



**IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS
COFFE SHOP ARDILIA)**

TUGAS AKHIR

Muhammad Yasir Khoiri
41518010125

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022



**IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS
COFFE SHOP ARDILIA)**

Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Oleh:

Muhammad Yasir Khoiri
41518010125

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2022

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41518010125

Nama : Muhammad Yasir Khoiri

Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN
MINUMAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 05Juli 2022



Muhammad Yasir Khoiri

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Yasir Khoiri
NIM : 41518010125
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP
ARDILIA)

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 05 Juli 2022

UNIVERSITAS
MERCU BUANA



Muhammad Yasir Khoiri

SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Yasir Khoiri
NIM : 41518010125
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)

Menyatakan bahwa :

1. Luaran Tugas Akhir saya adalah sebagai berikut :

No	Luaran	Jenis	Status
1	Publikasi Ilmiah	Jurnal Nasional Tidak Terakreditasi	
		Jurnal Nasional Terakreditasi	✓
		Jurnal International Tidak Bereputasi	
		Jurnal International Bereputasi	
	Disubmit/dipublikasikan di :	Nama Jurnal	IMPLEMENTASIS SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)
	ISSN	ISSN : 2144-5126 e-ISSN : 2548-9356	
	Link Jurnal	https://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/index	
	Link File Jurnal Jika Sudah di Publish		

2. Bersedia untuk menyelesaikan seluruh proses publikasi artikel mulai dari submit, revisi artikel sampai dengan dinyatakan dapat diterbitkan pada jurnal yang dituju.
3. Diminta untuk melampirkan scan KTP dan Surat Pernyataan (Lihat Lampiran Dokumen HKI), untuk kepentingan pendaftaran HKI apabila diperlukan

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 05 Juli 2022



Muhammad Yasir Khoiri

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41518010125
Nama : Muhammad Yasir Khoiri
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 02 Agustus 2022



LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41518010125
Nama : Muhammad Yasir Khoiri
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP
ARDILIA)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 02 Agustus 2022



Runi
(Runi)

UNIVERSITAS
Saruni Dwiasnati, ST, MM, M.Kom
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

NIM : 41518010125
Nama : Muhammad Yasir Khoiri
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP
ARDILIA)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 02 Agustus 2022




LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41518010125
Nama : Muhammad Yasir Khoiri
Judul Tugas Akhir : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 02 Agustus 2022

Menyetujui,



(Afiyati, SSi., MT.)
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Mengetahui,



(Wawan Gunawan, S.Kom, MT)
Koord. Tugas Akhir Teknik Informatika



(Ir. Emil R. Kaburuan, Ph.D., IPM.)
Ka. Prodi Teknik Informatika

ABSTRAK

Nama : Muhammad Yasir Khoiri
NIM : 41518010125
Pembimbing TA : Afiyati, SSi.,MT.
Judul : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP
ARDILIA)

Perkembangan teknologi yang sangat pesat sangat membantu masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari. Hampir rata-rata masyarakat sekarang sangat bergantung dengan adanya teknologi internet karena sangat mempermudah masyarakat dalam mengerjakan segala sesuatu apalagi saat ini internet semakin mudah di akses oleh semua orang baik menggunakan perangkat smartphone maupun desktop, selama memiliki koneksi terhadap internet. *Coffe shop* kini telah menjadi tren bisnis yang sangat populer belakangan ini, *coffe shop* ardilia merupakan salah satu dari sekian banyak *coffe shop* yang menjadi tempat nongkrong untuk anak-anak muda. Sistem pelayanan *coffe shop* ardilia masih menggunakan sistem yang serba manual, dari segi pelayanan, maupun segi pemesanan. Dengan sistem yang pelayanan yang serba manual dapat mengakibatkan beberapa masalah seperti, customer yang harus menunggu lama ketika *coffe shop* sedang ramai karena sistem pelayanan yang masih manual, proses rekap data bisa saja selisih antara data yang masuk dengan uang masuk karena proses pemesanan masih ditulis menggunakan kertas. *Qr code* merupakan salah satu teknologi praktis yang berbentuk barcode yang mampu menyimpan 2089 digit atau 4289 karakter serta memiliki kecepatan pemindai yang tinggi. Dengan adanya permasalahan yang muncul diatas penulis ingin membuat sistem pemesanan *coffe shop* menggunakan *Qr code* berbasis website guna menyelesaikan permasalahan yang ada diatas. Diharapkan aplikasi tersebut bisa memudahkan para customer dalam melakukan pemesanan tanpa harus kekasir dengan melakukan scan *Qr code* pada meja yang sudah tersedia.

Kata kunci:
PHP, Website Coffe Shop, QR Code

ABSTRACT

Name : Muhammad Yasir Khoiri
Student Number : 41518010125
Counsellor : Afiyati, SSi.,MT.
Title : IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN
MAKANAN DAN MINUMAN
MENGUNAKAN QR CODE BERBASIS
WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP
ARDILIA).

The rapid development of technology is very helpful for people in carrying out their daily activities. Almost the average community is now very close to internet technology because it makes it very easy to do everything, especially now that the internet is increasingly accessible to everyone, both using devices and desktops, as long as they have a connection to the internet. Coffee shop has now become a very popular business trend lately, ardilia coffee shop is one of the many coffee shops that become a hangout place for young people. The Ardilia coffee shop service system still uses a completely manual system, in terms of service, as well as in terms of ordering. With a completely manual service system, it can cause several problems, such as, customers who have to wait a long time when the coffee shop is busy because the service system is still manual, the data recap process could be the difference between incoming data and incoming money because the ordering process is still written using paper. QR code is a practical technology in the form of a barcode that can store 2089 digits or 4289 characters and has a high speed. With the problems that arise above the author wants to make a coffee shop ordering system using a website-based Qr code to solve the problems above. Hopefully the application can make it easier for customers to place orders without having to go to the cashier by scanning the Qr code on the table that is already available.

Key words:

PHP, Website Coffe Shop, QR Code

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Puji syukur selalu kita panjatkan kepada Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya-lah yang telah mengantarkan penulis untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Implementasi Sistem Pemesanan makanan Dan Minuman Menggunakan Qr Code Berbasis Website (Studi Kasus Coffe Shop Ardilia)” dengan baik.

Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Strata 1 serta Tugas Akhir ini dibuat sebagai salah satu wujud implementasi dari ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Afiyati, SSi.,MT. Selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan waktu, bimbingan dan masukan yang baik selama penyusunan Tugas Akhir.
2. Bapak Emil Robert Kaburuan, PhD selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak Wawan Gunawan, S.Kom, MT selaku Koordinator Tugas Akhir Jurusan Teknik Informatika.
4. Ibu Anis Cherid, SE, MTI. Selaku dosen pembimbing akademik yang telah mengarahkan kegiatan akademik selama perkuliahan.
5. Orang tua yang selalu senantiasa memberikan doa dan dukungan.
6. Rekan-rekan alpa atas yang selalu tersenyum dalam kondisi apapun.

Jakarta, 05 Juli 2022
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... iii	
SURAT PERNYATAAN LUARAN TUGAS AKHIR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACT	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
NASKAH JURNAL	1
KERTAS KERJA.....	8
BAB 1. LITERATUR REVIEW	9
BAB 2. ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	24
BAB 3. SOURCE CODE	66
BAB 4. DATASET.....	75
BAB 5.TAHAPAN EKSPERIMEN	80
BAB 6. HASIL SEMUA EKSPERIMEN.....	82
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN DOKUMEN HAKI.....	94
LAMPIRAN KORESPONDENSI	97

NASKAH JURNAL

Implementasi Sistem Pemesanan Kopi Menggunakan Qr Code Berbasis Website (Studi Kasus Coffe Shop Ardilia)

Muhammad Yasir Khoiri^{1*}

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana, Jakarta

¹Jln. Raya, Meruya Sel. Kec. Kembangan. Jakarta, Daerah Ibu Kota Jakarta, 11650, Indonesia

email: ¹41518010125@student.mercubuana.ac.id

Abstract – The rapid development of technology is very helpful for people in carrying out their daily activities. Almost the average community is now very close to internet technology because it makes it very easy to do everything, especially now that the internet is increasingly accessible to everyone, both using devices and desktops, as long as they have a connection to the internet. Coffee shop has now become a very popular business trend lately, ardilia coffee shop is one of the many coffee shops that become a hangout place for young people. The Ardilia coffee shop service system still uses a completely manual system, in terms of service, as well as in terms of ordering. With a completely manual service system, it can cause several problems, such as, customers who have to wait a long time when the coffee shop is busy because the service system is still manual, the data recap process could be the difference between incoming data and incoming money because the ordering process is still written using paper. QR code is a practical technology in the form of a barcode that can store 2089 digits or 4289 characters and has a high speed. With the problems that arise above the author wants to make a coffee shop ordering system using a website-based Qr code to solve the problems above. Hopefully the application can make it easier for customers to place orders without having to go to the cashier by scanning the Qr code on the table that is already available.

Abstrak – Perkembangan teknologi yang sangat pesat sangat membantu masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari. Hampir rata-rata masyarakat sekarang sangat bergantung dengan adanya teknologi internet karena sangat mempermudah masyarakat dalam mengerjakan segala sesuatu apalagi saat ini internet semakin mudah di akses oleh semua orang baik menggunakan perangkat smartphone maupun desktop, selama memiliki koneksi terhadap internet. Coffe shop kini telah menjadi tren bisnis yang sangat populer belakangan ini, coffe shop ardilia merupakan salah satu dari sekian banyak coffe shop yang menjadi tempat nongkrong untuk anak-anak muda. Sistem pelayanan coffe shop ardilia masih menggunakan sistem

yang serba manual, dari segi pelayanan, maupun segi pemesanan. Dengan sistem yang pelayanan yang serba manual dapat mengakibatkan beberapa masalah seperti, customer yang harus menunggu lama ketika coffe shop sedang ramai karena sistem pelayanan yang masih manual, proses rekap data bisa saja selisih antara data yang masuk dengan uang masuk karena proses pemesanan masih ditulis menggunakan kertas. Qr code merupakan salah satu teknologi praktis yang berbentuk barcode yang mampu menyimpan 2089-digit atau 4289 karakter serta memiliki kecepatan pemindai yang tinggi. Dengan adanya permasalahan yang muncul diatas penulis ingin membuat sistem pemesanan coffe shop menggunakan Qr code berbasis website guna menyelesaikan permasalahan yang ada diatas. Diharapkan aplikasi tsb bisa memudahkan para customer dalam melakukan pemesanan tanpa harus kekasir dengan melakukan scan Qr code pada meja yang sudah tersedia.

Kata Kunci – PHP, Website Coffe Shop, Qr Code.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang sangat pesat sangat membantu masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari. Hampir rata-rata masyarakat sekarang sangat bergantung dengan internet dalam melakukan aktivitas sehari-hari seperti, mengerjakan tugas, mencari informasi, bermain game, menonton film dan hal lainnya. Internet merupakan tempat terhubungnya berbagai mesin komputer yang mengolah informasi, singkatnya internet merupakan tempat untuk kita mendapatkan berbagai macam informasi, selain untuk mendapatkan informasi, internet juga dapat menghubungkan kita dengan seluruh pengguna

internet lain di seluruh negara di dunia ini [1]. Dengan adanya teknologi internet, sangat mempermudah masyarakat dalam mengerjakan segala sesuatu. Apalagi saat ini internet semakin mudah di akses oleh semua orang baik menggunakan perangkat smartphome maupun desktop, selama orang tersebut memiliki koneksi terhadap internet.

Coffe shop kini sudah menjadi tren bisnis yang sangat populer belakangan ini. Banyak kalangan anak muda yang menghabiskan waktu dengan datang ke coffe shop untuk sekedar bersantai bersama teman, melakukan meeting dengan client atau sekedar mengerjakan tugas. Kebiasaan tersebut kini sudah menjadi salah satu tren atau gaya hidup masyarakat khususnya di kalangan anak muda.

Coffe shop ardilia merupakan salah satu dari sekian banyak coffe shop yang ada di provinsi jambi tepatnya di Kab.Kerinci. Coffe shop ardilia berdiri sejak awal tahun 2021 dan memiliki sistem pelayanan yang masih menggunakan semuanya secara manual baik dari segi pemesanan maupun pembayaran. Sistem pemesanan yang ada di coffe shop ardilia sebenarnya hampir sama seperti coffe shop pada umumnya, dimana customer langsung menuju pelayan untuk melakukan pemesanan lalu pelayan akan menulis pesanan customer secara manual menggunakan kertas kemudian customer mencari tempat duduk dan pelayan akan mengantarkan pesanan customer tersebut. Dengan menggunakan cara yang serba manual mungkin tidak menimbulkan masalah ketika coffe shop sedang dalam keadaan sepi namun bagaimana apabila coffe shop sedang dalam keadaan ramai, pasti banyak customer yang harus menunggu lama untuk mengantri karena pelayanan yang digunakan masih serba manual dan masalah yang akan di timbulkan selain itu adalah pada saat closing coffe shop, pada saat proses rekap data bisa saja terjadi selisih antara data yang masuk dengan jumlah uang yang masuk karena bisa terjadi kemungkinan kertas yang ditulis oleh pelayan hilang atau beberapa faktor lainnya

sehingga mengakibatkan selisih antara jumlah pemesanan dengan jumlah uang.

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat dan juga permasalahan yang terjadi diatas, maka peneliti ingin membuat suatu sistem pemesanan menggunakan QR Code berbasis website sebagai solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. Menurut Mohammad S dan Azam A. dalam karya tulisnya berjudul “A Model for Ordering in Restaurant Based On QR Code Without Presence Of A Waiter At The Table” menjelaskan “The main objective of this project was the permission for high speed scan”. Pada kata “this project” ini yang dimaksud adalah QR Code. Jadi keunggulan dari QR Code ini adalah kecepatan pemindaianya [2]. Alat pemindai QR Code ini menggunakan aplikasi berbasis android. Menurut survey dari nusaresearch dengan 500 responden menyebutkan pengguna android mencapai 67,8 %. Sementara sisanya secara berurutan masing-masing windows mobile, Symbian OS, RIM, iOS dan Linux. Jadi pengguna akan sangat mudah untuk memasang aplikasi ini [3].

PENELITIAN YANG TERKAIT

Pada peneliti sebelumnya yang ditulis pada tahun 2020 dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA PENJUALAN BERBASIS WEB PADA KEDAI PAYON KOPP”[4], membahas tentang seberapa efisien aplikasi penjualan berbasis web guna meminimalkan kesalahan kasir dan membuat lebih efisien waktu, meneliti tentang.

Penelitian terkait berikutnya ditulis pada tahun 2020 dengan judul “E-COFFE, APLIKASI PEMASARAN KOPI LOKAL SUMATERA BARAT BERBASIS WEB”[5], membahas tentang kemudahan aplikasi pemasaran berbasis web untuk memudahkan aktifitas pemesanan biji kopi dan promosi usaha kopi.

Selanjutnya penelitian terkait berikutnya ditulis pada tahun 2020 dengan judul “PENERAPAN ABSESI QR CODE MAHASISWA BIMBINGA BELAJAR PADA WEBSITE BERBASIS YII

FRAMEWORK”[6], membahas tentang Aplikasi absensi mahasiswa dengan menggunakan scanning Qr Code.

Peneliti ini ditulis pada tahun 2020 yang berjudul “IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN KOPI MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS COFFE SHOP ARDILIA)”, Yang meneliti tentang permasalahan yang terjadi pada coffe shop ardilia.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan pada penulisan ini menggunakan metode waterfall atau biasa disebut dengan sekuensial linier merupakan salah satu metode pengembangan yang paling banyak digunakan untuk tahap pengembangan karena metode waterfall bersifat serial dan pendekatan alurnya dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung [7]:

1. Analisis

Pada tahap ini penulis melakukan analisis kebutuhan sistem yang cocok untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada coffe shop ardilia berdasarkan hasil dari wawancara dan observasi.

2. Desain

Pada tahap ini penulis akan membuat suatu rancangan desain sistem aplikasi yang dibutuhkan pada coffe shop ardilia berdasarkan dari hasil analisis permasalahan yang ada.

3. Code

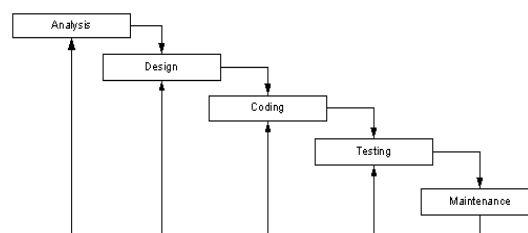
Pada tahap ini penulis akan mengimplementasikan hasil dari rancangan desain sistem yang telah dibuat berdasarkan analisis dan desain sistem sebelumnya.

4. Testing

Pada tahap ini penulis akan melakukan pengujian terhadap aplikasi yang sudah selesai apakah aplikasi tersebut sudah 100% lancar atau masih beberapa bug.

5. Maintance

Pada Pada tahap ini peneliti akan melakukan maintenance terhadap aplikasi karena seiring berjalanya waktu perkembangan teknologi semakin pesat. Oleh karena itu proses maintenance ini sangat di perlukan agar aplikasi yang dibuat bisa berkembang baik dari segi fitur atau sistem keamanannya mengikuti seiring perkembangan teknologi.



Gbr 1. Metode Waterfall

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisis

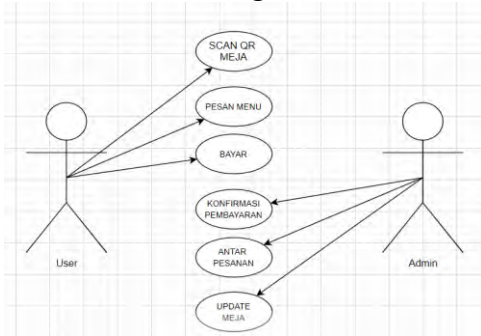
Pada tahap ini penulis melakukan wawancara bagaimana sistem pelayanan yang berjalan pada coffe shop ardilia dan melakukan analisis kebutuhan aplikasi sistem apa yang cocok untuk menyelesaikan permasalahan yang ada.

B. Design

Pada tahap ini penulis membuat design untuk mempermudah dalam proses implementasi sistem yang akan dibuat, adapun beberapa design tahapan yang dibuat, use case diagram, activity dan ERD.

1. Perancangan Sistem

a. Use Case Diagram

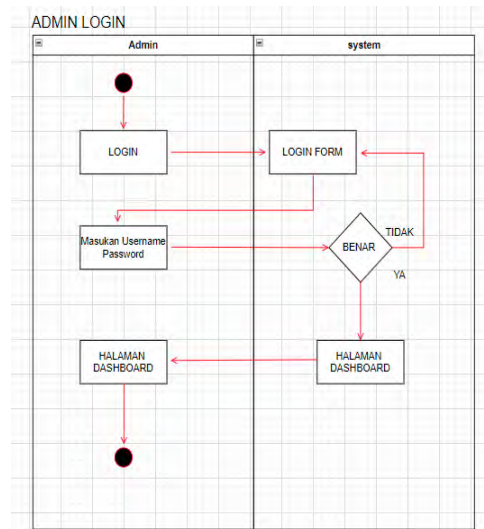


Gbr 2 Use Case Diagram

Use case diagram adalah salah satu jenis diagram Unified Modelling Language (UML) yang menggambarkan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case sendiri memiliki fungsi untuk memperlihatkan proses secara umum dan sebagai jembatan pengembangan dengan konsumen untuk mendeskripsikan sistem.

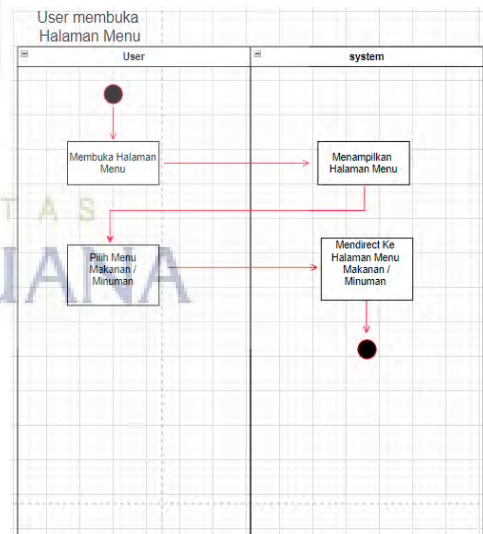
b. Activity Diagram

Activity diagram merupakan gambaran dari alur aktivitas dalam sistem yang dirancang dan memiliki fungsi untuk memodelkan alur dari sebuah proses atau aktivitas dari sistem aplikasi.



Gbr 3 Activity Diagram Admin Login

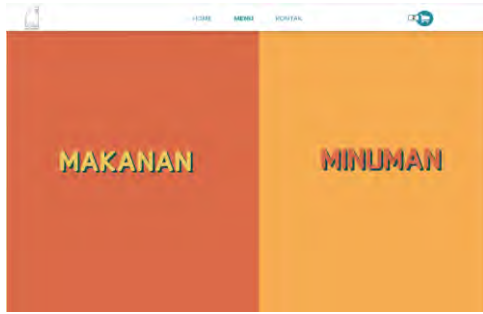
Activity diagram ini menjelaskan bagaimana alur aktivitas admin melakukan login pada halaman login.



Gbr 4 Activity Diagram User Membuka Halaman Menu

Activity ini menjelaskan ketika user membuka halaman menu, maka user akan disajikan dengan beberapa pilihan menu makanan / minuman.

b. Halaman Menu User



Gbr 9 Halaman Menu User

c. Halaman Kontak User



Gbr 10 Halaman Kontak User

d. Halaman Keranjang



Gbr 11 Halaman Keranjang

C. Code

Dalam merancang website pemesanan kopi menggunakan Qr Code pada coffe shop ardilia menggunakan beberapa bahasa seperti, PHP, JS,HTML dan CSS

D. Testing

Tahapan selanjutnya adalah melakukan testing pada aplikasi guna memastikan bahwa tidak ada bug atau error. Pada tahap testing ini menggunakan metode black box testing.

Tabel 1

Pengujian Black Box Testing User Scan Qr

Scan Qr	User Melakukan Scan Qr
Yang Diharapkan	User akan masuk kedalam website coffe shop ardilia
Yang Terjadi	User masuk kedalam website coffe shop ardilia ketika melakukan scan Qr. Sesuai dengan apa yang diharapkan
Hasil	Berhasil

Tabel 2

Pengujian Black Box Testing Admin Login

Login Admin	Admin melakukan Login
Yang Diharapkan	Ketika admin melakukan login maka admin akan masuk kedalam menu dashboard
Yang Terjadi	Admin berhasil masuk kedalam menu login sesuai dengan apa yang diharapkan.
Hasil	Berhasil

KESIMPULAN

Sistem pemesanan kopi menggunakan Qr Code berbasis website sangat efisien untuk mengatasi permasalahan yang ada pada coffe shop ardilia. Dengan adanya sistem pemesanan kopi

menggunakan Qr Code sangat mempermudah para customer untuk melakukan pemesanan hanya dengan melakukan QR Code yang tersedia di setiap tempat duduk. Customer hanya perlu melakukan scan QR Code menggunakan smartphone maka akan bisa melihat menu makanan dan minuman yang ada dan customer tidak perlu antri lagi untuk melakukan pemesanan ketika coffe shop sedang dalam keadaan ramai.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih penulis kepada pihak yang membantu ataupun memberikan dukungan terkait dengan penelitian yang dilakukan seperti bantuan fasilitas penelitian, dana hibah, dan lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Ananda Kusuma, Supono, "Sistem Informasi Pemesanan Kopi Berbasis Web," *J. Ilm. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 107–117, 2019.
- [2] B. Hartono and D. Danang, "Sistem Pemesanan dan Pembayaran Menggunakan Teknologi Quick Response Code (QR Code) Berbasis Web pada Kedai Cangkir Gubug," vol. 1, no. 1, pp. 2798–2513, 2021, [Online]. Available: http://journal.stiestekom.ac.id/index.php/mif_ortekhPage71
- [3] N. D. Setiawan and K. Rozikin, "Rancangan Sistem Pemesanan Makanan dengan QR-Code berbasis Web," *J. Tek. Inform. dan Multimed.*, vol. 1, no. 1, pp. 56–62, 2021, [Online]. Available: <http://journal.politeknik-pratama.ac.id/index.php/JTIMpage56>
- [4] T. Handayani, N. Hidayat, and R. Taufiq, "Rancang Bangun Sistem Informasi Data Penjualan Berbasis Web Pada Kedai Payon Kopi," pp. 978–979, 2020.
- [5] K. D. Putri and D. Kurniadi, "E-Coffee, Aplikasi Pemasaran Kopi Lokal Sumatera Barat Berbasis Web," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 8, no. 4, p. 94, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i4.110231.
- [6] Q. Aini, Y. I. Graha, and S. R. Zuliana, "Penerapan Absensi QRCode Mahasiswa Bimbingan Belajar pada Website berbasis Yii Framework Application Student Attendance QRCode in Guidance Learn to Website Based on Yii Framework," *J. Ilm. SISFOTENIKA*, vol. 7, no. 2, pp. 207–218, 2017, [Online]. Available: <https://www.neliti.com/id/publications/226282/penerapan-absensi-qrcode-mahasiswa-bimbingan-belajar-pada-website-berbasis-yii-f>
- [7] M. Susilo, "Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall," *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.

KERTAS KERJA

Ringkasan

Kertas kerja ini merupakan material kelengkapan artikel jurnal dengan judul “Implementasi Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Menggunakan Qr Code Berbasis Website (Studi Kasus Coffe Shop Ardilia). Kertas kerja ini berisi semua material hasil penelitan Tugas Akhir. Di dalam kertas kerja ini disajikan beberapa bagian yang terdiri dari literature review, analisis dan perancangan, source code, dataset yang digunakan, tahapan eksperimen, dan hasil eksperimen secara keseluruhan.

Bagian I membahas mengenai literatur review yang berisi artikel jurnal yang menjadi dasar atau landasan teori dalam penelitian ini. Bagian II menjelaskan analisis dan perancangan serta alur sistem aplikasi. Bagian III menjelaskan mengenai source code yang digunakan pada penelitian ini. Bagian IV menjelaskan mengenai dataset yang digunakan, meliputi penjelasan, cara perolehan data, variable data, dan pemrosesan data sehingga siap untuk diolah. Bagian V memuat tahapan eksperimen yang disajikan dalam gambar dengan penjelasan dari setiap tahapan. Bagian VI merupakan bagian terakhir dari kertas kerja ini yang menjelaskan hasil keseluruhan dari eksperimen yang telah dilakukan, meliputi penjelasannya.