

## Daftar Gambar

<i>Gambar 2-1 Diagram Milgram's Reality-Virtuality Continuum</i> .....	2-4
<i>Gambar 2-2 Library QCAR SDK</i> .....	2-7
<i>Gambar 2-3 Contoh Target Manager</i> .....	2-9
<i>Gambar 2-4 Add New Target</i> .....	2-9
<i>Gambar 2-5 Perbandingan Features</i> .....	2-10
<i>Gambar 2-6 Pengaturan Kontras</i> .....	2-11
<i>Gambar 2-7 Distribusi Fitur</i> .....	2-12
<i>Gambar 2-8 Bentuk Organik</i> .....	2-12
<i>Gambar 2-9 Pola Berulang</i> .....	2-13
<i>Gambar 2-10 Target Manager</i> .....	2-13
<i>Gambar 2-11 Arsitektur Android</i> .....	2-14
<i>Gambar 2-12 Unity 3D</i> .....	2-16
<i>Gambar 2-13 Adobe Photoshop</i> .....	2-17
<i>Gambar 2-14 Alur Metode MDLC</i> .....	2-26
<i>Gambar 3-1 Alur Pembuatan Aplikasi</i> .....	3-9
<i>Gambar 4-1 Peta Navigasi</i> .....	4-2
<i>Gambar 4-2 Use Case Diagram</i> .....	4-3
<i>Gambar 4-3 Activity Diagram Pengembang Aplikasi</i> .....	4-9
<i>Gambar 4-4 Activity Diagram Menampilkan Video</i> .....	4-10
<i>Gambar 4-5 Activity Diagram Menampilkan Gambar, Teks, dan Suara</i> .....	4-10
<i>Gambar 4-6 Activity Diagram Panduan</i> .....	4-11
<i>Gambar 4-7 Sequence diagram scene Pahlawan</i> .....	4-11
<i>Gambar 4-8 Sequence diagram scene Tarian</i> .....	4-12
<i>Gambar 4-9 Marker uang kertas gambar pahlawan</i> .....	4-12
<i>Gambar 4-10 Marker uang kertas gambar tarian</i> .....	4-13
<i>Gambar 4-11 Splash Screen</i> .....	4-13
<i>Gambar 4-12 Loading</i> .....	4-14
<i>Gambar 4-13 Menu Utama</i> .....	4-14
<i>Gambar 4-14 Menu AR</i> .....	4-15
<i>Gambar 4-15 scene Pahlawan</i> .....	4-15
<i>Gambar 4-16 scene Tarian</i> .....	4-16
<i>Gambar 5-1 Halaman Splashscreen</i> .....	5-2
<i>Gambar 5-2 Halaman Loading Bar</i> .....	5-3
<i>Gambar 5-3 Halaman Menu Utama</i> .....	5-3
<i>Gambar 5-4 Panel Informasi Pembuat Aplikasi</i> .....	5-4
<i>Gambar 5-5 Halaman Menu AR</i> .....	5-4
<i>Gambar 5-6 Halaman Panduan</i> .....	5-5
<i>Gambar 5-7 Scene Pahlawan</i> .....	5-5
<i>Gambar 5-8 Scene Tarian</i> .....	5-6
<i>Gambar 5-9 Tari Tifa</i> .....	5-6
<i>Gambar 5-10 Tari Piring</i> .....	5-6
<i>Gambar 5-11 Tari Gambyong</i> .....	5-7
<i>Gambar 5-12 Tari Pakarena</i> .....	5-7
<i>Gambar 5-13 Tari Gong</i> .....	5-7
<i>Gambar 5-14 Tari Legong</i> .....	5-7
<i>Gambar 5-15 Tari Topeng Betawi</i> .....	5-7
<i>Gambar 5-16 Kode Program ke Menu AR</i> .....	5-8
<i>Gambar 5-17 Kode Program Keluar Aplikasi</i> .....	5-8
<i>Gambar 5-18 Kode Program ke Menu Utama</i> .....	5-9
<i>Gambar 5-19 Kode Program ke Scene Pahlawan</i> .....	5-9
<i>Gambar 5-20 Kode Program ke Scene Tarian</i> .....	5-10