

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR... ..</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xix</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1. Sistem Informasi .....	5
2.2. Sistem Informasi Akademik.....	5
2.3. Sekolah Sepak Bola.....	5
2.4. Web .....	6
2.5. Database (Basis Data) .....	6
2.6. Metode <i>System Usability Scale</i> ( SUS ) .....	6
2.7. Penelitian Terkait .....	7
<b>BAB 3 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN .....</b>	<b>15</b>
3.1. Tujuan Penelitian .....	15
3.2. Manfaat Penelitian .....	15
3.2.1 Bagi Penulis .....	15
3.2.2 Bagi Sekolah .....	15
3.2.3 Bagi Siswa.....	15

3.2.4	Bagi Masyarakat.....	15
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN.....</b>		<b>16</b>
4.1.	Lokasi Penelitian.....	16
4.2.	Sarana Pendukung.....	16
4.2.1.	Perangkat Keras .....	16
4.2.2.	Perangkat Lunak.....	16
4.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	16
4.4.	Diagram Alir Penelitian .....	17
4.5.	Metode Analisa .....	18
4.6.	Metode Perancangan .....	19
4.7.	Metode Pengembangan .....	19
<b>BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>22</b>
5.1.	Analisis Sistem Berjalan .....	22
5.1.1.	Analisis Proses Bisnis .....	22
5.2.	Identifikasi Masalah.....	23
5.3.	Analisis Kebutuhan.....	23
5.4.	Perancangan <i>Unified Modelling Language</i> (UML) .....	26
5.4.1.	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan .....	26
5.4.2.	Deskripsi <i>Use Case</i> Diagram .....	27
5.4.3.	Activity Diagram Sistem Usulan.....	40
5.4.4.	<i>Sequence</i> Diagram Sistem Usulan .....	54
5.4.5.	<i>Class</i> Diagram Sistem Usulan.....	68
5.5.	Perancangan Basis Data .....	69
5.6.	Perancangan Antar Muka.....	78
5.6.1.	Rancangan <i>User Interface</i> untuk User .....	78
5.6.2.	Rancangan <i>User Interface</i> untuk Siswa .....	82
5.6.3.	Rancangan <i>User Interface</i> untuk Pelatih.....	86
5.6.4.	Rancangan <i>User Interface</i> untuk Admin.....	89
5.7.	Perancangan <i>User Interface</i> Masukan .....	95
5.7.1.	Formulir Pendaftaran Online.....	95
5.7.2.	Form Input Absensi Siswa .....	96
5.7.3.	Form Input Evaluasi Latihan Siswa .....	96

5.7.4.	Form Input Tambah Akun.....	97
5.7.5.	Form Input Jadwal Kegiatan.....	97
5.7.6.	Form Input Profil Pelatih.....	98
5.7.7.	Form Input Prestasi.....	98
5.7.8.	Form Input Berita.....	99
5.7.9.	Form Input Program.....	99
5.7.10.	Form Input Artikel.....	100
5.7.11.	Form Input Galeri.....	100
5.7.12.	Form Input Pemasukan Keuangan.....	101
5.7.13.	Form Input Pengeluaran Keuangan.....	101
5.8.	Perancangan <i>User Interface</i> Keluaran.....	102
5.8.1.	Bukti Pendaftaran <i>Online</i> .....	102
5.8.2.	Surat Keterangan Siswa.....	102
5.8.3.	Data Pelatih.....	103
5.8.4.	Raport Siswa.....	103
5.8.5.	Jadwal Kegiatan.....	104
5.8.6.	Data Siswa.....	104
5.8.7.	Rekapan Laporan Pemasukan.....	105
5.8.8.	Bukti Pembayaran Tagihan.....	105
5.8.9.	Daftar Absensi Siswa.....	106
5.8.10.	Evaluasi Nilai Siswa.....	106
5.9.	Evaluasi Hasil Perancangan.....	107
5.9.1.	Data Responden.....	107
5.9.2.	Bobot Skala Likert.....	107
5.9.3.	Daftar Pernyataan Kuisisioner.....	108
5.9.4.	Kesimpulan Hasil Penilaian.....	112
<b>BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>113</b>
6.1.	Kesimpulan.....	113
6.2.	Saran.....	113
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>114</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>117</b>