

KATA PENGANTAR

Dalam kerja praktek yang sudah dilakukan bertujuan untuk menemukan hal-hal baru yang tidak dapat ditemukan ketika tidak terjun langsung pada pekerjaan tersebut. Seperti contohnya mengetahui langkah apa saja yang harus dilakukan dalam membuat desain untuk produk perusahaan tersebut, hal apa saja yang tidak boleh dilakukan dalam membuat desain, sampai dengan mengetahui jalannya proses dari awal hingga tahap akhir dari desain yang sudah dibuat.

Memiliki pengalaman dalam bekerja dibidang desain, khususnya desain produk adalah suatu pengalaman yang sangat berarti bagi penulis yang dapat memiliki pembelajaran baru dalam dunia bekerja apabila nantinya sudah menyelesaikan studinya dan siap untuk masuk ke dunia pekerjaan desain. Mengerti apa yang harus dilakukan sebagai desainer dalam bekerja dan menghasilkan karya-karya berbentuk produk yang bermanfaat bagi banyak orang untuk digunakan. Manfaat yang praktikan dapat selama melakukan Kerja Praktek yaitu lebih mengenal, mengetahui, dan memahami khususnya dalam bidang produk helmet dan banyak ilmu dan wawasan yang sebelumnya belum pernah didapat di dunia perkuliahan. Pengalaman kerja yang didapatkan pada saat melakukan Kerja Praktek merupakan ilmu yang bermanfaat. Adapun manfaat bagi masyarakat pembaca, yaitu bermanfaat bagi semua pihak, yang ingin mengetahui bagaimana cara penyusunan Kerja Praktek, dan bermanfaat terutama bagi mahasiswa dalam mempersiapkan diri untuk terjun ke dunia kerja.