

DAFTAR ISI

COVER JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR TANDA LULUS SIDANG	iii
LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN	iv
LEMBAR SURAT PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Permasalahan	5
1.3. Tujuan Perancangan.....	6
1.4. Alasan Pemilihan Judul	7
1.5. Manfaat Perancangan.....	7
1.5.1. Manfaat Akademis	7
1.5.2. Manfaat Praktis	8

BAB II DASAR PEMIKIRAN

2.1. Komunikasi	9
-----------------------	---

2.2. Komunikasi Massa.....	10
2.3. Televisi.....	12
2.3.1 Definisi Televisi	12
2.3.2. Sejarah Perkembangan Televisi Indonesia.....	12
2.3.3. Karakteristik Televisi	13
2.3.4. Program Televisi	15
2.4. Program <i>Features</i> Televisi.....	17
2.4.1. Pengertian <i>Features</i>	17
2.4.2. Karakteristik <i>Features</i>	17
2.4.3. Fungsi Program <i>Features</i>	19
2.4.4. Jenis <i>Features</i> Televisi.....	21
2.5. <i>Editing</i>	25
2.5.1. Tujuan <i>Editing</i>	26
2.5.2. Jenis <i>Editing</i>	26
2.5.3. Tahapan <i>Editing</i>	27

BAB III KONSEP PERANCANGAN

3.1. Tujuan Komunikasi	30
3.2. Strategi Komunikasi	30
3.3. Analisa Spesifikasi	31
3.3.1. Deskripsi Program	31
3.3.2. Konsep Eksekusi Karya.....	31
3.3.3. Alasan Pemilihan Karya	32
3.3.4. Gambaran isi pesan dan Media Promosi	32
3.4. Konsep Perancangan	33
3.4.1. Treatment.....	34
3.4.2. Konsep <i>Editing</i>	39
3.5. Jadwal Perancangan dan Anggaran	40
3.5.1. Perangkat Editing	45

BAB IV ANALISIS PROSES

4.1. Produksi.....	47
4.1.1. Tahap Pra Produksi.....	47
4.1.2. Tahap Produksi.....	47
4.1.3. Tahap Pasca Produksi.....	47
4.2. Lembar Kerja Editor.....	48
4.2.1. Konsep Kerja Editor.....	48
4.2.2. Laporan <i>Editing</i>	52
4.2.3. <i>Logging Picture</i>	94
4.2.4. Spesifikasi Alat <i>Editing</i>	94
4.2.5. <i>Software Editing</i>	96
4.3. Kendala dan Pemecahan.....	98
4.3.1. Kendala.....	98
4.3.2. Pemecahan Masalah.....	98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	99
5.2. Saran.....	100

DAFTAR PUSTAKA	101
-----------------------------	-----

LAMPIRAN	102
-----------------------	-----