

***ONLINE GAME ADDICTION RELATIONSHIP WITH  
Adolescent SOCIAL ANXIETY IN JAKARTA  
DURING THE COVID-19 PANDEMIC***

***Djafar Fathoni***

***Faculty of Psychology, Mercu Buana University***

***ABSTRACT***

This study aims to determine the relationship between online game addiction and social anxiety in adolescents in DKI Jakarta during the covid 19 pandemic. This study uses a quantitative research approach, by examining the relationship between variables. Participants in this study based on sampling through G Power obtained participants or respondents totaling 216 teenagers from the total population of teenagers in DKI Jakarta with an age range of 14 - 20 years, in collecting data using online questionnaires (Google Form). In this study using Game Addiction measuring instrument (I25 items), and Social Anxiety measuring instrument (90 items). The analysis technique to test the hypothesis uses the Person's correlation technique. The results show that there is a significant relationship between Online Game Addiction and Social Anxiety with a value of  $r = 0.921$ ;  $p = 0.000$ .

Keywords: Online Game Addiction, Social Anxiety, Youth in DKI Jakarta.

**HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN  
KECEMASAN SOSIAL REMAJA DI JAKARTA  
PADA MASA PANDEMI COVID-19**

Djafar Fathoni

Fakultas Psikologi Universitas Mercu Buana

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecanduan game online dengan kecemasan sosial pada remaja DKI Jakarta pada masa pandemi covid 19. Penelitian ini menggunakan desain penedektan penelitian kuantitatif, dengan menguji hubungan antar variabel. Partisipan pada penelitian ini berdasarkan pengambilan sampel melalui G Power didapat partisipan atau responden sebanyak berjumlah 216 remaja dari jumlah populasi remaja di DKI Jakarta dengan rentang umur antara 14 – 20 tahun, dalam pengambilan data menggunakan penyebaran kuesioner secara online (Google Form). Pada penelitian ini menggunakan alat ukur Kecanduan Game (I25 item), dan Alat ukur Kecemasan Sosial (90 item). Teknik analisa untuk menguji hipotesa menggunakan teknik korelasi Perason. Hasil menunjukan bahwa adanya hubungan yang signifikan antara Kecanduan Game Online dengan Kecemasan Sosial dengan nilai  $r = 0.921$  ;  $p = 0,000$ .

**Kata Kunci : Kecanduan Game Online, Kecemasan Sosial, Remaja DKI Jakarta.**