

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI 'BERMAIN BERSAMA RALINE'
SEBAGAI MEDIA EDUKASI UNTUK ANAK USIA 4 – 6 TAHUN**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

Hana Kartika

NIM 42317110015

Program Studi Desain Komunikasi Visual
MERCU BUANA

Dosen Pembimbing:



Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2022

 <p>MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
--	--	---

Semester: Genap

Tahun akademik: 2021/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hana Kartika
 Nomor Induk Mahasiswa : 42317110015
 Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 20 Juli 2022

Yang memberikan pernyataan,



SPALUH BIRU RUPAM
 THE
 MEVEKAT
 TEMBEL
 00DAAJX977289493

Hana Kartika

	<p>LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
---	--	---

Semester : 10

Tahun Akademik : 2021-2022

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi ‘Bermain Bersama Raline Sebagai Media Edukasi Untuk Anak Usia 4-6 Tahun

Disusun Oleh,

Nama Mahasiswa : HANA KARTIKA

Nomor Induk Mahasiswa : 42317110015

Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal 20 Juli 2022

Pembimbing,

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn

Jakarta, 01 Agustus 2022

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn

Ketua Program Studi



Rita Andraruminggar, S.Sn, M.Sn

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Buku Cerita Ilustrasi „Bermain Bersama Raline” Sebagai Media Edukasi Anak Usia 4-6 Tahun”. Laporan Tugas Akhir ini ditulis untuk memenuhi persyaratan mata kuliah Tugas Akhir pada jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Mercu Buana Jakarta. Dalam perjalanan menyelesaikan

Laporan Tugas Akhir ini penulis mampu menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, dukungan, dan arahan dari orang – orang yang sangat berperan besar dalam proses penyelesaian Laporan Tugas Akhir. Sejauh ini, penulis sangat berterima kasih kepada:

1. Allah SWT karena berkat dan rahmat karunia nya penulis diberi kemudahan untuk menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
2. Bapak Rizal Bay Khaqi, S.Ds., M.Sn selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir. Terima kasih atas kesabaran, ilmu, dan waktu yang diberikan oleh bapak dalam membimbing, dan memberikan arahan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
- 4 Kepada orang tua dan keluarga yang selalu mendoakan, memberi semangat dan motivasi dalam setiap proses kegiatan perkuliahan sampai dengan penyelesaian Laporan Tugas Akhir.
5. Untuk teman – teman terdekat yang telah banyak membantu penulis serta menjadi pengalaman dan motivasi tersendiri bagi penulis.
6. Dan terakhir, untuk teman – teman yang selama ini melakukan kegiatan perkuliahan bersama di jurusan Desain komunikasi Visual di Universitas Mercu Buana angkatan 2017, yang telah banyak membantu peneliti serta menjadi pengalaman dan motivasi tersendiri bagi penulis.

Demikian kata pengantar yang penulis sampaikan, Mohon maaf atas segala kekurangan dan bila ada kesalahan dalam perkataan kalimat. Penulis akan menerima segala kritik dan saran.

Jakarta, 20 Juli 2022



Hana Kartika

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Tujuan Perancangan	2
C. Permasalahan Perancangan	3
D. Manfaat Perancangan	3
II	4
METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas.....	4
B. Target atau kelompok pengguna (khalayak sasaran)	5
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	6
D. Skema Proses Desain	9
III	10
DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	10
A. Data Aspek Komunikasi Karya	10
B. Data Aspek Teknis / Teknologi Karya Perancangan	10
C. Data Aspek Estetika / Keindahan Perancangan.....	18
IV	21
KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL	21
A. Tataran Lingkungan/Komunitas.....	21
B. Tataran Media	22
C. Tataran Kekaryaannya.....	23

D. Tataran Elemen Visual	28
V.....	56
UJI DESAIN	56
A. Deskripsi Karya	56
B. Kegiatan Uji Desain	57
C. Hasil Uji Desain	59
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Referensi Karya Sejenis	4
Gambar 2. Skema Proses Desain	9
Gambar 3. Deskripsi Karya	23
Gambar 4. Desain Layout Karya	26
Gambar 5. Konsep & Moodboard.....	28
Gambar 6. Warna.....	29
Gambar 7. Tipografi	29
Gambar 8. Tokoh Karakter.....	30
Gambar 9. Tokoh Karakter.....	30
Gambar 10. Software	30
Gambar 11. Proses Desain Karya.....	31
Gambar 12. Cover Depan	32
Gambar 13. Cover Belakang.....	32
Gambar 14. Sampul Depan.....	33
Gambar 15. Copyright.....	33
Gambar 16. Kepemilikan Buku.....	34
Gambar 17. Halaman 1	34
Gambar 18. Halaman 2	35
Gambar 19. Halaman 3	35
Gambar 20. Halaman 4.....	36
Gambar 21. Halaman 5	36
Gambar 22. Halaman 6	37
Gambar 23. Halaman 7	37
Gambar 24. Halaman 8	38
Gambar 25. Halaman 9	38
Gambar 26. Halaman 10	39
Gambar 27. Halaman 11	39
Gambar 28. Halaman 12	40
Gambar 29. Halaman 13	40
Gambar 30. Halaman 14	41
Gambar 31. Halaman 15	41
Gambar 32. Halaman 16	42
Gambar 33. Halaman 17	42

Gambar 34. Halaman 18	43
Gambar 35. Halaman 19	43
Gambar 36. Halaman 20	44
Gambar 37. Halaman 21	44
Gambar 38. Halaman 22	45
Gambar 39. Halaman 23	45
Gambar 40. Halaman 24	46
Gambar 41. Halaman 25	46
Gambar 42. Halaman 26	47
Gambar 43. Halaman 27	47
Gambar 44. Halaman 28	48
Gambar 45. Halaman 29	48
Gambar 46. Halaman 30	49
Gambar 47. Halaman 31	49
Gambar 48. Halaman 32	50
Gambar 49. Halaman 33	50
Gambar 50. Halaman 34	51
Gambar 51. Penutup	51
Gambar 52. Ceritakan Pengalaman	52
Gambar 53. Ceritakan Pengalaman	52
Gambar 54. Media Pendukung Offline	53
Gambar 55. Media Pendukung Online	54
Gambar 56. Uji Desain	56
Gambar 57. Pameran Karya DKV	57
Gambar 58. Pameran Karya DKV	58
Gambar 59. Pameran Karya DKV	58

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Inspirasi Karya TA Sejenis	4
Tabel 2. Biaya Perancangan, Pra Produksi, dan Produksi.....	9
Tabel 3. Biaya Produksi Karya & Pertimbangannya.....	27

