



**SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEB STUDI KASUS
PADA PAVILIUN SEJAHTERA**

TUGAS AKHIR

TOMI SAPUTRA

41818320004

AGUNG RAHMATILLAH

41818320006

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2020**



**SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEB STUDI KASUS
PADA PAVILIUN SEJAHTERA**

Artikel Ilmiah Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

TOMI SAPUTRA 41818320004
AGUNG RAHMATILLAH 41818320006

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA**

2020

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa (1) : Tomi Saputra
NIM : 41818320004
Nama Mahasiswa (2) : Agung Rahmatillah
NIM : 41818320006
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Studi Kasus Pada Paviliun Sejahtera

Menyatakan bahwa laporan jurnal ini adalah hasil karya nama yang tercantum diatas dan bukan plagiat (tidak *copy paste* sumber lain). Apabila ternyata ditemukan di dalam Tugas Akhir ini terdapat unsur plagiat, maka nama diatas siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 01 Oktober 2020



METERAI
TEMPIL
P77AB8AFF64193811
6000
ENAM RIBU RUPIAH
Tomi Saputra

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Mercu Buana, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa (1) : Tomi Saputra
NIM : 41818320004
Nama Mahasiswa (2) : Agung Rahmatillah
NIM : 41818320006
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Studi Kasus Pada Paviliun Sejahtera

Dengan ini memberikan izin dan menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Mercu Buana Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul diatas beserta perangkat yang ada (jika diperlukan).

Dengan Hak Bebas Royalti/Noneksklusif ini Universitas Mercu Buana berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya.

Selain itu, demi pengembangan ilmu pengetahuan di lingkungan Universitas Mercu Buana, saya memberikan izin kepada Peneliti di Lab Riset Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana untuk menggunakan dan mengembangkan hasil riset yang ada dalam tugas akhir untuk kepentingan riset dan publikasi selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 Oktober 2020



Tomi Saputra

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

LEMBAR PERSETUJUAN

Nama (1) : TOMI SAPUTRA
NIM : 41818320004
Nama (2) : AGUNG RAHMATILLAH
NIM : 41818320006
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS
WEB STUDI KASUS PADA PAVILIUN
SEJAHTERA

Laporan Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui.

Jakarta, 26 Agustus 2020

Menyetujui,


UNIVERSITAS
MERCU BUANA
(Wuwuh Bekt Hartiningsih, S.T, M.MSI)

Dosen Pembimbing

LEMBAR PENGESAHAN

UNIVERSITAS MERCU BUANA

LEMBAR PENGESAHAN

Nama Mahasiswa (1) : AGUNG RAHMATILAH
NIM : 41818320006
Nama Mahasiswa (2) : TOMI SAPUTRA
NIM : 41818320004
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS
WEB STUDI KASUS PADA PAVILIUN
SEJAHTERA

Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disidangkan sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana.

Jakarta, 01 Oktober 2020

Menyetujui,



(Wuwuh Bekt Hartiningsih, S.T, M.MSI)

Mengetahui,


(Inge Handriani, M.Ak., M.MSI)
Koordinator Tugas Akhir


(Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT)
KaProdi Sistem Informasi

ABSTRAK

Nama Mahasiswa (1) : Tomi Saputra
NIM (41818320004)
Nama Mahasiswa (2) : Agung Rahmatillah
NIM (41818320006)
Pembimbing TA : Wuwuh Bekti Hartiningsih, S.T., M.MSI.
Judul : Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Studi Kasus Pada Paviliun Sejahtera

Perkembangan sistem informasi yang semakin cepat bisa dimanfaatkan dengan baik melalui banyak hal dalam sistem, namun beberapa pengelola dan calon penyewa usaha sewa rumah kos dan rumah kontrakan masih mengalami kesulitan dalam memiliki suatu sistem yang terintegrasi. Banyak diantara mereka masih melakukan pemesanan rumah kos secara langsung di lokasi tempat kos berada dan informasi yang terbatas mengenai tipe dan fasilitas kamar yang tersedia. Paviliun Sejahtera merupakan salah satu dari sekian banyak rumah kos yang ada di Indonesia yang belum memanfaatkan internet sebagai media transaksi di dalamnya. Dalam melakukan transaksi pemesanan kamar, pembayaran dilakukan secara manual tanpa melibatkan internet sehingga mempersulit penghuni paviliun untuk melihat *history* transaksi pembayaran, melakukan komunikasi dengan pemilik kontrakan, dan sebagainya.

Metode pengembangan sistem informasi yang digunakan adalah metode *waterfall* yaitu analisa kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian & testing. Metode pengumpulan data yaitu observasi dan studi pustaka. Sistem Informasi Rumah Kost Berbasis Web Studi Kasus Pada Paviliun Sejahtera yang mampu memberikan informasi secara lengkap, yang dapat diakses baik melalui *browser* pada komputer, maupun *browser mobile*. Dalam pembuatan *website* ini menggunakan *framework* PHP *CodeIgniter* sebagai komponen dari perancangan sistem.

Dari hasil penelitian ini, diharapkan dapat membantu Pemilik Paviliun dan penyewa dalam melakukan proses penyewaan rumah kos dengan cara yang lebih terstruktur dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi Paviliun Sejahtera, Penyewaan, Universitas Mercu Buana

ABSTRACT

Nama Mahasiswa (1) : Tomi Saputra
NIM (41818320004)
Nama Mahasiswa (2) : Agung Rahmatillah
NIM (41818320006)
Pembimbing TA : Wuwuh Bekti Hartiningsih, S.T., M.MSI.
Title : *Boarding Information System Web-Based Case Study at Prosperous Pavilion*

The rapid development of information systems can be put to good use through many things in the system, but some managers and prospective renters of boarding houses and rented houses still have difficulty in having an integrated system. Many of them still book boarding houses directly at the location of boarding houses and limited information about the types and facilities of rooms available. Prosperous Pavilion is one of the many boarding houses in Indonesia that have not used the internet as a transaction medium in it. In making room booking transactions, payments are made manually without involving the internet, making it difficult for residents of the pavilion to see the history of payment transactions, communicating with landlords, and so on. The information system development method used is the waterfall method of requirements analysis, system design, implementation, testing & testing. Data collection methods are observation and literature study. Web-Based Boarding House Information System Case Study in Prosperous Pavilion which is able to provide complete information, which can be accessed either through a browser on a computer, or a mobile browser. In making this website using the PHP CodeIgniter framework as a component of system design. From the results of this study, it can be concluded that the pavilion rental process, information about the pavilion, facilities, comments and suggestions by visitors can be done online and computerized properly.

Keywords: Prosperous Pavilion Information System, Rentals, Mercu Buana University

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI RUMAH KOST BERBASIS WEB STUDI KASUS PADA PAVILIUN SEJAHTERA”

Laporan ini disusun untuk melengkapi persyaratan melakukan pembuatan tugas akhir sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar pada jenjang pendidikan Strata Satu (S1) di Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dalam penyusunan Tugas Akhir, penulis juga ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sedalam – dalamnya atas do'a, semangat dan dukungan untuk penyelesaian tugas akhir ini kepada:

1. Bapak Fajar Masya, Ir. MMSI. selaku Dosen Mata Kuliah Tugas Akhir.
2. Ibu Wuwuh Bekt Hartiningsih, S.T., M.MSI. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir.
3. Ibu Sri Dianing Asri selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana Kampus Kranggan.
4. Dosen-dosen Sistem Informasi Universitas Mercu Buana yang sudah membimbing dan memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.
5. Pemilik Paviliun Sejahtera Cibitung
6. Kepada Orang Tua tercinta yang selalu memberikan dukungan penuh baik secara moral maupun materil.
7. Dan pihak – pihak yang tidak dapat disebutkan satu – persatu.

Semoga semua bantuan telah diberikan mendapat balasan yang lebih baik dari Allah yang Maha Kuasa.

Penulis sangat menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih memiliki banyak kekurangan maupun kesalahan, maka dari itu sangat diharapkan kritik dan saran yang mendukung dari berbagai pihak untuk pengembangan Laporan Tugas Akhir ini di masa mendatang.

Akhirnya, inilah sedikit karya yang dapat penulis berikan dalam Tugas Akhir ini. Selanjutnya, penulis berharap keberadaan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi

berbagai pihak, khususnya teman – teman Fakultas Sistem Informasi dan bisa digunakan pada jalan yang semestinya.

Jakarta, 01 Oktober 2020

Tomi Saputra



DAFTAR ISI

HALAMAN COVER	i
HALAMAN JUDUL	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Definisi Teori Tentang Pembahasan	4
2.1.1. Website.....	4
2.1.2. Internet	4
2.1.3. Bahasa Pemrograman.....	4
2.1.4. Basis Data	5
2.1.5. Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	6

2.2. Teori Pendukung	7
2.2.1. Struktur Navigasi	7
2.3. Penelitian Terkait	10
BAB III TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	13
3.1. Tujuan Penelitian	13
3.2. Manfaat Penelitian	13
BAB IV METODE PENELITIAN	14
4.1. Lokasi Penelitian.....	14
4.2. Sarana Pendukung	14
4.2.1. Perangkat Keras	14
4.2.2. Perangkat Lunak.....	14
4.3. Teknik Pengumpulan Data.....	15
4.4. Diagram Alir Penelitian	16
BAB V ANALISA DAN PERANCANGAN.....	18
5.1. Analisa Sistem Berjalan	18
5.1.1. Analisa Proses Bisnis	20
5.1.2. Identifikasi Masalah	21
5.2. Analisa Kebutuhan (<i>Requirement Analysis</i>)	21
5.2.1. Analisis Kebutuhan Pengelola	21
5.2.2. Analisis Kebutuhan Penghuni.....	22
5.3. Perancangan UML	22
5.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	22
5.3.2. Activity Diagram.....	26
5.3.3. <i>Sequence Diagram</i>	36
5.3.4. Class Diagram	44
5.4. Perancangan Basis Data	44
5.5. Rancangan UI (User Interface)	48

5.5.1. Tampilan Halaman Utama	48
5.5.2. Tampilan Halaman Detail Paviliun.....	49
5.5.3. Tampilan Halaman Galeri	49
5.5.4. Tampilan Halaman Tentang Kami.....	50
5.5.5. Tampilan Halaman Registrasi.....	50
5.5.6. Tampilan Halaman Login	51
5.5.7. Tampilan Halaman Profil User	51
5.5.8. Tampilan Halaman Pesan Pada Menu User.....	52
5.5.9. Tampilan Halaman Hunian Anda Pada Menu User.....	52
5.5.10. Tampilan Halaman Permintaan <i>Booking</i> Pada <i>Admin Area</i>	53
5.5.11. Tampilan Halaman Kelola Ruang Pada <i>Admin Area</i>	53
5.5.12. Tampilan Halaman Kelola Pengguna Pada <i>Admin Area</i>	54
5.5.13. Tampilan Halaman Kelola Galeri Pada <i>Admin Area</i>	54
5.5.14. Tampilan Halaman Kelola Tentang Kami Pada <i>Admin Area</i>	55
5.5.15. Tampilan Kirim Bukti Transfer	55
5.5.16. Tampilan Halaman Tambah / Edit Ruang.....	56
5.5.17. Tampilan Halaman Tambah Pengguna.....	56
5.5.18. Tampilan Halaman Unggah Gambar Untuk Galeri	57
5.6. Implementasi Basis Data.....	57
5.6.1. Tabel Form_Status	57
5.6.2. Tabel Gallery.....	57
5.6.3. Tabel Ruang	58
5.6.4. Tabel Ruang_Laporan.....	58
5.6.5. Tabel User	58
5.6.6. Tabel User_Laporan.....	59
5.6.7. Tabel User_Status	59
5.6.8. User Tingkat.....	59

5.7. Implementasi UI (User Interface)	60
5.7.1. Tampilan Halaman Utama	60
5.7.2. Tampilan Halaman Detail paviliun	60
5.7.3. Tampilan Halaman Galeri	61
5.7.4. Tampilan Halaman Tentang Kami	61
5.7.5. Tampilan Halaman Resgistrasi	62
5.7.6. Tampilan Halaman <i>Login</i>	62
5.7.7. Tampilan Halaman profil <i>User</i>	63
5.7.8. Tampilan Halaman Pesan Pada Menu <i>User</i>	63
5.7.9. Tampilan Hunian Anda Pada Menu <i>User</i>	64
5.7.10. Tampilan Kelola Ruang Pada Admin Area.....	64
5.7.11. Tampilan Kelola Galeri Pada Admin Area	65
5.7.12. Tampilan Halaman Kelola Tentang Kami Pada Admin Area.....	65
5.7.13. Implementasi Registrasi	66
5.7.14. Implementasi Ubah Profil	66
5.7.15. Implementasi Kirim Bukti Transfer	67
5.7.16. Implementasi Halaman Tambah / Edit Ruang	67
5.7.17. Implementasi Halaman Tambah Pengguna.....	68
5.7.18. Implementasi Halaman Unggah Gambar Untuk Galeri.....	68
5.7.19. Implementasi Halaman Edit Tentang Kami.....	69
5.7.20. Tampilan Laporan Menunggu Pembayaran / Konfirmasi.....	69
5.7.21. Tampilan Halaman Laporan Daftar Ruang	70
5.7.22. Tampilan Laporan Permintaan <i>Booking</i>	70
5.7.23. Tampilan Laporan Kelola Pengguna.....	71
5.7.24. Tampilan Halaman Bukti Konfirmasi Pembayaran	71
5.7.25. Tampilan Dashboard	72
5.7.26. Tampilan Halaman Laporan Status Ruang.....	72

5.7.27. Tampilan Halaman Laporan Daftar Penyewa	73
5.7.28. Tampilan Halaman Laporan Pemesanan Ruangan	73
5.7.29. Tampilan Halaman <i>E-Brochure</i>	74
5.7.30. Tabel Bobot.....	74
5.8. Pengujian Aplikasi	75
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	77
6.1. KESIMPULAN	77
6.2. SARAN	77
DAFTAR PUSTAKA.....	78
LAMPIRAN.....	80



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait.....	10
Tabel 5. 1 Deskripsi Use Case Registrasi	23
Tabel 5. 2 Deskripsi Use Case Melakukan Booking.....	24
Tabel 5. 5 Deskripsi Use Case Login.....	25
Tabel 5. 5 Deskripsi Use Case Mengelola Data Penghuni.....	25
Tabel 5. 6 Deskripsi Use Case Mengelola Data Kamar.....	25
Tabel 5. 6 Deskripsi Use Case Menampilkan Laporan.....	26
Tabel 5. 7 File Form Status.....	45
Tabel 5. 8 File Gallery	45
Tabel 5. 9 File Ruang Paviliun.....	45
Tabel 5. 10 File Pemberitahuan Ruang.....	46
Tabel 5. 11 File User.....	46
Tabel 5. 12 File Transaksi User	47
Tabel 5. 13 File Status User.....	47
Tabel 5. 14 File Tingkat User	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Navigasi Linier.....	8
Gambar 2. 2 Struktur Navigasi Non-Linier	8
Gambar 2. 3 Struktur Navigasi Hirarki.....	9
Gambar 2. 4 Struktur Navigasi Campuran.....	9
Gambar 4. 1 Diagram Alir Penelitian	16
Gambar 5. 1 Flowchart Sistem Sewa Paviliun Sejahtera.....	20
Gambar 5. 2 Usecase Diagram Sistem Sewa Paviliun Sejahtera	23
Gambar 5. 3 Activity Diagram Login	27
Gambar 5. 4 Activity Diagram Registrasi.....	28
Gambar 5. 5 Activity Diagram Booking.....	29
Gambar 5. 6 Activity Diagram Submit Bukti Pembayaran.....	30
Gambar 5. 7 Activity Diagram Kelola Data Diri	31
Gambar 5. 8 Activity Diagram Kelola Data Ruangan	32
Gambar 5. 9 Activity Diagram Kelola Data Pengguna.....	33
Gambar 5. 10 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	34
Gambar 5. 11 Activity Diagram Laporan	35
Gambar 5. 12 Diagram Sequence Registrasi dan Login	36
Gambar 5. 14 Sequence Diagram Booking.....	37
Gambar 5. 15 Sequence Diagram Kelola Data Diri.....	38
Gambar 5. 16 Sequence Diagram Submit Bukti Pembayaran	39
Gambar 5. 17 Sequence Diagram Kelola Data Kamar	40
Gambar 5. 18 Sequence Diagram Kelola Data Pengguna.....	41
Gambar 5. 19 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	42
Gambar 5. 20 Sequence Diagram Laporan	43
Gambar 5. 21 Class Diagram	44
Gambar 5. 22 Rancangan UI Halaman Utama.....	48
Gambar 5. 23 Rancangan UI Halaman Detail Paviliun	49
Gambar 5. 24 Rancangan UI Halaman Galeri	49
Gambar 5. 25 Rancangan UI Halaman Tentang Kami	50
Gambar 5. 26 Rancangan UI Halaman Registrasi	50
Gambar 5. 27 Rancangan UI Halaman Login.....	51
Gambar 5. 29 Rancangan UI Halaman Profil User.....	51
Gambar 5. 30 Rancangan UI Halaman Pesan Pada Menu User	52
Gambar 5. 31 Rancangan UI Halaman Hunian Anda Pada Menu User	52
Gambar 5. 34 Rancangan UI Halaman Permintaan Booking Pada Admin Area.....	53

Gambar 5. 35 Rancangan UI Halaman Kelola Ruangan Pada Admin Area	53
Gambar 5. 36 Rancangan UI Halaman Kelola Pengguna Pada Admin Area	54
Gambar 5. 37 Rancangan UI Halaman Kelola Galeri Pada Admin Area	54
Gambar 5. 38 Rancangan UI Halaman Kelola Tentang Kami Pada Admin Area	55
Gambar 5. 42 Rancangan UI Kirim Bukti Transfer.....	55
Gambar 5. 43 Rancangan UI Halaman Tambah / Edit Ruangan	56
Gambar 5. 44 Rancangan UI Halaman Tambah Pengguna.....	56
Gambar 5. 45 Rancangan UI Halaman Unggah Gambar Untuk Galeri.....	57
Gambar 5. 47 Implementasi Halaman Utama.....	60
Gambar 5. 48 Implementasi Halaman Detail paviliun.....	60
Gambar 5. 49 Impelementasi Halaman Galeri.....	61
Gambar 5. 50 Implementasi Halaman Tentang Kami.....	61
Gambar 5. 51 Implementasi Halaman Resgistrasi	62
Gambar 5. 52 Implementasi Halaman Login	62
Gambar 5. 54 Implementasi Halaman profil User	63
Gambar 5. 55 Implementasi Halaman Pesan Pada Menu User.....	63
Gambar 5. 56 Impelementasi Halaman Hunian Anda Pada Menu User.....	64
Gambar 5. 60 Impelementasi Halaman Kelola Ruangan Pada Admin Area	64
Gambar 5. 62 Implementasi Halaman Kelola Galeri Pada Admin Area	65
Gambar 5. 63 Implementasi Halaman Kelola Tentang Kami Pada Admin Area.....	65
Gambar 5. 66 Implementasi Halaman Registrasi.....	66
Gambar 5. 67 Implementasi Halaman Ubah Profil.....	66
Gambar 5. 68 Implementasi Halaman Kirim Bukti Transfer.....	67
Gambar 5. 69 Implementasi Halaman Tambah / Edit Ruangan.....	67
Gambar 5. 70 Implementasi Halaman Tambah Pengguna.....	68
Gambar 5. 71 Implementasi Halaman Unggah Gambar Untuk Galeri	68
Gambar 5. 72 Implementasi Halaman Edit Tentang Kami	69
Gambar 5. 73 Tampilan Laporan Menunggu Pembayaran / Konfirmasi.....	69
Gambar 5. 74 Tampilan Halaman Laporan Daftar Ruangan	70
Gambar 5. 75 Tampilan Laporan Permintaan Booking	70
Gambar 5. 76 Tampilan Laporan Kelola Pengguna.....	71
Gambar 5. 77 Tampilan Halaman Bukti Konfirmasi Pembayaran	71
Gambar 5. 78 Tampilan Dashboard	72
Gambar 5. 79 Tampilan Halaman Laporan Status Ruangan.....	72
Gambar 5. 80 Tampilan Halaman Laporan Daftar Penyewa	73
Gambar 5. 81 Tampilan Halaman Laporan Pemesanan Ruangan.....	73



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Data Penelitian.....	81
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian	82
Lampiran 3 Surat Absensi Bimbingan Dosen Pembimbing TA	83
Lampiran 4 Surat Penerimaan Jurnal (LOA)	85
Lampiran 5 Biodata.....	86

