

ABSTRAKSI

Indonesia terkenal akan banyaknya makanan khas pada tiap – tiap provinsi daerahnya. Dari sekian banyak makanan khas tersebut hanya beberapa saja makanan saja yang dapat dikenal oleh masyarakat, khususnya makanan khas provinsi sumatera selatan yaitu pempek. Masih banyak masyarakat yang masih belum mengetahui bagaimana bentuk pempek kapal selam, adaan, lenjer, dan lainnya. Masyarakat memang sudah mengetahui tentang pempek Palembang, tetapi tidak mengetahui jenis – jenis pempek itu sendiri, mereka hanya mengetahui tentang kapal selam dan kadang sulit untuk membedakan antara jenis – jenis pempek yang lain. Pada saat ini dengan bantuan teknologi *Augmented Reality*(AR) dimungkinkan untuk menampilkan objek 3Dimensi yang dibuat dengan menggunakan aplikasi *smartphone* berbasis *Android*. AR memberikan solusi alternatif untuk pengenalan tentang produk makanan pempek kedalam bentuk objek 3Dimensi yang dapat lebih mudah digunakan masyarakat untuk mengetahui bagaimana bentuk dari pempek itu sendiri. Perancangan aplikasi ini menggunakan *engine unity* dan perancangan objek 3Dimensinya menggunakan aplikasi Autodesk 3ds Max, yang berjalan di aplikasi berbasis *Android* dengan bahasa pemrograman C#.

Kata Kunci : Pempek, *Unity*, *Augmented Reality (AR)*, *Android*

MERCU BUANA

ABSTRACT

Indonesia is famous for its many unique foods in each province. Of the many typical foods are just a few foods that can be known by the community, especially the typical food of the province of southern Sumatra is pempek. There are still many people who still do not know how to form pempek kapal selam, adaan, lenjer, and others. People already know about pempek Palembang, but do not know the types of pempek itself, they only know about the pempek kapal selam and sometimes difficult to distinguish between other types of pempek. At this time with the help of Augmented Reality (AR) technology it is possible to display 3Dimensional objects created using Android-based smartphone applications. AR provides an alternative solution for the introduction of pempek food products into the form of 3Dimensional objects that can be more easily used by the public to know how the shape of the pempek itself. The design of this application using engine unity and 3Dimensinya object design using Autodesk 3ds Max application, which runs on Android-based applications with C # programming language.

Keyword : Pempek, Unity, Augmented Reality (AR), Android

UNIVERSITAS
MERCU BUANA