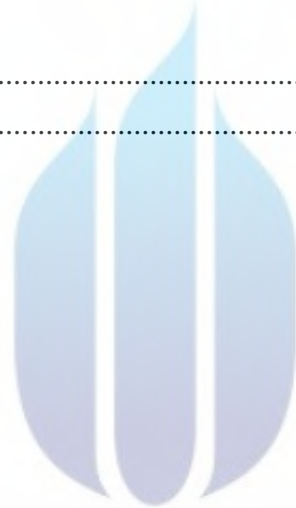


## DAFTAR ISI

ABSTRAKSI .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1. PENDAHULUAN .....	1-1
1.1. Latar Belakang .....	1-1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	1-2
1.3. Tujuan & Manfaat Penelitian .....	1-3
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	1-3
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	1-3
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian .....	1-4
1.5. Sistematika Penulisan Laporan .....	1-4
1.5.1 Pendahuluan.....	1-4
1.5.2 Landasan Teori.....	1-4
1.5.3 Analisis Sistem.....	1-5
1.5.4 Perancangan Sistem .....	1-5
1.5.5 Implementasi Dan Testing .....	1-5
1.5.6 Penutup .....	1-5
BAB 2. LANDASAN TEORI .....	2-1
2.1. Tinjauan Pustaka .....	2-1
2.2. Java.....	2-4
2.3. Android.....	2-5
2.3.1 Definisi Android .....	2-5
2.3.2 Sejarah Android .....	2-6
2.4. <i>GPS (Global Positioning System)</i> .....	2-6
2.5. <i>LBS (Location Base Service)</i> .....	2-7
2.6. Metode Pengembangan Sistem .....	2-7
2.7. Definisi UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	2-9
2.7.1 Pengertian UML.....	2-9
2.7.2 Diagram - Diagram UML .....	2-9

2.7.3	Use Case Diagram.....	2-9
2.7.4	Activity Diagram .....	2-12
2.7.5	Sequence Diagram .....	2-14
2.7.6	Class Diagram.....	2-16
2.8.	Konsep Dasar <i>Database</i> .....	2-17
2.8.1	Definisi Database .....	2-17
2.8.2	Database Management System (DBMS) .....	2-17
2.8.3	Database Management System (DBMS) .....	2-19
2.8.4	Kelebihan DBMS.....	2-19
2.8.5	Kekurangan DBMS.....	2-20
2.9.	Database SQLite.....	2-20
2.10.	<i>Google Map API</i> .....	2-20
2.11.	Pengujian Perangkat Lunak.....	2-22
2.11.1	Metode White Box .....	2-24
2.11.2	Black Box Testing.....	2-24
BAB 3.	ANALISA SISTEM .....	3-1
3.1.	Analisis Sistem.....	3-1
3.2.	Analisis Masalah .....	3-1
3.3.	Analisis Kebutuhan .....	3-1
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	3-1
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	3-2
BAB 4.	PERANCANGAN APLIKASI.....	4-1
4.1.	Rancangan Sistem Yang Diusulkan .....	4-1
4.1.1	Arsitektur Sistem Usulan .....	4-1
4.1.2	Use Case Diagram Sistem Usulan .....	4-2
4.1.3	Activity Diagram .....	4-3
4.1.4	Sequence Diagram .....	4-6
4.1.5	Class Diagram.....	4-8
4.1.6	Perancangan Basis Data .....	4-9
4.2.	Perancangan Antar Muka .....	4-11
4.2.1	Tampilan Menu Utama Pengguna .....	4-11
4.2.2	Tampilan Menu Tambah Task .....	4-12
4.2.3	Tampilan Menu History .....	4-13
4.2.4	Tampilan Menu Settings .....	4-14
BAB 5.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	5-15

5.1.	Implementasi .....	5-15
5.2.	Batasan Implementasi .....	5-15
5.3.	Implementasi Basis Data .....	5-15
5.4.	Implementasi <i>Interface</i> Android .....	5-16
5.4.1	Implementasi Interface Android Pada Emulator.....	5-16
5.4.2	Implementasi Interface Android Pada Smartphone .....	5-23
5.5.	Metode Pengujian.....	5-44
5.6.	Skenario Pengujian.....	5-44
<b>BAB 6.</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>6-1</b>
6.1.	Kesimpulan.....	6-1
6.2.	Saran.....	6-1
DAFTAR PUSTAKA .....		xi
LAMPIRAN.....		xii



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**