

## ABSTRAK

Nama : Yeremia Michael Tigor  
NIM : 41815010071  
Pembimbing TA : Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT  
Judul : Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembentukan Komunitas Olahraga Berdasarkan *Hobby* Berbasis *Web*

Penggunaan internet adalah salah satu alat *vital* bagi manusia di era *modern* ini, terlebih lagi yang sering dipakai menggunakan internet yaitu sebagai alat untuk komunikasi. Komunitas merupakan alternatif yang efektif untuk berkomunikasi, tetapi harus ada kegiatan dalam komunitas. Mengembangkan *hobby* pada kaum muda sangat diminati untuk kesehatan jasmaninya. Penggunaan *smartphone* juga diminati oleh kaum muda. Penulisan ini ditujukan kepada kaum muda yang ingin mengembangkan *hobby* dengan pembentukan komunitas. Untuk merancang sistem ini, penulis menganalisa terlebih dahulu menggunakan metode *pieces*, dan memberikan solusinya. Dengan adanya komunitas, kita semakin mudah untuk berkomunikasi dan melakukan aktivitas bersama – sama. Maksud pembuatan aplikasi ini yaitu untuk mengumpulkan setiap orang yang memiliki *hobby* yang sama, kemudian membentuk suatu komunitas, berkumpul dan melakukan *hobby* mereka bersama – sama.

Kata kunci : *pieces*, *hobby*, komunitas, komunikasi

## **ABSTRACT**

*Name : Yeremia Michael Tigor  
Student Number : 41815010071  
Counsellor : Ratna Mutu Manikam, S.Kom., MT  
Title : Analysis and Design of Web Based Application  
for Forming a Sports Community Based on Hobbies*

*The use of the internet is one of the vital tools for humans in this modern era, especially what is often used to use the internet as a tool for communication. Community is an effective alternative to communication, but there must be activities in the community. Developing hobbies for young people is very desirable for their physical health. The use of smartphones is also in demand by young people. This writing is aimed at young people who want to develop a hobby with community formation. Before designing this system, the writer analyzing first with pieces method, and give the solution. With the existence of a community, we are easier to communicate and carry out activities together. The purpose of making this application is to gather everyone who has the same hobby, then form a community, gather and do their hobbies together.*

*Keywords : pieces, hobbies, community, communication*