

ABSTRAK

Masalah kesehatan mental terjadi di seluruh dunia. Organisasi Kesehatan Dunia dan *Institute for Health Metrics and Evaluation* (Lembaga Metrik dan Evaluasi Kesehatan) melaporkan lebih dari 1,1 miliar orang menderita gangguan mental atau penggunaan narkoba, di seluruh dunia. Sekitar 20% anak-anak dan remaja bergumul dengan masalah kesehatan mental. 50% dari gangguan mental muncul sebelum usia 14. Gangguan mental dan penggunaan narkoba adalah penyebab utama disabilitas di seluruh dunia. Setiap tahun, lebih dari 800.000 orang bunuh diri. Proyek ini bertujuan untuk menjadi titik dalam merancang rumah sakit jiwa di Indonesia, yang mencakup kebutuhan perawatan kesehatan jiwa di bawah satu Ingkaran yang sama. Sebuah langkah menuju penurunan dan diharapkan dapat menghilangkan stigma seputar kesehatan mental. membuat orang melihat rumah sakit jiwa dalam cahaya yang sama dengan rumah sakit pada umumnya. Perancangan ini bertujuan untuk mendesain ulang infrastruktur rumah sakit jiwa agar lebih manusiawi dan layak huni, sekaligus berusaha mengintegrasikan kembali infrastruktur tersebut ke masyarakat. Tujuan dari desain ini adalah untuk memahami cara kerja rumah sakit jiwa pada saat ini dan menurunkan penggunaan fungsi gedung dan stigma dari yang sebelumnya. Merancang infrastruktur yang mendukung interaksi masyarakat dan ruang pendidikan untuk memberikan informasi yang lebih baik kepada masyarakat luas.

Kata Kunci: Rumah Sakit Jiwa, Kesehatan Mental, Lingkungan yang Menyembuhkan

ABSTRACT

Mental health problems occur all over the world. The World Health Organization and the Institute for Health Metrics and Evaluation report that more than 1.1 billion people suffer from mental disorders or substance use, worldwide. About 20% of children and adolescents struggle with mental health problems. 50% of mental disorders appear before the age of 14. Mental disorders and drug use are the leading causes of disability worldwide. Every year, more than 800,000 people commit suicide. This project will aim to be a benchmarking designing mental institutes in Indonesia, covering necessities of mental health care under one umbrella, on the same site. An institute that caters solely to mental wellbeing and increased community interaction. A step towards decreasing and hopefully, eliminating the stigma surrounding mental health. Making people see mental hospitals in the same light as a general hospital and making them as approachable as possible. This thesis will aim to redesign the infrastructure of mental asylum to make them more humanized and habitable, at the same time attempting to reintegrate the infrastructure into society. The objectives of this design is to understand the present working of mental hospitals and derive user sets from the same. Designing an infrastructure which supports community interaction and educational spaces for better incorporation into a more urban setting and patient integration into the society

Keywords: Psychiatric Hospital, Mental Illness, Healing Environment, Holistic Design

UNIVERSITAS
MERCU BUANA