

ABSTRAKSI

Judul : Perancangan Buku Fabel Edukasi Anak

Nama : Nur Hidayatulloh

Tugas Akhir ini merupakan wujud buku fabel edukasi dalam membantu memberikan pembelajaran tentang hewan primata dan hewan di lindungi kepada anak dengan menarik.

Tujuan pembuatan buku fabel adalah merencanakan media pembelajaran yang dapat memenuhi kekurangan dan keterbatasan pada media informasi sebelumnya, dimana belajar dapat memberikan kesan menarik dan di minati anak-anak, orang tua pun turut ambil adil di dalam ini sehingga perhatian orang tua kepada anak tidak mengurang dan menghilang.

Sejumlah aspek menjadi pertimbangan dalam desain buku fabel ini. Pada aspek visual, yang menjadi faktor penting antara lain adalah warna (berfungsi membangun mood atau nuansa dalam sebuah desain juga mendorong tindakan), tipografi (untuk kepentingan keterbacaan dan kejelasan makna), serta layout(sebagai patokan dasar dalam komposisi aspek visual lainnya).

Kata Kunci : Perancangan Buku Fabel Edukasi

ABSTRACTION

Title: The design of educational children's fable book

Name : Nur Hidayatulloh

This final project is an a education fabel book to give a education about primate animals and another saved animal to children with interest thing.

The purpose of this book is to manufacture education media that can be complete disability and limit in the last of information media was had, wich study can be interested by children and they parent also can be join to this thing so the relation between children and parent not dcrease or dssapear.

A number of aspects to be considered in the design of fabel book. In the visual aspect, which is an important factor, among others, is the color (function builds a mood or feel of the design also encourages action), typography (for the sake of readability and clarity of meaning), and layout (as the basic benchmark in other visual aspects of the composition).

Keywords : The design of fabel book education