

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir ini yang berjudul “Perancangan Kemasan Produk Permainan Tradisional”.

Penyusunan Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata I pada Program Studi Desain dan Seni Kreatif Jurusan Desain Produk Universitas Mercu Buana Jakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis memperoleh bimbingan dan masukan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Arisetyanto Nugroho, MM selaku Rektor Universitas Mercu Buana
2. Ibu Dr. Ariani Kusuma Wardhani, S.Sn., M.Ds CS selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds selaku Kaprodi Jurusan Desain Produk dan Koordinator Tugas Akhir yang telah menyetujui pengajuan proposal Tugas Akhir ini.
4. Bapak Lelo, ST., M.Ds selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa, dan pembaca pada umumnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, Agustus 2018

Penulis