

ABSTRACT

Rock climbing and wall sports have undergone a dramatic change from just a hobby of outdoor activities into a sports profession that can be done indoors and outdoors. There are so many benefits of wall-climbing sports, as an example for the development of hand and foot strength, body flexibility, balance and confidence. But some people have not known or disliked this sport because of the safety factor.

The development of the world of information is very rapidly along with advances in information technology where almost all the world use this technology facilities as a medium to disseminate existing information. One technology to facilitate communication and information is by making mobile applications. The existence of this application if it can help some parties to add insight and become a reference for sekerdar want to try the sport or can deepen the knowledge that already belongs. System development approach uses Waterfall model with use case diagram, sequence diagram, activity diagram as design tool as well as JDK (Java Development Kit) and XML (Extensible Markup Language) programming language using Eclipse editor.

Keywords: Sport Climbing, Wall Climbing, Eclipse

ABSTRAK

Olahraga panjat tebing dan dinding telah mengalami perubahan dramatis dari sekedar hobi kegiatan alam terbuka menjadi profesi olahraga yang dapat dilakukan di dalam dan di luar ruangan. Banyak sekali manfaat dari olah raga panjat dinding, sebagai salah satu contoh untuk pengembangan kekuatan tangan dan kaki, kelenturan tubuh, keseimbangan dan kepercayaan diri. Tetapi beberapa orang belum mengenal ataupun tidak menyukai olahraga ini karena faktor keamanan.

Perkembangan dunia informasi sangat pesat seiring dengan kemajuan teknologi informasi dimana hampir seluruh dunia menggunakan fasilitas teknologi ini sebagai media untuk menyebarkan informasi yang ada. Salah satu teknologi untuk mempermudah komunikasi dan informasi yaitu dengan pembuatan aplikasi *mobile*. Adanya aplikasi ini sekiranya dapat membantu beberapa pihak untuk menambah wawasan serta menjadi acuan untuk sekedar ingin mencoba olahraga tersebut atau dapat mendalami ilmu yang sudah dipunyai. Pendekatan pengembangan sistem menggunakan model Waterfall dengan use case diagram, sequence diagram, activity diagram sebagai alat perancangan serta bahasa pemrograman JDK(*Java Development Kit*) dan XML(*Extensible Markup Language*) menggunakan editor Eclipse.

Kata Kunci: Panjat Tebing, *Sport Climbing*, Eclipse