



**Universitas Mercu Buana**

**Fakultas Ilmu Komunikasi**

**Bidang Studi *Broadcasting***

**Nurkamilah**

**44113320011**

**Pola Komunikasi Antar pemain *Game Online Mobile Legends: Bang Bang*  
(Analisis deskriptif untuk mengetahui pola komunikasi penggunaan game  
online pada orang dewasa awal usia 20-40 tahun di Jakarta, Tambun,  
Cileungsi, Cikarang, dan Cibitung)**

Jumlah halaman : 5 Bab + 117 Halaman + Daftar Pustaka + Lampiran + CV

#### **ABSTRAK**

*Game online* sebagai fasilitas permainan digital di dunia maya yang dapat terhubung dengan puluhan orang sekaligus serta dengan beragam permainan yang sangat menarik bagi pemain yang suka pertarungan dan persaingan. Dan yang sedang booming dimainkan saat ini yaitu game online *Mobile Legends*.

Tujuan peneliti ini adalah untuk mengetahui pola komunikasi yang dilakukan saat sedang bermain game *mobile legends* terhadap orang dewasa awal. Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode wawancara

terbuka secara mendalam dengan atau tanpa menggunakan pedoman (*guide*) wawancara dan observasi.

Hasil penelitian pola perilaku komunikasi pengguna *Game Online Mobile Legends*: *bang bang* intensitas yang tercipta dalam komunikasi verbal, nonverbal dan komunikasi antar pribadi karena komunikasi tersebut bertujuan untuk meningkatkan kerjasama yang baik dalam tim, melakukan tukar menukar pikiran antar pemain dan saling mengarahkan untuk keberhasilan dalam permainan.

**Kata Kunci:** Komunikasi, Pemain, *Game online*



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA