

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
ABSTACT	ii
ABSTRAK	iii
LEMBAR PERNYATAAN SIDANG	iv
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Perancangan	2
C. Manfaat Perancangan	2
II. METODE PERANCANGAN.....	4
A. Orisinalitas	4
B. Target / Kelompok Pengguna (Khalayak Sasaran)	11
C. Relevansi dan Konsekuensi Studio	11
D. Skema Proses Desain	13
III. DATA DAN ANALISIS PERANCANGAN	23
A. Data Aspek Utilitas Karya Perancangan	23
B. Data Aspek Firmintas Karya Perancangan.....	23
C. Data Aspek Venustas Karya Perancangan	24
IV. KONSEP PERANCANGAN DAN HASIL DESAIN.....	26
A. Tataran Lingkungan / Komunitas (<i>Community Level</i>).....	26
B. Tataran Sistem (<i>System Level</i>).....	27
C. Tataran Produk (<i>Product Level</i>)	29
D. Tataran Komponen (<i>Component Level</i>)	53
V. UJI DESAIN	58

A. Deskripsi Karya.....	58
B. Kegiatan Uji Desain	59
C. Hasil Uji Desain	62
KEPUSTAKAAN	63
LAMPIRAN	65



UNIVERSITAS
MERCU BUANA