



**ANALISA DAN PERANCANGAN PERSEDIAAN PRODUK BURUNG  
BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS TOKO BURUNG BOJONG)**

Deny Kusdaryanto  
41815010082

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA  
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**



**ANALISA DAN PERANCANGAN PERSEDIAAN PRODUK BURUNG  
BERBASIS WEB**

**(STUDI KASUS TOKO BURUNG BOJONG)**

*Artikel Ilmiah Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Oleh:

Deny Kusdaryanto  
41815010082

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2020**

## LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41815010082

Nama : Deny Kusdaryanto

Judul Tugas Akhir : Analisa Dan Perancangan Persediaan Produk Burung Berbasis Web “Studi Kasus Toko Burung Bojong”

Menyatakan bahwa Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Jakarta, 28 februari 2020



Deny Kusdaryanto

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Deny Kusdaryanto  
NIM : 41815010082  
Judul Tugas Akhir : Analisa Dan Perancangan Persediaan Produk Burung Berbasis Web “Studi Kasus Toko Burung Bojong”

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

Jakarta, 28 Februari 2020



Deny Kusdaryanto

## LEMBAR PERSETUJUAN

Nama Mahasiswa : Deny Kusdaryanto  
NIM : 41815010082  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi  
Kepulauan Seribu Jakarta "Studi Kasus Toko  
Burung Bojong"

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui

Jakarta, 28 februari 2020

Menyetujui



(Yudo Devianto, S.Kom., M.Kom)  
Dosen Pembimbing



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Deny Kusdaryanto  
NIM : 41815010082  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi  
Kepulauan Seribu Jakarta “Studi Kasus Toko Burung  
Bojong”

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 28 februari 2020

Dosen Pembimbing : Yudo Devianto, S.Kom., M.Kom

Dosen Penguji 1 : Inge Handriani, M.Ak., M.MSI

Dosen Penguji 2 : Anita Ranasari, S.Kom., M.Kom

Dosen Penguji 3 : Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT

Mengetahui,

  
(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)  
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi

  
(Ratna Mutu Manikam, S.kom, MT)  
Ka. Prodi Sistem Informasi



## ABSTRAK

Nama : Deny KUSDARYANTO  
NIM : 41815010082  
Pembimbing TA : Yudo Devianto, S.Kom., M.Kom  
Judul : Analisa Dan Perancangan Persediaan Produk Burng Berbasis Web “Studi Kasus Toko Burung Bojong”

Persediaan merupakan suatu aktiva yang meliputi barang barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha tertentu, atau persediaan barang barang yang masih dalam pengerjaan atau proses produksi ataupun persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi. Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui barang barang yang ada di toko tanpa datang ke toko tersebut, untuk memperoleh data yang diperlukan maka penulis menggunakan data berupa wawancara, penulis memperoleh data melalui wawancara. Dari hasil penelitian disimpulkan pengendalian atas persediaan barang pada Toko Burung Bojong belum begitu efektif dimana pelanggan tidak mengetahui barang barang apa saja yang ada di toko tersebut. Maka tujuan penelitian ini akan mempermudah bagi pelanggan yang akan hendak membeli pada toko.

Kata kunci: Penelitian, Persediaan barang, Sistem Informasi, Prototype.

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRACT

Name : Deny Kudaryanto  
Student Number : 41815010082  
Counsellor : Yudo Devianto, S.Kom., M.Kom  
Title : Web-Based Burng Product Inventory Analysis and Design "Case Study of Bojong Bird Shop"

*Inventory is an asset that includes goods belonging to the company with the intention to be sold within a certain business period, or inventory of goods that are still in the works or the production process or inventory of raw materials awaiting its use in a production process. As for the purpose of this study is to determine goods that are in the store without coming to the store, to obtain the required data, the authors use data in the form of interviews, the authors obtain data through interviews. From the results of the study concluded that control of the inventory of goods at the Bojong Bird Shop has not been so effective where customers do not know the goods any items that are in the store. Then the purpose of this study will be easier for customers who will want to buy at the store.*

Keywords: Research, Inventory, Information Systems, Prototype.

---



# Analisa Dan Perancangan Produk Burung Berbasis Web “Studi Kasus Toko Burung Bojong”

Deny Kusdaryanto<sup>1</sup>

Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia  
✉<sup>1</sup>41815010082@student.mercubuana.ac.id

Ratna Mutu Manikam<sup>2</sup>

Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia  
✉<sup>2</sup>yudodevianto@mercubuana.ac.id

Persediaan merupakan suatu aktiva yang meliputi barang barang milik perusahaan dengan maksud untuk dijual dalam suatu periode usaha tertentu, atau persediaan barang barang yang masih dalam pengerjaan atau proses produksi ataupun persediaan bahan baku yang menunggu penggunaannya dalam suatu proses produksi. Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui barang barang yang ada di toko tanpa datang ke toko tersebut, untuk memperoleh data yang diperlukan maka penulis menggunakan data berupa wawancara, penulis memperoleh data melalui wawancara. Dari hasil penelitian disimpulkan pengendalian atas persediaan barang pada Toko Burung Bojong belum begitu efektif dimana pelanggan tidak mengetahui barang barang apa saja yang ada di toko tersebut. Maka tujuan penelitian ini akan mempermudah bagi pelanggan yang akan hendak membeli pada toko.

Kata kunci: Penelitian, Persediaan barang, Sistem Informasi, Prototype.

*Inventory is an asset that includes goods belonging to the company with the intention to be sold within a certain business period, or inventory of goods that are still in the works or the production process or inventory of raw materials awaiting its use in a production process. As for the purpose of this study is to determine goods that are in the store without coming to the store, to obtain the required data, the authors use data in the form of interviews, the authors obtain data through interviews. From the results of the study concluded that control of the inventory of goods at the Bojong Bird Shop has not been so effective where customers do not know the goods any items that are in the store. Then the purpose of this study will be easier for customers who will want to buy at the store.*

Keywords: Research, Inventory, Information Systems, Prototype.

## 1 Pendahuluan

Persediaan adalah salah satu aktiva penting yang dimiliki oleh perusahaan. Karena persediaan merupakan suatu aktiva maka harus dilakukan pengendalian intern yang baik untuk menjaga persediaan tersebut dari hal-hal buruk yang mungkin terjadi persediaan barang bertujuan untuk mengendalikan dan mengelola persediaan barang.[1]

Pada barang jasa, pengendalian diutamakan sedikit pada material dan banyak pada jasa pasokan karena konsumsi sering kali bersamaan dengan pengadaan jasa sehingga tidak memerlukan persediaan. Persediaan berfungsi untuk mempermudah jalannya operasi perusahaan yang dilakukan secara berturut-turut untuk proses bisnis

[6]. Jenis-jenis persediaan akan berbeda sesuai dengan bidang atau kegiatan normal usaha perusahaan tersebut. Berdasarkan bidang usaha perusahaan dapat terbentuk perusahaan industry (manufacture), perusahaan dagang, ataupun perusahaan jasa[7].Persediaan barang pada sebuah toko burung selalu diperlukan dalam kegiatan hobi burung, keberadaan persediaan barang pada sebuah toko sangat diperlukan agar para pembeli bisa membeli apa yang dibutuhkan oleh si penghobi. Akan tetapi banyak yang kecewa ketika para pembeli setelah sampai di toko burung stock barang sudah habis atau sudah tidak ada, untuk pembeli sangat diperlukan untuk menjamin kelancaran pemenuhan permintaan sebab bila tidak ada persediaan maka kebutuhan tidak terpenuhi. Pengendalian persediaan diharapkan dapat meningkatkan keuntungan sehingga meminimumkan biaya biaya yang ditimbulkan. Masalah umum yang dihadapi pada pengendalian sebuah toko dapat terjadi pada persediaan barang yang terlalu banyak atau mungkin terlalu sedikit untuk memenuhi kebutuhan konsumen dimasa yang akan datang. Jika barang yang terlalu banyak dalam persediaan maka toko harus menanggung biaya tambahan seperti biaya simpan. Dan sebaliknya jika barang terlalu sedikit maka akan timbul kekurangan persediaan barang yang akhirnya akan merugikan toko itu sendiri dan mengakibatkan kehilangan penjualan. Dengan proses pengolahan terhadap data penjualan, pihak toko bisa juga mendapatkan informasi yang digunakan untuk keperluan pengendalian persediaan barang seperti menentukan jumlah barang yang harus disiapkan dan persediaan barang yang sudah habis dan mengatur minimal stok dan menentukan jumlah stok yang cukup untuk dijual.

Pada bab ini penentuan pengendalian persediaan barang seperti menentukan jumlah barang yang optimal yang harus dilihat. Berdasarkan hal diatas, maka penulis tertarik membuat yang berjudul; PERANCANGAN PERSEDIAAN PRODUK PRODUK BURUNG BERBASIS WEB. (STUDI KASUS TOKO BURUNG BOJONG).

### **Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan website ini ialah :

1. Membuat website persediaan produk produk burung dan memudahkan pembeli memudahkan pembeli, seperti tidak perlu datang ke toko apabila stok barang tidak ada.
2. Membuat website dan mempermudah bagi si penjual maupun bagi si pembeli.

### **Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh setelah website ini dibangun pada TOKO BURUNG BOJONG adalah :

1. Memudahkan kepada pemilik toko
2. Memudahkan karyawan yang bekerja ditoko
3. Pembeli bisa memesan barang dengan mudah dan cepat.

## II. METODOLOGI PENELITIAN

### 1. Metode Analisa

PIECES Framework adalah kerangka yang dipakai untuk mengklasifikasi-kategori suatu problem, opportunities, dan directives yang terdapat pada bagian scope definition analisa dan perancangan sistem. Dengan kerangka ini, dapat dihasilkan hal-hal baru yang dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem. Metoda PIECES yang terdiri dari Performance, Information/data, Control/security, Efficiency, Service. Masing-masing kategori tersebut dapat dibagi lagi menjadi beberapa kriteria. [2]

**Tabel 1 Metode PIECES**

Kerangka <i>PIECES</i>	Kendala	Solusi
<i>Perfomance</i> (Kinerja)	Proses kinerja karyawan masih kurang.	Menambah karyawan dan membuat aplikasi pembelian online.
<i>Information</i> (Informasi)	Terkait tempat masih belum banyak yang tahu sehingga tidak terlihat jika orang yang baru akan berbelanja ke toko tersebut.	Dapat memberi lokasi ke aplikasi untuk mempermudah pembeli.
<i>Economics</i> (Ekonomi)	Biaya operasional yang dikeluarkan cukup banyak karena untuk membeli kantong plastik yang digunakan untuk membungkus barang yang akan	Memberikan Peringatan bagi penjual bahwa toko akan mengeluarkan biaya untuk mempacking barang yang

	dibeli.	akan dibeli.
<i>Control</i> (Pengendalian)	Penilaian kinerja guru sering terjadi kesalahan karena hasil penilaian yang tidak akurat.	Dengan menggunakan metode <i>Simple Additive Weighting</i> pengontrolan penilaian kinerja guru menjadi lebih mudah dan akurat. Sehingga menghindari kesalahan penilaian.
<i>Efficiency</i> (Efisiensi)	Banyak menghabiskan waktu dalam proses pencarian barang.	Akan disediakan tombol search agar lebih mudah dalam pencarian nama barang.
<i>Service</i> (Pelayanan)	Proses penilaian kinerja bagi karyawan toko kurang efisien	Menambahkan fitur pelayanan bagi pengguna aplikasi agar bisa menilai kinerja karyawan toko

## 2. Metode Perancangan

Metode penelitian yang diterapkan pada penelitian ini adalah dengan pengembangan metode waterfall. Metode waterfall merupakan model pengembangan sistem informasi yang sistematis dan sekuensial. Metode Waterfall memiliki tahapan-tahapan sebagai berikut :[3]

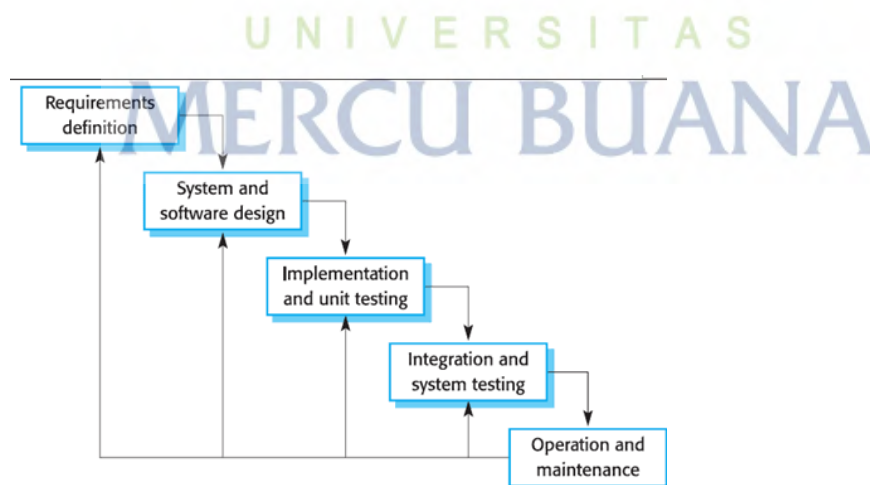
1. Requirements analysis and definition Layanan sistem, kendala, dan tujuan ditetapkan oleh hasil konsultasi dengan pengguna yang kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2) System and software design Tahapan perancangan sistem mengalokasikan kebutuhan-kebutuhan sistem baik perangkat keras maupun perangkat lunak dengan membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan penggambaran abstraksi sistem dasar perangkat lunak dan hubungannya.

3) Implementation and unit testing Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian melibatkan verifikasi bahwa setiap unit memenuhi spesifikasinya.

4) Integration and system testing Unit-unit individu program atau program digabung dan diuji sebagai sebuah sistem lengkap untuk memastikan apakah sesuai dengan kebutuhan perangkat lunak atau tidak. Setelah pengujian, perangkat lunak dapat dikirimkan ke customer

5) Operation and maintenance Biasanya (walaupun tidak selalu), tahapan ini merupakan tahapan yang paling panjang. Sistem dipasang dan digunakan secara nyata. Maintenance melibatkan pembetulan kesalahan yang tidak ditemukan pada tahapan-tahapan sebelumnya, meningkatkan implementasi dari unit sistem, dan meningkatkan layanan sistem sebagai kebutuhan baru.



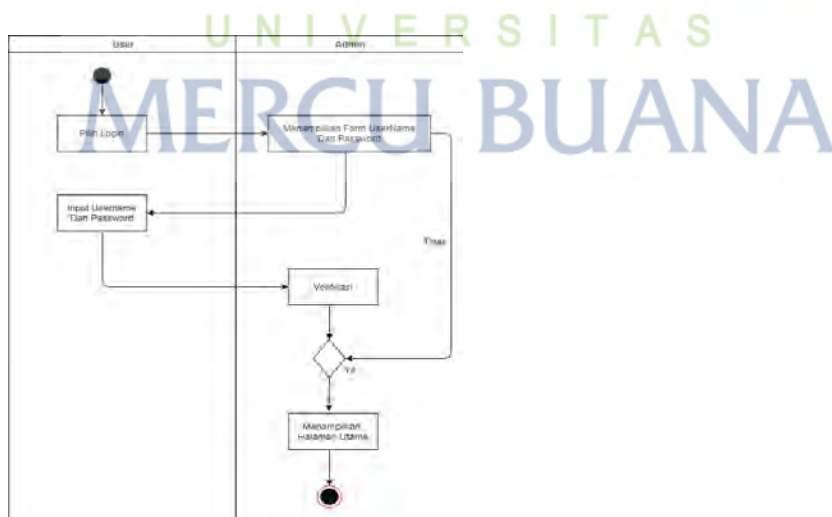
Gambar 1 Metode Waterfall

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil Aplikasi Toko Burung Bojong Berbasis Web digambarkan dalam bentuk Unified Modeling Language (UML) Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah "bahasa" yg telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.[4] dan User Interface Design (UID), UID adalah merancang interface yang efektif untuk sistem perangkat lunak. Efektif artinya siap digunakan, dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan.[5]

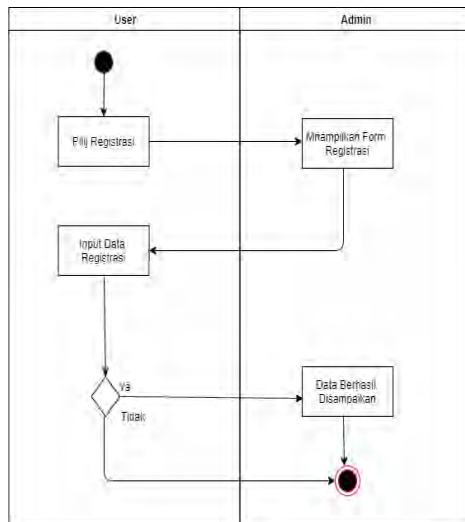


Gambar 2 Use Case Diagram

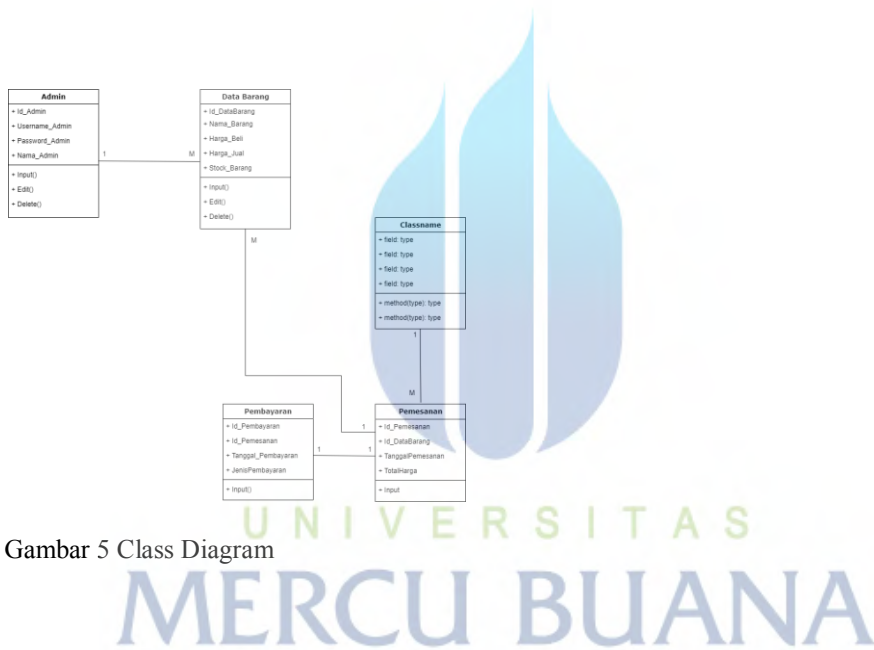


Gambar 3 Activity Diagram Login





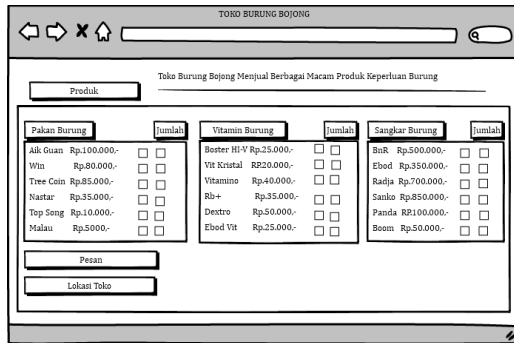
Gambar 4 Activity Diagram Registrasi



Gambar 5 Class Diagram



Gambar 6 Mockup Halaman Utama



Gambar 7 Mockup Produk



#### IV. KESIMPULAN

Beberapa Kesimpulan yang dapat di ambil dari Analisa Dan Perancangan persediaan pakan burung bojong berbasis web (Studi kasus Toko Burung Bojong) adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya website ini dapat mempermudah bagi pembeli yang tidak tahu produk produk tertentu yang jarang dijual ditoko lain.
2. Mempermudah pihak toko dan lebih efisien dalam menjual barang ke pembeli.

#### REFERENSI

- [1] Tamodia, W. (2013). Evaluasi penerapan sistem pengendalian intern untuk persediaan barang dagangan pada PT. Laris Manis Utama Cabang Manado. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 1(3).
- [2] Tullah, R., & Hanafri, M. I. (2014). Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Pada Politeknik LP3I Jakarta Dengan Metode Pieces. *Jurnal Sifotek Global*, 4(1).
- [3] Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- [4] Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *Ilmu Komputer*, 1-13.
- [5] Suteja, B. R., & Harjoko, A. (2008). User Interface Design for e-Learning System. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)* (Vol. 1, No. 1).
- [6] Wijaya, A., Arifin, M., & Subiyanto, T. (2013). Rancang Bangun Sistem Informasi Perencanaan Persediaan Barang. *Jurnal Sistem informasi dan Komputer Akuntansi*, 2(1), 14-20.
- [7] Manengkey, N. (2014). Analisis Sistem Pengendalian Intern Persediaan Barang Dagang Dan Penerapan Akuntansi Pada Pt. Cahaya Mitra Alkes. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi*, 2(3).

## LAMPIRAN



**JD Investindo**

Jakarta, 14 September 2018

No : 014/HO-HRD/JDI/IX/2018

Kepada Yth.  
**Koordinator Kerja Praktek**  
**Universitas Mercu Buana**  
Kampus Menara Bhakti  
Jl. Raya Meruya Selatan No. 01, Kembangan  
Jakarta Barat 11650

Perihal : Konfirmasi Penerimaan Kerja Praktek

Dengan hormat,

Menindaklanjuti Surat Permohonan Kerja Praktek dari Universitas Mercu Buana, bersama dengan surat ini kami bersedia memberi kesempatan Kerja Praktek kepada 3 (tiga) mahasiswa Universitas Mercu Buana. Berikut ini adalah nama-nama mahasiswa yang akan melaksanakan kerja praktek di PT Jan Darmadi Investindo :

NO.	NAMA	NIM
1	Raka Pratama	41815010091
2	Deny Kusdaryanto	41815010082
3	Achmad Balhaqi	41815010112

Demikian surat ini kami sampaikan, atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami,

**Yunita I. Kadarusman**  
Senior Manager Treasury & General Affair





UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## KARTU ASISTENSI

NAMA : Deny Kardaryanto  
 NIM : 41815010082  
 FAKULTAS : Ilmu Komputer  
 PROGRAM STUDI : Sistem Informasi

MATA KULIAH : Tugas akhir  
 SEM/THN AKAD : Semester 7-P  
 DOSEN : Yudi Devanto

NO	TGL.	KETERANGAN	PARAF	NO	TGL.	KETERANGAN	PARAF
1	8/2019 /11	Konultasi judul TA					
2	23/2019 /11	penyusunan proposisi lanjut dari MPTI					
3	24/2019 /11	penyusunan penelitian perancangan					
4	25/2019 /11	bab 1 s/ bab 3					
5	26/2019 /11	bab 4 lanjut sidiang proposal					
6	28/2019 /11	Pertemuan bab 1, 2, 3 bab 4 lengkap					

## CURICULUM VITAE



**Name** : Deny Kusdaryanto  
**Place and date of birth** : Klaten 04 Maret 1997  
**Sex** : Laki-Laki  
**Nationality** : Indonesia  
**Marital Status** : Belum Menikah  
**ID Number** : -  
**Pasport Number** : -  
**Email** : Denykusdar88@gmail.com  
**Religion** : Islam  
**Address** : Jl. Tanah Putih Permai Rt.05  
Rw.02 keluarahan ketapang kecamatan cipondoh  
**Phone Number/Mobile** : 08987786381

### EDUCATION

**Elementary School** : SDN 09 Pagi  
**Secondary School** : MTSN 8 Jakarta  
**Senior High School** : SMK Harapan Jaya  
**University** : Universitas Mercubuana Jakarta  
**Degree Awarded** :  
**Faculty** : Ilmu Komputer  
**Title of Thesis** : Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Geografis kepulauan Seribu Jakarta “Studi Kasus Toko Burung Bojong”  
**GPA** :

### SKILLS

**Language** : English **Score TOEIC** : 550

### SKILLS

No. Of Years	Title	Name of Organization

### WORK EXPERIENCE

No. Of Years	Position	Employer

### ACHIEVEMENT

No. Of Years	Position	Employer

### ACHIEVEMENT

**Sports** : -  
**Various**