

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHALUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penulisan	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Vending Machine	7
2.3 Radio Frequency Identification (RFID)	8
2.3.1 RFID Tag	9
2.3.2 RFID Reader.....	10
2.3.3 Cara Kerja RFID.....	11
2.4 RFID Reader RC552	12
2.5 E-KTP.....	14
2.6 Sensor Sidik Jari.....	16
2.7 Arduino Mega 2560	17
2.8 Sensor Warna TCS32000	18
2.9 LCD 16x2.....	19

2.10 Buzzer.....	20
2.11 <i>Push Button</i>	21
2.12 Motor DC	22
2.13 Driver Motor	23
2.14 <i>Power Supply</i>	24
BAB III PERANCANGAN SISTEM DAN ALAT.....	26
3.1 Perancangan Blok Diagram.....	26
3.2 Perancangan Mekanik	28
3.2.1 Penempatan Ruang Blok A.....	29
3.2.2 Penempatan Ruang Blok B	29
3.2.3 Penempatan Ruang Blok C	30
3.2.4 Penempatan Ruang Blok D	30
3.3 Perancangan Elektrikal.....	31
3.3.1 Perancangan Rangkaian Input Dan Output.....	32
3.3.2 Penentuan Pin Pada Arduino	34
3.4 Pemrograman Perangkat Lunak	36
3.4.1 Pemrograman Pada Arduino Mega 2560.....	36
3.5 Perancangan Flowchart	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1 Langkah Penggunaan Vending Machine Minuman	40
4.2 Pengujian E-KTP	41
4.2.1 Kemampuan RFID <i>reader</i> Membaca UID E-KTP	44
4.3 Pengujian Sensor Fingerprint	45
4.3.1 Kemampuan Sensor <i>Fingerprint</i> Membaca ID Sidik Jari	47
4.4 Pengujian Sensor Warna	48
4.5 Pengujian Motor DC	50
BAB V PENUTUP	54
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN.....	58