

## BAB VI

### KESIMPULAN

Selama proses perancangan produk mainan Timido saya mendapat banyak pengalaman seperti bagaimana mencari ide perancangan, membuat konsep dan sketsa serta pengalaman dalam memproduksi sebuah produk. Memproduksi produk secara manual dan dilakukan sendiri lebih memberi kesan dan menambah ilmu untuk saya, yang awalnya tidak mengetahui sama sekali tentang penggunaan bahan resin sekarang sudah dapat membuat sebuah produk menggunakan resin. Pembuatan sebuah produk tidak hanya sampai barang selesai di produksi saja, tetapi bagian *finishing* sangat berpengaruh terhadap penilaian orang lain untuk sebuah produk.

Dalam proses perancangan memiliki konsep yang menarik saja tidak cukup, konsep yang menarik tadi harus bisa kita presentasikan secara baik di hadapan umum agar produk yang kita rancang dapat menjangkau sasaran yang tepat. Salah satu proses perancangan adalah membuat sketsa, dalam pembuatan sketsa dibutuhkan banyak referensi sebagai acuan dalam pemilihan bentuk yang digunakan. Setiap bentuk yang dipilih harus mempunyai arti atau memiliki tujuan tertentu, seperti produk Timido yang dibuat untuk menggambarkan sifat pemalu ternyata masih belum dapat menunjukkan sifat pemalu melalui bentuk visual. Setelah proses sidang saya melakukan perbaikan bentuk Timido agar dapat lebih menunjukkan karakter sifat pemalu.