

DAFTAR ISI

COVER DALAM	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG PERANCANGAN	1
1.2. JUDUL DAN INTERPRETASI JUDUL	3
1.2.1. Judul	3
1.2.2. Interpretasi Judul	3
1.3. TUJUAN PERANCANGAN	5
1.4. PERMASALAHAN PERANCANGAN	5
1.5. MANFAAT PERANCANGAN	6
BAB II.....	7
METODE PERANCANGAN	7
2.1. ORISINALITAS.....	7
2.1.1. Kaga.....	7
2.1.2. Caraka : Senang Belajar Aksara Jawa	7
2.1.3. Tepok Aksara	8
2.1.4. Scrabble Dash	9
2.2. KELOMPOK PENGGUNA PRODUK.....	10
2.2.1. Aspek Demografis	10
2.2.2. Aspek Budaya.....	10
2.2.3. Aspek Geografis	11

2.2.4.	Aspek Behaviour	11
2.3.	RELEVANSI DAN KONSEKUENSI STUDI	11
2.3.1.	Pengetahuan.....	11
2.3.2.	Keterampilan	19
2.3.3.	Kelengkapan Peralatan.....	20
2.3.4.	Ketersediaan Material	21
2.3.5.	Biaya	23
2.4.	Skema Proses Kerja.....	25
2.4.1.	Skema Proses Perancangan	25
2.4.2.	Skema Proses Produksi.....	26
BAB III	27
DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	27
3.1.	ASPEK FUNGSI PRODUK RANCANGAN	27
3.1.1.	Cara bermain versi 1	27
3.1.2.	Cara bermain versi 2	28
3.1.3.	Cara bermain versi 3	29
3.2.	ASPEK ESTETIKA PRODUK RANCANGAN	30
3.2.1.	Warna	30
3.2.2.	Visual	31
3.3.	ASPEK TEKNIS PRODUK RANCANGAN.....	43
3.4.	ASPEK EKONOMI PRODUK RANCANGAN	47
BAB IV	49
KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN	49
4.1.	TATARAN LINGKUNGAN/KOMUNITAS.....	49
4.2.	TATARAN PRODUK.....	50
4.3.	TATARAN SISTEM.....	51
4.3.1.	Perlengkapan Permainan	51
4.3.2.	Penyusunan Papan Permainan Utama dan Papan Penyusun Kata	56
4.3.3.	Peraturan Permainan dan Cara Bermain.....	57
4.4.	TATARAN ELEMEN	58
4.4.1.	Papan Permainan Utama.....	58
4.4.2.	Tampilan Visual pada Papan Permainan Utama	59
4.4.3.	Papan Penyimpan Jawaban Permainan	62

4.4.4.	Kartu Aksara.....	64
4.4.5.	Kartu Pertanyaan	65
4.4.6.	Kartu Spesial	72
4.4.7.	Kartu Rarangken	78
4.4.8.	Pion Karakter	78
4.4.9.	Pion Kekuasaan.....	79
4.4.10.	Kotak Rarangken.....	80
4.4.11.	Balikan kartu permainan	80
4.4.12.	Kemasan	81
4.4.13.	Warna	81
4.5.	DESAIN FINAL	82
BAB V.....		86
KEGIATAN PAMERAN		86
5.1.	KONSEP PAMERAN	86
5.2.	RESPON PENGUNJUNG	86
5.3.	EVALUASI DESAIN PASCA PAMERAN	91
BAB VI.....		92
KESIMPULAN.....		92
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

