

ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) : Dandy Saputro Mulyo

Nim : 41818110010

Nama Mahasiswa (2) : Indi Putri Diarwati

Nim : 41818110062

Nama Mahasiswa (3) : Johan Billy Kevin Hardian

Nim : 41818110130

Judul Tugas Akhir : APLIKASI PEMESANAN MENU RESTORAN
BERBASIS WEB

Sistem pemesanan yang dilakukan di restoran warunk upnormal grogol dilakukan menggunakan aplikasi berbasis android yang diperlukan untuk mengunduh terlebih dahulu di playstore sehingga memerlukan waktu, kuota, dan penyimpanan lebih untuk melakukan hal tersebut. Untuk itu perlu pengembangan sistem informasi perancangan pemesanan menu sebagai salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan agar dapat memudahkan customer dalam memperoleh informasi dan melakukan pemesanan. Metode yang dilakukan untuk pengembangan sistem yaitu *waterfall* dengan perancangan arsitektur menggunakan *UML* sedangkan aplikasi program perangkat lunak dikembangkan menggunakan *framework* PHP Laravel dengan database *My SQL*. Customer hanya perlu menscan *QR Code* yang tertera pada setiap nomor meja yang ada lalu diarahkan menuju *website* pemesanan, Untuk melakukan pemesanan customer tidak perlu berlama – lama untuk melakukan mendaftar terlebih dahulu akan tetapi apabila mendaftar kan diri menjadi member customer dapat mendapatkan keuntungan yang lebih seperti berhak mendapatkan voucher promosi.

Kata kunci:

Waterfall, QR Code, UML, Website

ABSTRACT

Nama Mahasiswa (1) : Dandy Saputro Mulyo

Nim : 41818110010

Nama Mahasiswa (2) : Indi Putri Diarwati

Nim : 41818110062

Nama Mahasiswa (3) : Johan Billy Kevin Hardian

Nim : 41818110130

Judul Tugas Akhir : APLIKASI PEMESANAN MENU RESTORAN
BERBASIS WEB

The ordering system carried out at the Warunk Upnormal Grogol restaurant is carried out using an Android-based application which is required to download first on the Playstore so it requires more time, quota, and storage to do this. For this reason, it is necessary to develop a menu ordering information system as a solution to solve problems in order to make it easier for customers to obtain information and place orders. The method used for system development is waterfall with architectural design using UML while application software programs are developed using PHP Laravel framework with My SQL database. Customers only need to scan the QR Code listed on each existing table number and then be directed to the ordering website. To place an order the customer does not need to linger to register first, but if you register as a member, the customer can get more benefits such as being entitled to get promotional vouchers.

Keywords:

Waterfall, QR Code, UML, Website