

ABSTRAK

Nama : Ricky Salomo
NIM : 41814120082
Pembimbing TA : Indra Ranggadara S.kom, MT
Judul : Perancangan Sistem Informasi Antrian Pemesanan Makanan Dengan Menggunakan Metode Algoritma MLFQ (Study Kasus Restoran Seafood 98)

Penulis membuat paper ini karena akhir akhir ini banyak sekali restoran yang berkembang pesat tetapi masih kurangnya efisiensi dalam management sehingga terjadi penumpukan antrian pemesanan hingga mungkin memakan waktu yang lama pada saat pemesanan makanan ,perancang dan sistem informasi antrian pemesanan sebuah inovasi baru untuk melakukan pemesanan yang di tujukan untuk restoran makanan . sehingga memudahkan pengunjung dalam pemesanan makanan tanpa harus antri memakai gadget , laptop dll yang dapat terhubung dengan internet untuk memesan , dan memadukan juga dengan metode UML (Unified Model Language) ,multilevel queue algoritma(MLFQ) yang bertujuan untuk mengoptimalkan waktu dalam antrian, sehingga pelanggan dapat lebih cepat dalam waktu antrian menunggu makanan dan memesan makanan dalam restoran tersebut. sehingga menarik perhatian pengunjung untuk datang dan makan lagi pada restoran dengan menggunakan rancangan aplikasi ini .

Keywords: Antrian,Multilevel Feedback Queue algoritma ,Pemesanan,UML,

ABSTRACT

Name : Ricky Salomo
Student Number : 41814120082
Counsellor : Indra Ranggadara S.kom, MT
Title : Perancangan Sistem Informasi Antrian Pemesanan Makanan Dengan Menggunakan Metode Algoritma MLFQ (Study Kasus Restoran Seafood 98)

The author makes this paper because lately a lot of restaurants are growing rapidly but there is still a lack of efficiency in management so that there is a buildup of order queues so that it may take a long time when ordering food, designing a queue ordering information system for a new innovation to order for food restaurants. making it easier for visitors to order food without having to queue up using gadgets, laptops etc. that can be connected to the internet to order, and also integrate with the UML (Unified Model Language) method, multilevel queue algorithm (MLFQ) which aims to revise the time in the queue, so that customers can be faster when the queue is waiting for food and ordering food in the restaurant. so that it attracts the attention of visitors to come and eat again at the restaurant using the design of this application

Keywords: Queue, Queue Multilevel Feedback algorithm, Ordering, UML