

TUGAS AKHIR
**PERANCANGAN DESAIN BUKU ILUSTRASI
HARIMAU SUMATERA UNTUK ANAK
USIA 6-12 TAHUN**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :



Irfan Hariyadi
42317010090
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Dosen Pembimbing :

Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn

**FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2022

 <p>MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
--	---	---

Semester : 10

Tahun Akademik : 2021-2022

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Irfan Hariyadi
 Nomor Induk Mahasiswa : 42317010090
 Program Studi : Desain Komunikasi Visual
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif
 : Perancangan Desain Buku
 Ilustrasi Harimau Sumatera
 Judul Tugas Akhir : Untuk Anak Usia 6-12 Tahun

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Agustus 2022

Yang memberikan pernyataan,



(Irfan Hariyadi)



**LEMBAR PENGESAHAN
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

Q

Semester : 10

Tahun Akademik : 2021-2022

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Desain Buku Ilustrasi Harimau Sumatera Untuk Anak Usia 6-12 Tahun

Disusun Oleh,

Nama Mahasiswa : Irfan Hariyadi

Nomor Induk Mahasiswa : 42317010090

Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 20 Juli 2022

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn

Jakarta, 01 Agustus 2022

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn

Ketua Program Studi

Rika Hindrarunggar, S.Sn, M.Sn

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, senantiasa kita ucapkan puji syukur ke hadirat Allah SWT yang hingga saat ini masih memberikan kita nikmat iman dan kesehatan, sehingga penulis diberi untuk menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Desain Buku Ilustrasi Tentang ‘Informasi Harimau Sumatera’ Sebagai Media Belajar Untuk Anak” Tugas akhir ini ditulis untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Sarjana Desain pada Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana Jakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan banyak pihak, penulis tidak akan bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tidaklah berlebihan pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang tiada terhingga kepada :

1. Kepada Ayah, Ibu yang memberikan dorongan do’a dan restunya dalam menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn., Sebagai pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dukungan moril secara intensif.
3. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn., M.Sn., Selaku koordinator Tugas Akhir sekaligus Kaprodi Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana Jakarta.
4. Rekan seperjuangan Ogy Surya Ari Utama Yang telah membantu dan mendukung dan selalu menemani dari awal perkuliahan hingga menyelesaikan laporan tugas ini
5. Dea Nahda Nabillah Yang selalu setia menemani dan memberikan dukungan yang sangat berarti.

6. Teman-teman Mahasiswa seperjuangan DKV 2017 Universitas Mercu Buana Jakarta yang saling membantu dan bertukar informasi mengenai Tugas Akhir.

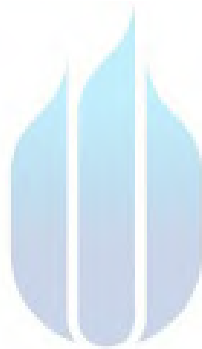
Penulis berharap semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi masyarakat dan ilmu desain di masa yang akan datang. Semoga Karya Tugas Akhir ini bisa memberikan edukasi sekaligus hiburan kepada anak-anak dan orang tua dengan cara yang menyenangkan. Akhirnya semoga Tugas Akhir ini bisa bermanfaat dengan baik. Aaminn.

Jakarta 14 Juli 2022

Penulis



Irfan Hariyadi
NIM. 42317010090



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Tujuan Perancangan	2
C. Manfaat Perancangan	2
II. METODE PERANCANGAN	3
A. Orisinalitas	3
B. Target /Kelompok Pengguna	4
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	5
D. Skema Proses Desain	6
III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	7
A. Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan	7
B. Data Aspek Teknis Karya Perancangan	8
C. Data Aspek Keindahan Karya Perancangan	11
IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	17
A. Tataran Lingkungan/Komunitas (Community Level)	17
B. Tataran Sistem (System Level)	17
C. Tataran Produk (Products Level)	18
D. Tataran Komponen (Components Level)	21
V. UJI DESAIN	29

A. Deskripsi Karya	29
B. Kegiatan Uji Desain	36
C. Hasil Uji Desain	37
KEPUSTAKAAN	42
LAMPIRAN	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Buku Mengenal Sang Legenda Elang jawa -----	3
Gambar 2. Skema Proses Desain -----	6
Gambar 3. Gambar Foto Harimau Sumatra Di Ragunan -----	7
Gambar 4. Font Grisched 2.0 -----	9
Gambar 5. Ilustrasi Storyboard -----	10
Gambar 6. Penjelasan Jenis Garis -----	13
Gambar 7. Contoh Bentuk -----	14
Gambar 8. Teori Warna -----	15
Gambar 9. Ilustrasi Tekstur -----	16
Gambar 10. Buku Ilustrasi Harimau Sumatra -----	18
Gambar 11. Layout Buku Ilustrasi Harimau Sumatra -----	19
Gambar 12. Layout Buku Ilustrasi Harimau Sumatra -----	20
Gambar 13. Warna Pada Karya -----	21
Gambar 14. Font Headline -----	22
Gambar 15. Warna Font Headline -----	22
Gambar 16. Grinched 2.0 Family Regular -----	22
Gambar 17. Children Family Regular -----	23
Gambar 18. Karakter Utama -----	23
Gambar 19. Karakter Pemburu -----	24
Gambar 20. Karakter Harimau -----	25
Gambar 21. Material Cover Buku Perancangan -----	26
Gambar 22. Material Isi Buku Perancangan -----	27
Gambar 23. Deskripsi Karya -----	28
Gambar 24. Poster Pameran Layar Karya -----	29
Gambar 25. Pameran Layar Karya -----	31
Gambar 26. Display Karya Pameran -----	32

Gambar 27. Buku Display Karya Pameran -----	33
Gambar 28. Display Karya Pameran -----	34
Gambar 29. Display Karya Pameran -----	34
Gambar 30. Display Karya Pameran -----	35
Gambar 31. Observasi Buku -----	37
Gambar 32. Observasi Tipografi Buku -----	38
Gambar 33. Warna Font Headline -----	39
Gambar 34. Kegiatan Observasi -----	43
Gambar 35. Alat Observasi -----	44
Gambar 36. Kegiatan Observasi -----	44
Gambar 37. Kegiatan Observasi -----	45
Gambar 38. Kegiatan Observasi -----	46
Gambar 39. Lembar kartu asistensi -----	47
Gambar 40. Lembar Nilai Sidang Akhir -----	48



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Karya Ta sejenis -----	2
Tabel 2. Biaya perancangan produksi -----	6
Tabel 3. Biaya produksi -----	6
Tabel 4. Harga produksi buku -----	20
Tabel 5. Uji pakar desain -----	36
Tabel 6. Respons karya -----	41
Tabel 7. Data anak observasi -----	43

