

ABSTRAK

Nama dan NIM : Muhammad Iqbal – 41817110113
Pembimbing TA : DR. Puji Rahayu
Judul : Pengembangan Aplikasi Pemandu Wisata Jakarta
Menggunakan Extreme Programming

Kehadiran teknologi menjadi peran utama dalam mempermudah kehidupan masyarakat Indonesia di berbagai hal, salah satunya sektor pariwisata. Perubahan perilaku wisatawan terlihat ketika *search* dan *share* 70% sudah melalui perangkat digital. Hal ini dibuktikan adanya teknologi dapat mempengaruhi dan membentuk cara seseorang dalam melakukan kegiatan wisata, mulai dari hal yang paling mendasar yaitu perencanaan perjalanan, saat dalam perjalanan, sampai dengan saat kembali dari perjalannya. Teknologi informasi yang telah tersedia seperti pencarian dan pemanfaatan *website* mengenai wisata memang ada, akan tetapi wisatawan masih sering mengalami kesulitan baik dalam menemukan tempat wisata dan masih kesulitan dalam mengetahui fasilitas apa yang terdapat pada tempat wisata tersebut. Dilihat dari masalah tersebut maka tujuannya membangun sebuah aplikasi pemandu wisata adalah untuk memudahkan wisatawan dalam memperoleh informasi serta fasilitas yang terdapat dalam tempat wisata. Pada penelitian ini dikembangkan sebuah aplikasi pemandu wisata berbasis mobile android dengan menggunakan metode Agile Software Development yang berjenis Extreme Programming.

Kata kunci: Pariwisata, Extreme Programming, Aplikasi Android,



ABSTRACT

Nama dan NIM : Muhammad Iqbal – 41817110113
Pembimbing TA : DR. Puji Rahayu
Judul : Pengembangan Aplikasi Pemandu Wisata Jakarta Menggunakan Extreme Programming

The presence of technology plays a major role in facilitating the lives of Indonesian people in various ways, one of which is the tourism sector. Changes in tourist behavior can be seen when search and share 70% have gone through digital devices. This is evidenced by the existence of technology that can influence and shape the way a person conducts tourism activities, starting from the most basic things, namely travel planning, while on a trip, to when he returns from his trip. Information technology that has been available such as searching and using websites regarding tourism does exist, but tourists still often have difficulty in finding tourist attractions and still have difficulty knowing what facilities are available at these tourist attractions. Judging from these problems, the purpose of building a tour guide application is to make it easier for tourists to obtain information and facilities contained in tourist attractions. In this study, an Android-based mobile tour guide application was developed using the Agile Software Development method of the Extreme Programming type.

Keywords: Tourism, Extreme Programming, Android Application

