

ABSTRAK

Nama : Yohanes Mikhael
NIM : 41518010136
Pembimbing TA : Rushendra, S.Kom. MT
Judul : IMPLEMENTASI APLIKASI KOMPARASI
BARANG DARI ECOMMERCE
MENGUNAKAN TEKNIK WEB SCRAPING
BERBASIS ANDROID

E – Commerce atau *Electronic Commerce* adalah sebuah aktivitas jual beli yang dilakukan melalui media elektronik. Perkembangan *E – Commerce* di Indonesia sudah sangat pesat, hampir semua kalangan masyarakat menggunakan *E – Commerce* ini. *Marketplace* sendiri merupakan sebuah platform / tempat yang di mana terjadinya aktivitas jual dan beli. Penggunaan *Marketplace* juga sangat berkembang pesat sesuai dengan perkembangan *E – Commerce*, ini diakibatkan adanya pandemic Covid – 19 yang membuat masyarakat membatasi aktivitas yang biasa dilakukan sehari – hari. Seiring perkembangan penggunaan *Marketplace* yang ada, banyak masyarakat yang selalu mencari harga barang yang paling murah dan juga toko yang terpercaya, karena sudah banyak kasus “Barang tidak sesuai dengan pesanan dan juga barang yang tidak kunjung dikirimkan”. Agar masyarakat melakukan komparasi dengan cepat maka aplikasi komparasi barang pada *E – Commerce* menggunakan Teknik *scraping* ini dibuat agar dapat menghemat waktu dalam melakukan komparasi barang. Penulis dalam melakukan Implementasi aplikasi komparasi barang ini menggunakan metode *Extreme Programming* Pada tahap *scraping* ini penulis melakukan pengambilan data barang dari berbagai *marketplace*, lalu setelah data barang muncul maka melakukan tahap *screening* terhadap *rating* dan juga *review* dari customer yang sudah pernah membeli barang tersebut lalu setelah itu melakukan input data yang sudah dikumpulkan kedalam database MySQL.

Kata kunci:

Marketplace, E - Commerce, Teknik Scraping, MySQL , Extreme Programming

ABSTRACT

Name : Yohanes Mikhael
Student Number : 41518010136
Counselor : Rushendra, S.Kom. MT
Title : IMPLEMENTASI APLIKASI KOMPARASI
BARANG DARI ECOMMERCE
MENGUNAKAN TEKNIK WEB SCRAPING
BERBASIS ANDROID

E-Commerce or Electronic Commerce is a buying and selling activity carried out through electronic media. The development of E-Commerce in Indonesia has been very rapid, almost all people use E-Commerce. Marketplace itself is a platform / place where buying and selling activities occur. The use of the Marketplace is also growing rapidly in accordance with the development of E-Commerce, this is due to the Covid-19 pandemic which makes people limit activities that are usually carried out daily. Along with the development of the use of the existing Marketplace, many people are always looking for the cheapest prices for goods and also trusted stores, because there have been many cases of "Goods not in accordance with the order and goods that have not been delivered". In order for people to make comparisons quickly, the application of comparing goods on E-Commerce using this scraping technique is made in order to save time in comparing goods. The author in designing this goods comparison application uses the Extreme Programming method. At this scraping stage the author takes data on goods from various marketplaces, then after the item data appears, they carry out a screening stage for ratings and also reviews from customers who have bought the item and then after that perform input data that has been collected into the MySQL database.

Key words:

Marketplace, E - Commerce, Teknik Scraping, MySQL , Extreme Programming