

# **TUGAS AKHIR**

PERANCANGAN BUKU ILLUSTRASI “YUK, MENGENAL SI KUCING”  
UNTUK PEMULA

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai  
Gelar Sarjana Strata Satu( S1 )



Disusun Oleh :

Windy Silviana

Nim :

423181100114



Dosen Pembimbing :

Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn

Fakultas Desain Dan Seni Kreatif

Universitas Mercu Buana Jakarta

2022

 <p>MERCU BUANA</p>	<p>LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA</p>	
--	---	---

Semester : 8 ( delapan )

Tahun Akademik : 2021/2022

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Windy Silviana  
 Nomor Induk Mahasiswa : 42318110014  
 Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
 Fakultas : Fakultas Desain dan Seni Kreatif  
 Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi “Yuk,Mengenal Si Kucing”  
 Untuk Pemula

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

MERCU BUANA

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

Jakarta, 3 Agustus 2022

Yang memberikan pernyataan,



( Windy Silviana )



**LEMBAR PENGESAHAN  
SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL  
FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

Semester : 8

Tahun Akademik : 2021-2022

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : Perancangan Buku Ilustrasi "Yuk, Mengenal Si Kucing"  
Untuk Pemula

Disusun Oleh,

Nama Mahasiswa : Windy Silviana

Nomor Induk Mahasiswa : 42318110014

Jurusan/Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Telah diajukan dan dinyatakan **LULUS** pada Sidang Sarjana Tanggal 20 Juli 2022

UNIVERSITAS  
Pembimbing,  
MERCU BUANA

**Irfandi Musnur, S.Pd, M.Sn**

Jakarta, 01 Agustus 2022

Mengetahui,

Koordinator Tugas Akhir

**Rizal Bay Khaqi, S.Ds, M.Sn**

etua Program Studi

**Rika Hindraruminggar, S.Sn, M.Sn**

# KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat , hidayah , segala macam nikmat yang tidak terhitung banyaknya dan pertolongan serta kemudahan yang diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan perancangan tugas akhir ini dengan judul “PERANCANGAN BUKU ILLUSTRASI “ YUK, MENGENAL SI KUCING” UNTUK PEMULA” tepat pada waktunya.

Pada penyusunan laporan tugas akhir banyak pihak yang memberikan bantuan , dukungan serta motivasi kepada penulis. Oleh sebab itu penulis ingin mengutarakan dan mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT, dengan rahmat dan karunianya penulis diberikan kemudahan dalam mengerjakan tugas akhir ini .
2. Bapak Irfandi Musnur S.Pd, M.Sn selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu memberikan bimbingan, nasihat serta arahan kepada penulis.
3. Ibu Rika Hindraruminggar S.Sn, M.Sn, selaku koordinator tugas akhir yang telah memberikan bimbingan.
4. Monike Lanina S.KH, selaku narasumber yang sangat membantu dalam memberikan informasi mengenai berbagai hal tentang kucing.
5. Kedua Orang tua penulis, yang senantiasa memberikan dukungan , motivasi, nasehat dan doa yang selalu menyertai penulis hingga saat ini.
6. Teruntuk kedua kucing kesayanganku, abu dan pocky yang selalu menjadi moodbooster dalam mengerjakan tugas akhir ini.
7. Sahabatku, Marisa sofia devy dan Putri agnesia yang selalu menyemangati dalam mengerjakan tugas akhir ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang selalu memberikan dukungan dan doanya.

Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan dapat menambah wawasan bagi pembacanya.

Jakarta, 12 Juli 2022

Windy Silviana

# DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan.....	ii
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	viii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>A.</b> Latar Belakang Perancangan.....	1
<b>B.</b> Tujuan Perancangan .....	2
<b>C.</b> Manfaat Perancangan .....	2
<b>BAB II</b> .....	4
<b>METODE PERANCANGAN</b> .....	4
<b>A.</b> Orisinalitas .....	4
<b>B.</b> Target / Kelompok Pengguna .....	5
<b>C.</b> Relevansi dan Konsekuensi Studi .....	6
<b>D.</b> Skema Proses Desain.....	9
<b>BAB III</b> .....	10
<b>DATA DAN ANALISA PERANCANGAN</b> .....	10
<b>A.</b> Data Aspek Komunikasi Karya Perancangan .....	10
<b>B.</b> Data Aspek teknis / Teknologi perancangan .....	10

C. Data Aspek Keindahan Perancangan .....	10
<b>BAB IV</b> .....	15
<b>KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN</b> .....	15
A. Tataran Lingkungan / Komunitas ( <i>Community Level</i> ) .....	15
B. Tataran Sistem ( <i>System Level</i> ) .....	15
C. Tataran Produk ( <i>Product Level</i> ).....	16
D. Tataran Komponen ( <i>Component level</i> ) .....	21
<b>Bab V</b> .....	28
<b>UJI DESAIN</b> .....	28
A. Deskripsi Karya .....	28
B. Kegiatan Uji Desain .....	29
C. Hasil Uji Desain .....	32
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	34
<b>LAMPIRAN</b> .....	35



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Referensi Buku Ilustrasi “ sudah taukah cara memelihara si “Meong” ?.....	4
Gambar 2 Referensi Buku Ilustrasi “ Merawat Hewan Peliharaan”.....	4
Gambar 3... ..	5
Gambar 4 Warna.....	14
Gambar 5 Deskripsi Karya .....	16
Gambar 6 Sketsa.....	17
Gambar 7 Desain Karakter .....	17
Gambar 8 Desain Karakter .....	18
Gambar 9 Cover Buku... ..	18
Gambar 10 Media Utama.....	19
Gambar 11 Media Utama.....	19
Gambar 12 Media Utama.....	20
Gambar 13 Cover Buku.....	20
Gambar 14 Isi Halaman.....	20
Gambar 15 Palet Warna.....	21
Gambar 16 Quicksand Bold.....	22
Gambar 17 Quicksand Oblique.....	22
Gambar 18 Quicksand Book.....	22
Gambar 19 Karakter “abu” .....	23
Gambar 20 Isi halaman.....	23
Gambar 21 Media Utama.....	24
Gambar 22 Proteksi Karya.....	24
Gambar 23 Media Utama.....	25
Gambar 24 Media Utama.....	26
Gambar 25 Sticker .....	26
Gambar 26 Feed Instagram.....	26
Gambar 27 Pembatas Buku .....	27
Gambar 28 T – Shirt, Totebag, Mug.....	27

Gambar 29 Deskripsi Karya .....	28
Gambar 30 Flyer Pameran “ Layar Karya #2 ” .....	29
Gambar 31 Display Pameran .....	29
Gambar 32 Display Pameran .....	30
Gambar 33 Display Karya .....	30
Gambar 34 Display Karya .....	31
Gambar 35 Display Karya .....	31
Gambar 36 Display Karya .....	32





