

	LEMBAR PENGESAHAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester: **Ganjil**

Tahun akademik: **2018/2019**

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : *Board Game* Aksara Sunda "Prasasti" Untuk Kalangan Remaja
Disusun Oleh :

Nama : **Adi Pikri Azis**
NIM : **41914110027**
Program Studi : **Desain Produk**

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal 6 Februari 2019

Pembimbing,



Nina Maftukha, S.Sn., M.Sn.

Jakarta, 16 Februari 2019

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir



Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.

Mengetahui,
Ketua Program Studi Desain



Hady Soedarwanto, ST., M.Ds.