KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas anugerah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan produk serta menyusun tugas akhir yang berjudul *Boardgame* "PRABUMERU" sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar sarjana (S1) pada Program Studi Desain Produk, Univesitas Mercu Buana.

Dalam menyelesaikan produk serta penyusunan tugas akhir ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Berkat bantuan dan bimbingan dosen penulis dapat merealisasikan, menyusun dan pada akhirnya dapat menyelesaikan tepat pada waktunya.

Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan produk serta penyusunan tugas akhir ini, terutama penulis ucapkan kepada:

- Allah SWT yang telah memberikan hikmat, anugerah dan rahmat-Nya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan maksimal, serta kepada Nabi Muhammad SAW.
- Keluarga tersayang, terima kasih banyak atas segala perhatian, bimbingan dan dukungan yang telah membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds. selaku pembimbing dan Kepala Jurusan Desain Produk, yang telah banyak memberikan pengarahan mengenai perancangan produk dan juga ilmu yang bermanfaat untuk penulis.
- 4. Ibu Dr. Ariani Kusumo Wardhani, S.Ds., M.Ds.C.S, selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
- Staff Tata Usaha serta seluruh Dosen Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
- Damar Saloka Anggoro (Jogja), yang telah banyak memberikan informasi tentang pendakian melalui buku yang di tulisnya berjudul "199 Gunung Pendakian Dari Aceh Sampai Papua", dan penulis juga dapat bergabung di dalam komunitas InfoPendaki.com.
- 7. Sahabat-sahabat penulis yang telah banyak menginspirasi dan selalu membuat penasaran setiap kali bercerita mengenai keindahan gunung,

- sehingga penulis sangat tertarik mengambil tema pendaki gunung dan menyelesaikan produk ini.
- 8. Rekan-rekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif, khususnya mahasiswa/i Jurusan Desain Produk Angkatan 2014.
- Pihak-pihak lain yang ikut berperan dan sangat membantu penulis selama proses Tugas Akhir berlangsung ataupun dalam proses penyusunan laporan.

Penulis sangat berharap bahwa laporan Tugas Akhir yang telah disusun ini dapat membantu pembaca lain dan bermanfaat untuk membangun wawasan dan peningkatan ilmu pengetahuan bagi kita semua. Saran dan kritik membangun penulis harapkan sebagai perbaikan.

Jakarta, 22 Agustus 2019

Novia Dwiyanti Putri