

TUGAS AKHIR

**PENERAPAN ILUSTRASI PADA BUKU EDUKASI TANAMAN
MANGROVE**

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat

dalam Mencapai Gelar Sarjana Strata Satu (S1)



Oleh :

Chandra Rinaldi

42318210004

Program Studi Desain Komunikasi Visual

MERCU BUANA

Dosen Pembimbing :

Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.Ikom

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2022

	<p style="text-align: center;">LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	Q
---	--	----------

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Chandra Rinaldi**
 Nomor Induk Mahasiswa : 42318210004
 Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 10 Juli 2022

Yang memberikan pernyataan,



Chandra Rinaldi



Semester : Genap

Tahun Akademik : 2021/2022

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN ILUSTRASI PADA BUKU EDUKASI
TANAMAN MANGROVE

Disusun Oleh

Nama : Chandra Rinaldi

NIM : 42318210004

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana tanggal 19 Juli 2022

Pembimbing,



Rinkapati Swatiani, S.Ds, M.Ikom

Jakarta, 19 Juli 2022

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir



Imam Firmansyah, S.Sn., M.Sn.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Desain Komunikasi Visual



Rika Hindrarumingga, S.Sn., M.Sn.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan Tugas Akhir ini yang berjudul “Penerapan Ilustrasi Pada Buku Edukasi Tanaman Mangrove” guna memenuhi salah satu persyaratan demi menyelesaikan pendidikan tingkat sarjana pada Fakultas Desain Seni Kreatif di Universitas Mercu Buana dengan sebaik – baiknya dan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Pada kesempatan ini ijinkan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atas segala bantuan dan masukan yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini, yaitu kepada :

1. Ibu Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Dwi Rahmayanti, S.Sn, M.Sn selaku Sekretaris Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Rinkapati Swatriani, S.Ds, M.Ikom selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing sepenuh hati serta memberikan banyak masukan dalam Perancangan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Imam Firmansyah, S.Sn, M.Sn sekalu Dosen Tugas Akhir.
5. Bapak Sonaji sekalu Ketua Komunitas Alipbata Muara Gembong.
6. Kepada Kedua Orang Tua yang senantiasa memberikan dukungan moril maupun materil.
7. Kepada teman – teman di Universitas Mercu Buana baik teman – teman di Fakultas Desain Seni Kreatif maupun bukan, yang tentunya telah memberikan dukungan serta masukan dalam perancangan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun selalu penulis harapkan demi penyusunan laporan yang lebih baik kedepannya. Penulis berharap, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat untuk diri penulis sendiri, dan para pembaca.

Jakarta, 17 Mei 2022

Penulis



Chandra Rinaldi



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PEGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	60
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Tujuan Perancangan	3
C. Manfaat Perancangan	3
1. Manfaat Teoritis	3
2. Manfaat Praktis	3
II. METODE PERANCANGAN	4
A. Orisinalitas	4
B. Target / Kelompok Pengguna	8
C. Relevansi dan Kosekuensi Studi	9
D. Skema Proses Desain	10
1. Menentukan Masalah dan Ide	10
2. Data Dan Refrensi	10

3. Perancangan Konsep	11
3.1 Mindmapping	11
3.2. Moadboard	12
4. Proses Sketsa	15
4.1 Thumbnail Karakter	16
4.2 Rough Sketch	17
5. Proses Digitalisasi Sketsa	19
6. Proses Pengembangan Desain	21
7. Uji Kelayakan Karya	22
8. Realisasi Karya	22
9. Pameran Karya	23
 III. DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	24
A. Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan	24
B. Data Aspek Teknis Karya Perancangan	24
C. Data Aspek Keindahan Karya Perancangan	25
 IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	34
A. Tataran Lingkungan / Komunitas (Community Level)	34
1. Analisa Pengguna / Komunitas Karya	34
2. Kontribusi Pada Masyarakat	34
B. Tataran Sistem (System Level)	34
1. Cara Kerja Karya	34
2. Cara Penyebaran / Distribusi / Penempatan Karya	35
C. Tataran Produk (Products Level)	35
1. Deskripsi Karya	35
2. Spesifikasi Teknis Karya	35
3. Desain Layout Karya	36
4. Harga Jual & Pertimbangannya	40
D. Tataran Komponen	40
1. Konsep Visual (Warna, Tipografi, Ilustrasi)	40
2. Konsep Material	42

3. Konsep Proteksi Karya	43
V. UJI DESAIN	44
A. Deskripsi Karya	44
B. Kegiatan Uji Desain	45
1. Publikasi Karya	45
2. Uji Ahli / Pakar Desain	48
3. Uji Materi & Ahli Media	49
4. Observasi & Wawancara	50
C. Hasil Uji Desain	53
1. Respon Karya	53
2. Kritik & Saran Karya	53
3. Penilaian Karya	54
KEPUSTAKAAN	58
1. Buku/ Jurnal/ Artikel Ilmiah	58
2. Daftar Nama Sumber/Informan	59



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Mindmapping	11
Gambar 2.2 : Moadboard Warna	12
Gambar 2.3 : Moadboard Layout	13
Gambar 2.4 : Moadboard Tipografi	14
Gambar 2.5 : Moadboard Ilustrasi	15
Gambar 2.6 : Thumbnail Karakter	16
Gambar 2.7 : Rough Sketch Karakter	17
Gambar 2.8 : Sketsa Burung Bangau	17
Gambar 2.9 : Sketsa Mangrove Sonneratia, Avicennia, Rhizophora	18
Gambar 2.10 : Sketsa Mangrove Ceriops, Bruguiera	18
Gambar 2.11 : Digitalisasi Sketsa Karakter	19
Gambar 2.12 : Digitalisasi Sketsa Bangau	20
Gambar 2.13 : Digitalisasi Mangrove Sonneratia, Avicennia, Rhizophora	20
Gambar 2.14 : Digitalisasi Mangrove Ceriops, Bruguiera	21
Gambar 2.15 : Prototipe Buku	22
Gambar 3.1 : Irama Pada Ilustrasi	25
Gambar 3.2 : Irama Pada Warna	26
Gambar 3.3 : Irama Pada Layout	27
Gambar 3.4 : Kesatuan Pada Ilustrasi	28
Gambar 3.5 : Kesatuan Pada Warna	28
Gambar 3.6 : Penekanan Pada Tipografi.....	29
Gambar 3.7 : Penekanan Pada Ilustrasi	29

Gambar 3.8 : Keseimbangan	30
Gambar 3.9 : Keseimbangan Pada Layout	30
Gambar 3.10 : Proporsi Pada Ilustrasi	31
Gambar 3.11 : Proporsi Pada Warna	31
Gambar 3.12 : Kesederhanaan Pada Ilustrasi	32
Gambar 3.13 : Kesederhanaan Pada Tipografi	33
Gambar 3.14 : Kesederhanaan Pada Layout	33
Gambar 4.1 : Penerapan Axial Layout	37
Gambar 4.2 : Penerapan Picture Window Layout	38
Gambar 4.3 : Penerapan Picture Window Layout	49
Gambar 4.4 : Tone Warna	40
Gambar 4.5 : Jenis Huruf	41
Gambar 4.6 : Jenis Ilustrasi	42
Gambar 5.1 : Buku Edukasi Mangrove	45
Gambar 5.2 : Tampilan Issuu	46
Gambar 5.3 : Tampilan Pameran Digital Galeri FDSK	47
Gambar 5.4 : Tampilan Pameran Digital Galeri FDSK	47
Gambar 5.5 : Tampilan Pameran Digital Galeri FDSK	48
Gambar 5.6 : Tampilan Pameran Digital Galeri FDSK	48
Gambar 5.7 : Tampilan Pameran Digital Galeri FDSK	49
Gambar 5.8 : Bersama Pak Troy	50
Gambar 5.9 : Muhammad Aril Sasmita	51
Gambar 5.10 : Ibu Een Juherni	52

Gambar 5.11 : Rizky Maulana	53
Gambar 5.12 : Ibu Ruskinoh	54
Gambar 5.13 : Penilaian Karya	55
Gambar 5.14 : Penilaian Karya	56
Gambar 5.15 : Penilaian Karya	56
Gambar 5.16 : Penilaian Karya	57
Gambar 5.17 : Penilaian Karya	57
Gambar 5.18 : Penilaian Karya	58



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Asistensi	60
Lampiran 2. Pembukaan Pameran Galeri FDSK	61
Lampiran 3. Beberapa Bukti Asistensi	64

