

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR DITERIMA KERJA PRAKTEK.....	iv
LEMBAR PERMOHONAN BIMBINGAN	v
LAPORAN MINGGUAN.....	vi
LEMBAR ASISTENSI.....	xv
LEMBAR SELESAI KERJA PRAKTEK.....	xvi
KATA PENGANTAR.....	xvii
DAFTAR ISI.....	xix
DAFTAR GAMBAR.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
 BAB I - PENDAHULUAN	 1
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Tujuan, Sasaran, dan Manfaat Kerja Praktik.....	2
I.2.1. Tujuan Kerja Praktik	2
I.2.2. Sasaran Kerja Praktik	2
I.2.3. Manfaat Kerja Praktik	3
I.3. Ruang Lingkup Kerja Praktik	3
I.3.1. Lokasi Kerja Praktik	3
I.3.2. Jangka Waktu Kerja Praktik	3
I.3.3. Posisi Praktikan	3
I.3.4. Jenis Pekerjaan yang dihadapi	3
 BAB II - TINJAUAN UMUM PERUSAHAAN	 5
II.1. Identitas Perusahaan	5
II.2. Sejarah Singkat Perusahaan	5
II.3. Kebijakan Manajemen Perusahaan	6
II.4. Cakupan Bidang Usaha	6
II.5. Struktur Perusahaan.....	7
 BAB III - PROSEDUR PELAKSANAAN	 8
III.1. Proses Pelaksanaan Umum	8
III.2. Proses Kerja Kreatif.....	8
 BAB IV - PENGALAMAN KERJA PRAKTIK	 10
IV.1. Keterlibatan Praktikan dalam Proyek Kreatif.....	10
IV.1.1. Minggu Pertama (30 November – 04 Oktober 2019)	10

IV.1.2. Minggu Kedua (07 – 11 Oktober 2019).....	17
IV.1.3 Minggu Ketiga (14 – 18 Oktober 2019).....	23
IV.1.4. Minggu Keempat (21 – 25 Oktober 2019).....	25
IV.1.5. Minggu Kelima (28 Oktober – 01 November 2019).....	26
IV.1.6. Minggu Keenam (04 – 08 November 2019)	29
IV.1.7. Minggu Ketujuh (11 – 15 November 2019).....	31
IV.1.8. Minggu Kedelapan (18 – 22 November 2019)	32
IV.1.9.Minggu Kesembilan (25 – 29 November 2019)	33
IV.2. Hasil Jadi Produk Board Game.....	35
BAB V - KESIMPULAN & SARAN.....	38
V.1. Kesimpulan.....	38
V.2. Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA.....	39
LAMPIRAN.....	40

