



**SIMULACRUM DALAM MEDIA SOSIAL  
DI FILM “THE SOCIAL DILEMMA”**

TUGAS AKHIR

(SKRIPSI)

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S-1)

Komunikasi Bidang Studi Broadcasting

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Disusun Oleh:

Kiran Sabrina Panjaitan

44118010049

**PROGRAM STUDI BROADCASTING**

**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA BARAT**

**2022**



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

### LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Kiran Sabrina Panjaitan

NIM : 44118010049

Konsentrasi : Broadcasting

Dengan ini menyatakan bahwa hasil Tugas Akhir yang telah saya buat dengan judul **SIMULACRUM DALAM MEDIA SOSIAL DI FILM “THE SOCIAL DILEMMA”** merupakan hasil karya sendiri yang benar akan keasinya dan merupakan hasil dari studi pustaka yang didampingi oleh dosen pembimbing yang telah ditetapkan keputusannya oleh pihak Universitas Mercu Buana. Tugas akhir tersebut bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari karya yang sudah ada, baik dipublikasikan maupun tidak, kecuali ada beberapa bagian kutipan yang sumber informasinya telah saya cantumkan sebagaimana mestinya. Demikian pernyataan yang saya buat ini dalam keadaan sadar.

**MERCU BUANA**



Kiran Sabrina Panjaitan

Pembimbing

(Feni Fasta, M.Si)

Ketua Bidang Studi

(Dr. Suraya, M.Si)



Universitas Mercu Buana  
Fakultas Ilmu Komunikasi

## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Judul : **SIMULACRUM DALAM MEDIA SOSIAL DI FILM  
“THE SOCIAL DILEMMA”**

Nama : Kiran Sabrina Panjaitan

NIM : 44118010049

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting



Pembimbing

(Feni Fasta, M.Si)



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

## LEMBAR LULUS SIDANG TUGAS AKHIR

Nama : Kiran Sabrina Panjaitan  
NIM : 44118010049  
Fakultas : Ilmu Komunikasi  
Bidang Studi : Broadcasting  
Judul : **SIMULACRUM DALAM MEDIA SOSIAL DI FILM  
“THE SOCIAL DILEMMA”**

Jakarta, 26 Juli 2022

UNIVERSITAS

Ketua Sidang  
Melly Ridaryanthi, Ph.D

()

Pengaji Ahli  
Nindyta Aisyah, D., M.Si

()

Pembimbing  
Feni Fasta, M.Si

()



Fakultas Ilmu Komunikasi

Universitas Mercu Buana

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Judul : **SIMULACRUM DALAM MEDIA SOSIAL DI FILM  
“THE SOCIAL DILEMMA”**

Nama : Kiran Sabrina Panjaitan

NIM : 44118010049

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

Jakarta, 26 Juli 2022

Disetujui dan diterima oleh,

Dosen Pembimbing

Ketua Bidang Studi

**(Feni Fasta, M.Si)**

**(Dr. Suraya, M.Si)**

Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

**(Dr. Elly Yuliawati, M.Si)**

**(Dr. Farid Hamid, M.Si)**



Universitas Mercu Buana  
Fakultas Ilmu Komunikasi  
Bidang Studi *Broadcasting*

## **Simulacrum Dalam Media Sosial di Film “The Social Dilemma”**

**Bibliografi : 5 Bab 78 hal + 22 Buku + 6 Jurnal**

### **ABSTRAK**

Saat ini di era dunia digital, kita hidup banyak ditandai dengan simulasi dan virtualitas yang terlahir dari realitas-realitas buatan. Hal ini tentu telah mengambil alih serta menggantikan realitas itu sendiri. Berbagai simulasi dari model-model diciptakan melalui manipulasi, sehingga konsumsi realita maya nampak seperti nyata. Film The Social Dilemma merupakan film docudrama yang menuturkan kondisi serupa, dimana terdapat pembuatan model-model yang lahir dalam wujud virtual, selain itu kepalsuan yang diciptakan melalui filter, selfie, polarisasi media sosial, hal problematic seperti ini mengingatkan peneliti akan simulacrum-hiperealitas yang dapat menjauhkan manusia dari kehidupan nyata yang berujung pada matinya realitas. Sehingga adapun tujuan dari penelitian ini ialah untuk membongkar makna tentang simulacrum media sosial yang dikonstruksikan dalam film docudrama The Social Dilemma.

Penelitian ini menggunakan analisa semiotika Roland Barthes, dengan pendekatan kualitatif paradigma kritis untuk mengungkapkan dan menganalisis fenomena realitas sosial yang dikontruksi oleh media sosial. Metode dilaksanakan dengan cara mengamati secara utuh isi dari film, melihat keterkaitan antara film The Social Dilemma sebagai objek dengan pemikiran konsep Jean Baudrillard, serta meninjau berbagai tanda verbal maupun nonverbal yang kemudian diuraikan sesuai dengan analisis semiotika Roland Barthes.

Hasil penelitian memperlihatkan bahwa realita yang ditunjukkan oleh Media Sosial dalam film The Social Dilemma adalah realitas dari simulacra, yaitu realita maya yang tampak nyata. Peneliti menemukan bahwa adanya nilai dalam media sosial yang dapat memungkinkan setiap orang menemukan dirinya dengan konsep-konsep diri yang dibangun oleh dunia virtualnya. Selain itu, fenomena teknologi virtual hologram yang canggih salah satunya juga mewakilkan pemikiran dari Baudrillard dalam film. Dan ketika hal ini terus terjadi, maka dunia di masa depan dapat digambarkan dengan kondisi yang terus-menerus akan dipenuhi dengan kekaburan dan kebohongan, berakhir pada perpecahan dan konflik yang akan terjadi.

Kata Kunci : Simulacrum, Teknologi, Media Sosial, Semiotika, Film Dokumenter



Mercu Buana University  
Faculty of Communication Science  
Broadcasting Studies

## **Simulacrum in Social Media in the Movie “The Social Dilemma”**

**Bibliography : 5 Chapters 78 pages + 22 Books + 6 Journals**

### **ABSTRACT**

Currently in the era of the digital world, our lives are marked by simulations and virtualities that are born from artificial realities. This of course has taken over and replaced reality itself. Various simulations of the models are created through manipulation, so that the consumption of virtual reality looks like real. The Social Dilemma film is a docudrama film that describes similar conditions, where there is the creation of models that are born in virtual form, in addition to falsehoods created through filters, selfies, polarization of social media, problematic things like this remind researchers of simulacrum-hypereality that can distance humans from real life which leads to the death of reality. So that the purpose of this research is to uncover the meaning of the social media simulacrum constructed in the docudrama film The Social Dilemma.

This study uses Roland Barthes' semiotic analysis, with a qualitative critical paradigm approach to reveal and analyze the phenomenon of social reality constructed by social media. The method is carried out by observing the full contents of the film, seeing the relationship between the film The Social Dilemma as an object and Jean Baudrillard's concept thinking, and reviewing various verbal and nonverbal signs which are then described in accordance with Roland Barthes' semiotic analysis.

The results of the study show that the reality shown by Social Media in the film The Social Dilemma is the reality of simulacra, namely virtual reality that looks real. Researchers found that there is value in social media that can allow everyone to find themselves with self-concepts built by their virtual world. In addition, the phenomenon of sophisticated virtual hologram technology, one of which also represents Baudrillard's thoughts in the film. And when this continues, the world in the future can be described in a condition that will continue to be filled with ambiguity and lies, ending in divisions and conflicts that will occur.

Keywords: Simulacrum, Technology, Social Media, Semiotics, Documentary Film

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur hanya bagi Tuhan Yesus Kristus, oleh karena anugerah-Nya yang melimpah, kemurahan dan kasih setia-Nya yang besar akhirnya penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir yang berjudul Simulacrum Dalam Media Sosial di Film “The Social Dilemma” dengan tepat waktu. Tugas akhir ini disusun untuk melengkapi salah satu mata kuliah dan syarat kelulusan Program Sarjana (S1) pada Fakultas Ilmu Komunikasi jurusan Broadcasting Universitas Mercu Buana.

Penulis menyadari bahwa penulisan dalam skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, khususnya doa dan dukungannya. Sehingga pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada berbagai pihak yang membantu sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik, terutama kepada:

1. Ibu Feni Fasta, M.Si, selaku dosen pembimbing skripsi yang telah mengorbankan banyak waktu, pemikiran, tenaga dan kesabaran untuk memberikan arahan, bimbingan, pengetahuan, petunjuk dan saran serta banyak dorongan motivasi kepada peneliti.
2. Bapak Morrisan, SH, MA, Ph.D, selaku dosen pembimbing akademik yang sudah membimbing saya selama masa perkuliahan dari semester 1 hingga penyusunan tugas akhir, terimakasih atas bantuan dan dukungan yang telah diberikan.
3. Ibu Dr. Elly Yuliawati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi.
4. Bapak, Dr. Farid Hamid, M.Si, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi.
5. Ibu Dr. Suraya, M.Si, selaku Ketua Bidang Studi Broadcasting.
6. Bapak Ridho Azlam Ambo Asse, S.IKom., M.I.Kom selaku sekretaris Bidang Studi Broadcasting
7. Bapak Riswandi, Drs. M.Si. selaku Dosen mata kuliah Tugas Akhir.

- 
- UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**
8. Ibu Christina Arsi Lestari, S.Ikom, M.Ikom selaku Dosen mata kuliah Riset Komunikasi yang telah membimbing saya selama perkuliahan berlangsung. Terima kasih atas ilmu dan bimbingannya.
  9. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Mercu Buana yang telah memberikan banyak bekal pengetahuan dan ilmu selama peneliti menempuh pendidikan di kampus.
  10. Orangtua penulis, Mortiana Sibatuara selaku mama yang selalu memberikan semangat, motivasi, cinta, perhatian, kasih sayang, dukungan dan doa penuh yang tak jemu-jemu disetiap perjalanan hidup penulis.
  11. Mitra Apriliani, Sarah Kanuary, Nabila Rahmadani, Aprilia Rahma, Aprilia Ristanti, Ghina Febriana, Arif selaku sahabat baik dari sang penulis.
  12. Rekan-rekan dari AOG Kelapa Gading 1 yang telah memberikan doa dan dukungan, penyemangat dalam proses pembuatan tugas akhir ini.
  13. Last but not least, I wanna thank me. I wanna thank me for believing in me. I wanna thank me for all doing this hard work. I wanna thank me for having no days off. I wanna thank me for never quitting. I wanna thank me for just being me at all times.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna, terdapat kekurangan yang disebabkan oleh keterbatasan ilmu dan pengalaman yang dimiliki. Oleh karena itu kritik dan saran dari berbagai pihak sangat penulis harapkan demi perbaikan tugas akhir ini. Penulis berharap tugas akhir ini dapat bermanfaat untuk para pembaca dan menjadi tambahan referensi bagi Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 26 Juli 2022

Kiran Sabrina Panjaitan

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN MAHASISWA.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR LULUS SIDANG TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Fokus Penelitian.....	5
1.3 Tujuan Penelitian .....	5
1.1 Manfaat Penelitian .....	5
1.4.1 Manfaat Akademis.....	5
1.4.2 Manfaat Praktis .....	6
1.4.3 Manfaat Sosial.....	6
<b>BAB II .....</b>	<b>7</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>

2.1	Penelitian Terdahulu .....	7
2.2	Kajian Teoritis .....	13
2.1.1	Komunikasi Melalui Media Baru .....	13
2.2.1.1	Pengertian Komunikasi.....	13
2.2.1.2	Pengertian Media Baru .....	15
2.2.1.3	Media Streaming .....	18
2.2.2	Film.....	20
2.2.2.1	Pengertian Film .....	20
2.2.2.1	Film Dokumenter .....	22
2.2.3	Simulacrum .....	23
2.2.3.1	Simulacrum Jean Baudrillard .....	23
2.2.4	Analisis Semiotika.....	27
2.2.4.1	Pengertian Semiotika .....	27
2.2.4.2	Semiotika Roland Barthes.....	29
<b>BAB III.....</b>	<b>33</b>	
<b>METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>33</b>	
3.1	Paradigma Penelitian .....	33
3.2	Metode Penelitian .....	34
3.3	Unit Analisis .....	35
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	35
3.4.1	Data Premier.....	35
3.4.2	Data Sekunder .....	36
3.5	Teknik Analisis Data .....	37
<b>BAB IV .....</b>	<b>39</b>	
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>39</b>	
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian .....	39
4.1.1	Sinopsis Film The Social Dilemma .....	39

4.1.2 Tokoh dan Karakter Film The Social Dilemma .....	41
4.1.3 Profil Film The Social Dilemma .....	47
4.2 Hasil Penelitian .....	48
4.2.1 Simulacrum Media Sosial dalam Model Artificial Intellegent .....	48
4.2.2 Simulacrum Media Social dalam Model Virtualitas buatan kode dan angka .....	51
4.2.3 Simulacrum pada penggunaan Fitur Beauty sebagai Kecantikan di Media Sosial .....	55
4.2.4 Simulacrum dalam Aktivitas Befoto Selfie .....	58
4.2.5 Simulacrum dalam Museum Karya Seni .....	61
4.2.6 Simulacrum Media Sosial terhadap Polarisasi yang terjadi di Masyarakat.....	64
4.2.7 Analisis Semiotika terhadap pesan tentang simulacrum Media Sosial yang Dikonstruksikan dalam Film The Social Dilemma .....	69
4.3 Analisis dan Pembahasan .....	70
<b>BAB V .....</b>	<b>76</b>
<b>SIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>76</b>
5.1 Simpulan.....	76
5.2 Saran .....	78
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>79</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>81</b>
Curriculum Vitae.....	81

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	8
Tabel 2.2 Model Semiotika Roland Barthes .....	30
Tabel 4.2.1 Makna Simulacrum Media Sosial dalam Model Artificial Intellegent ...	48
Tabel 4.2.2 Makna Simulacrum Media Sosial Dalam Model Virtualitas Buatan Kode dan Angka .....	51
Tabel 4.2.3 Simulacrum pada penggunaan Fitur Beauty sebagai Kecantikan di_Media Sosial.....	55
Tabel 4.2.4 Simulacrum dalam Aktivitas Befoto Selfie .....	58
Tabel 4.2.5 Simulacrum dalam Museum Karya Seni .....	61
Tabel 4.2.6 Simulacrum Media Sosial terhadap Polarisasi yang terjadi di Masyarakat .....	64

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 : Tokoh Tristan Harris dalam Film The Social Dilemma .....	41
Gambar 2 : Tokoh Jaron Lanier dalam Film The Social Dilemma .....	41
Gambar 3 : Tokoh Sandy Parakilas dalam Film The Social Dilemma .....	42
Gambar 4 : Tokoh Cathy o'niel dalam Film The Social Dilemma .....	42
Gambar 5 : Tokoh Joe Toscano dalam Film The Social Dilemma .....	43
Gambar 6 : Tokoh Skyler Gisondo dalam Film The Social Dilemma .....	43
Gambar 7 : Tokoh Sophia Hammons dalam Film The Social Dilemma .....	44
Gambar 8 : Tokoh Kara Hayward dalam Film The Social Dilemma .....	44
Gambar 9 : Tokoh Barbara Gehring dalam Film The Social Dilemma .....	45
Gambar 10 : Tokoh Chris Grundy dalam Film The Social Dilemma.....	45
Gambar 11 : Tokoh Vincent Kartheiser dalam Film The Social Dilemma .....	46
Gambar 12 : Tokoh Catalina Garayoa dalam Film The Social Dilemma.....	46
Gambar Poster Film The Social Dilemma .....	47
Gambar 13 : Scene Gambar Jelmaan Seseorang dalam Film The Social Dilemma....	48
Gambar 14 : Scene Gambar 3 orang Artificial Intellegent dalam Film The Social Dilemma.....	48
Gambar 15 : Scene Gambar kumpulan Data dalam Film The Social Dilemma .....	51
Gambar 16 : Scene Gambar Model karya simulacrum Ben.....	51
Gambar 17 : Scene Gambar foto Isla sebelum penggunaan filter beauty.....	55
Gambar 18 : Scene Gambar foto Isla setelah penggunaan filter beauty .....	55
Gambar 19 dan 20 : Scene Gambar Isla melakukan aktivitas Selfie .....	58
Gambar 21 : Scene Gambar karya seni kera dalam Film The Social Dilemma .....	61
Gambar 22 : Scene Gambar Ben di Museum dalam Film The Social Dilemma .....	61
Gambar 23 : Scene Gambar Ben dan Kera dalam Film The Social Dilemma .....	61
Gambar 24 : Scene Gambar Wawancara Sandy Parakilas.....	64

Gambar 25 : Scene Gambar Ben sedang melihat informasi di media sosial .....65

Gambar 26 : Scene Gambar dokumentasi data informasi salah di media sosial .....65

