



Universitas mercubuana

Fakultas ilmu komunikasi

Bidang studi Broadcasting

Bian Javiera Danny

44114010153

Pola komunikasi orang tua dengan anak pecandu *game online* Mobile Legends

Abstrak

Media *game online* sangat dapat mempengaruhi kepribadian anak-anak, lebih cenderung candu terhadap *game online* dan menganggap bahwa *game online* suatu kebutuhan hariannya dan cenderung bersifat tertutup dengan lingkungan sekitar karena kurangnya bersosialisasi, terutama dengan keluarga.

Didalam pola komunikasi orang tua dan anak Terdapat tiga pola komunikasi didalam hubungan orang tua dengan anak,yaitu otoriter, Permisife,dan demokratis.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan paradigma konstruktivis untuk mengetahui dan mengamati secara mendalam pada objek penelitian, yakni pola komunikasi yang digunakan orang tua dengan anak pecandu *game online Mobile Legend* sebagai objek utama. Agar penelitiin yang dihasilkan dari objek tersebut bisa menemukan suatu reralitas atau ilmu pengetahuan yang benar, maka pengamatan yang dilakukan di lapangan terhadap objektivitas mempunyai kesatuanyang subjektif.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pola komunikasi dengan anak pecandu game online Dalam menjalin hubungan kekeluargaan, khususnya hubungan antara orang tua anak, tidaklah selalu berjalan secara harmonis. Seiring berjalannya waktu, problematika kehidupan dari setiap individu sering menjadi salah satu penyebab ketegangan terjadi

Keyword: Game online, orang ttua anak, pola komunikasi.





mercubuana university

Faculty of Communication Broadcasting field of study Bian Javiera Danny
44114010153

Communication patterns of parents with children addicted to the online game
Mobile Legends

Abstract

Online game media can greatly affect children's personalities, they are more likely to be addicted to online games and assume that online games are a daily necessity and tend to be closed to the surrounding environment due to lack of socializing, especially with family.

In parent-child communication patterns, there are three communication patterns in parent-child relationships, namely authoritarian, permissive, and democratic.

In this study, the author uses the constructivist paradigm to find out and observe in depth the object of research, namely the communication pattern used by parents and children who are addicted to the Mobile Legend online game as the main object. In order for the research produced from the object to find a true reality or science, the observations made in the field of objectivity have a subjective unity.

The results of this study indicate that the pattern of communication with children addicted to online games in establishing family relationships, especially the relationship between parents and children, does not always run harmoniously. Over time, the life problems of each individual often become one of the causes of tension

Keyword: Online game, parent child, communication pattern