

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR ...	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Sistematika Penulisan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. <i>Black Box Testing</i>	4
2.2. Forum Diskusi Online	4
2.3. Penelitian Terkait	4
BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN	15
3.1. Tujuan Penelitian	15
3.2. Manfaat Penelitian	15
3.2.1. Bagi Pemilik Kucing	15
3.2.2. Bagi penulis.....	15
BAB 4 METODE PENELITIAN	16
4.1. Lokasi Penelitian	16
4.2. Sarana Pendukung	16
4.2.1. Perangkat Keras	16

4.2.2.	Perangkat Lunak.....	16
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	16
4.4.	Diagram Alir Penelitian	17
4.5.	Metode Waterfall	18
4.6.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	19
4.7.	Metode PIECES	19
4.8.	<i>Database</i> (Basis Data).....	19
BAB 5	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	20
5.1.	Analisa Sistem Berjalan	20
5.1.1.	Analisa Sistem Berjalan	20
5.1.2.	Indetifikasi Masalah	21
5.2.	Rancangan Sistem Usulan.....	23
5.2.1.	Use case Diagram Usulan	23
5.2.2.	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	24
5.2.3.	Activity Diagram.....	28
5.2.4.	Sequence Diagram	46
5.2.5.	Class Diagram	55
5.2.6.	Spesifikasi Database.....	55
5.2.7.	Rancangan UI (User Interface User).....	58
5.2.8.	Rancangan UI(User Interface Admin)	71
5.2.9.	Implementasi Tampilan Pemilik Kucing	75
5.2.10.	Implementasi Tampilan Admin	83
5.2.11.	Implementasi Database	90
5.2.12.	Evaluasi Hasil Pengujian.....	91
BAB 6	KESIMPULAN DAN SARAN.....	98
6.1.	Kesimpulan	98
6.2.	Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA	99	
LAMPIRAN.....	102	