pratrama
41917110065

ABSTRAK

Kayu jati belanda adalah salah satu material yang memiliki potensi untuk di jadikan berbagai macam perabotan rumah tangga seperti lemari, meja, kursi, tempat tidur dan lain sebagainya. Dalam hal ini penulis terinspirasi untuk membuat Table Board Game Kids Math yang berbahan dasar kayu jati belanda. Table Board Game Kids Math ini dibuat untuk anak – anak usia 3 sampai 5 tahun sebagai wadah atau tempat bermain dan belajar. Dengan adanya Table Board Game ini diharapkan bisa memberikan semangat atau motivasi baru kepada anak-anak. Bentuk dari Table Board Game Kids Math ini seperti meja dan kursi yang memberikan kenyamanan kepada anak untuk lebih focus dalam kegiatan belajar, dimana Table Board Game ini terdapat sebuah permainan atau game yang beredukasi khususnya pelajaran matematika yang bertujuan supaya mempermudah dalam proses pengenalan dan pembelajaran matematika. Selain itu juga sebagai media bermain dan belajar untuk anak-anak untuk proses pengenalan dan pembelajaran matematika yang tidak membosankan. Pada permainan ini anak-anak dapat belajar berhitung angka, penjumlahan dan pengurangan sebagai modal anak-anak untuk kejenjang selanjutnya.

Kata Kunci: permainan papan, permainan papan meja, anak-anak ,matematika

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah menganugerahkan rahmat serta inayah-Nya, yang karena-Nya, penulis diberikan kekuatan dan kesabaran untuk menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi yang berjudul “ Table Board Game Kids Math Usia 3 sampai 5 tahun.

Adapun pengajuan skripsi ini ditujukan sebagai pemenuhan beberapa ketentuan kelulusan pada jenjang perkuliahan Strata I Universitas Mercu Buana.

Lewat penyusunan skripsi ini tentunya penulis mengalami beberapa hambatan, tantangan serta kesulitan, namun karena binaan dan dukungan dari semua pihak, akhirnya semua hambatan tersebut dapat teratasi.

Melalui penyusunan skripsi ini tentunya penulis sadar akan banyak ditemukan kekurangan pada laporan ini. Baik itu dari segi kualitas maupun dari segi kuantitas bahan observasi yang penulis tampilkan.

Dengan sepuh hati, penulis pun sadar bahwa skripsi ini masih penuh dengan kekurangan dan keterbatasan, oleh sebab itu penulis memerlukan saran serta kritik yang membangun yang dapat menjadikan skripsi ini lebih baik.

Selanjutnya penulis mengucapkan terimakasih yang sebanyak-banyaknya kepada segenap pihak yang telah memberikan dukungan, baik itu berupa bantuan, doa maupun dorongan, dan beragam pengalaman selama proses penyelesaian penulisan skripsi ini.

Terakhir, tentunya penulis berharap setiap bantuan yang telah diberikan oleh segenap pihak dapat menjadi ladang kebaikan. Dan semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan berguna bagi kemajuan pendidikan usia dini.

27 Juli 2021



Widi Pratama

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Perancangan	1
1.2. Judul dan Intepretasi Judul	4
1.3. Tujuan Perancangan	4
1.4. Permasalahan Perancangan	4
1.5. Manfaat Perancangan	5
II. METODE PERANCANGAN	6
2.1. Originalitas	6
2.2. Kelompok Pengguna Produk	14
2.3. Relevansi dan Konsekwensi Studi	14
2.4. Skema Proses Kerja	15
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	20
3.1. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan	20
3.2. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan	25
3.3. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Estetika Fungsi Produk Rancangan	27
3.4. Data Dan Analisa Yang Berkaitan Dengan Aspek Pembiayaan Produk Rancangan	32
IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN.....	38
4.1. Konsep Dasar	38
4.2. Konsep Ukuran	40
4.3. Konsep Bentuk	46
4.4. Konsep Warna	47
4.5. Konsep Material	53

V.	DESAIN FINAL DAN PAMERAN	
	5.1 Desain Final	65
	5.2 Konsep Pameran	71
	5.3 Respon Pengunjung	74
VI.	KESIMPULAN	76
	DAFTAR PUSTAKA.....	78
	LAMPIRAN	80



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Orisinalitas Produk	6
Table 2.4.1 Skema Perancangan	15
Table 2.4.2 Skema Produksi	17
Tabel 3.4.1 Tabel bahan utama dan material	32
Tabel 3.4.2 Tabel harga bahan utama dan material	36



DAFTAR GAMBAR

Gambar Google 3.1.1 Posisi duduk Anak – anak	21
Gambar Google 3.1.2 Posisi duduk Anak – anak	22
Gambar 3.3.1 Sistem tarik dorong laci Sumber google	28
Gambar 3.3.2 Buka tutup kursi laci Sumber google	29
Gambar Pribadi 4.2.1 Ukuran dan Desain Meja Table Board Game Kids Math	40
Gambar Pribadi 4.2.2 Ukuran dan Desain Laci Table Board Game Kids Math	40
Gambar Pribadi 4.2.3 Ukuran dan Desain Kursi Table Board Game Kids Math	41
Gambar Pribadi 4.2.4 Ukuran dan Desain Board Game Kids Math Mari Belajar Angka	42
Gambar Pribadi 4.2.6 Ukuran dan Desain Board Game Kids Math Puzzle Math Elernin.....	43
Gambar Pribadi 4.2.7 Ukuran dan Desain Board Game Kids Math Puzzle Math Number ...	44
Gambar Pribadi 4.2.8 Ukuran dan Desain Meja Board Game Kids Math	45
Gambar Pribadi 4.2.9 Ukuran dan Desain Board Game Kids Math	46
Gambar Google 4.4.1 Pemilihan Warna Table Board Game	48
Gambar Google 4.4.2 Pilihan Warna Kayu	49
Gambar Google 4.4.3 Warna Kayu Jati Belanda	49
Gambar Google 4.4.4 Konsep Warna Soft Board Game	51
Gambar Google 4.4.5 Konsep Warna rgb Board Game	52
Gambar Pribadi 4.5.1 Material Kayu Jati Belanda	53
Gambar Pribadi 4.5.2 Material Kayu Jati Belanda	55
Gambar Pribadi 4.5.3 Finishing Impru Cat Kayu Jati Belanda Table Board Game	56
Gambar Pribadi 4.5.4 Finishing bubuk talk Kayu Jati Belanda Table Board Game	56
Gambar Pribadi 4.5.5 Finishing E Poxy Clear Kayu Jati Belanda Table Board Game	57
Gambar Google 4.5.6 Bahan Kain Sofa Table Board Game	58
Gambar Google 4.5.7 Bahan Kain & Warna Sofa Table Board Game	59
Gambar Google 4.5.8 Busa Kursi Table Board Game	59
Gambar Google 4.5.9 Material Mdf Board Game	60

Gambar Google 4.5.10 Material Cat Bio Duco Board Game	62
Gambar Google 4.5.11 Material stiker Board Game kids math	64
Gambar Google 4.4.12 Material stiker Board Game kids math	64
Gambar Pribadi 5.1.1 3D Table Board Game Kids Math	65
Gambar Pribadi 5.1.2 3D Table Board Game Kids Math	66
Gambar 5.1.3 Board Game Let's Learn Math	67
Gambar 5.1.4 Board Game Puzzle Math Number	68
Gambar 5.1.5 Board Game Puzzle Math Elerning	69
Gambar 5.1.6 Board Game Mari Belajar Angka	70
Gambar 5.1.7 Board Game Cover Geometry Math	71
Gambar 5.1.8 Board Game Geometry Math	71
Gambar 5.2.1 Tampak Atas Konsep Desain Pameran	72
Gambar 5.2.2 Tampak Depan Konsep Desain Pameran	73
Gambar 5.2.3 Tampak Pespektif Konsep Desain Pameran	73

UNIVERSITAS
MERCU BUANA