

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAKSI</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan & Manfaat Penelitian.....	3
1.3.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.4 Ruang Lingkup & Batasan Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan Laporan.....	4
1.5.1 Pendahuluan .....	4
1.5.2 Landasan Teori .....	4
1.5.3 Analisis Sistem.....	5
1.5.4 Perancangan Sistem.....	5
1.5.5 Implementasi Dan Testing.....	5
1.5.6 Penutup.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1 Kajian Penelitian Terdahulu .....	6
2.2 Algoritma Sistem Rekomendasi .....	8
2.2.1 Collaborative filtering .....	8
2.2.2 Metode collaborative filtering .....	9
2.2.3 Vector Space Model .....	10
2.2.4 Euclidean Distance .....	10

2.2.5 Weighted Mean .....	11
2.2.6 KNN .....	12
2.3 Framework Code Igniter .....	13
2.4 PHP .....	14
2.5 Teknik Pengembangan SDLC .....	14
2.6 Black Box Testing .....	15
<b>BAB III ANALISA SISTEM.....</b>	<b>17</b>
3.1 Analisa kebutuhan non fungsional.....	17
3.1.1 Analisa perangkat keras.....	17
3.1.2 Analisa perangkat lunak .....	18
3.1.3 Analisa pengguna .....	18
3.2 Analisa kebutuhan fungsional.....	19
3.2.1 Sistem yang sedang berjalan .....	19
3.2.2 Permasalahan yang sering terjadi .....	20
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>22</b>
4.1 Perancangan algoritma yang digunakan .....	22
4.1.1 Flowchart algoritma .....	22
4.1.2 Simulasi algoritma.....	23
4.1.2.1 Matriks rating user .....	23
4.1.2.2 Nilai Similarity.....	23
4.1.2.3 Nilai prediksi rating.....	25
4.1.2.4 Hasil rekomendasi .....	26
4.2 Perancangan UML .....	26
4.2.1 Use Case Diagram .....	27
4.2.1.1 Use case Pemesanan Makanan.....	27
4.2.1.2 Use case Admin.....	27
4.2.2 Activity Diagram .....	28
4.2.2.1 Activity Diagram Login .....	29
4.2.2.2 Activity diagram lihat menu.....	29
4.2.2.3 Activity diagram pesan menu.....	30
4.2.2.4 Activity diagram memberikan rating .....	30
4.2.2.5 Activity diagram membayar pesanan.....	31
4.2.2.6 Activity diagram manage user untuk admin .....	32
4.2.2.7 Activity diagram manage menu untuk admin .....	33

4.2.2.8	Activity diagram manage order untuk admin.....	34
4.2.3	Sequence Diagram.....	35
4.2.3.1	Sequence diagram Login.....	35
4.2.3.2	Sequence diagram lihat menu .....	35
4.2.3.3	Sequence diagram pesan menu .....	36
4.2.3.4	Sequence diagram memberikan rating .....	37
4.2.3.5	Sequence diagram membayar pesanan.....	38
4.2.3.6	Sequence diagram manage user untuk admin .....	39
4.2.3.7	Sequence diagram manage menu untuk admin .....	40
4.2.3.8	Sequence diagram manage order untuk admin .....	41
4.2.4	Class Diagram .....	41
4.3	Perancangan Aplikasi .....	42
4.3.1	Perancangan Database.....	42
4.3.1.1	Web Service .....	42
4.3.1.2	Struktur Database .....	42
4.3.2	Perancangan Interface .....	44
4.3.2.1	Halaman Beranda .....	44
4.3.2.2	Halaman Pemesanan dan Menu .....	44
4.3.2.3	Halaman Koki .....	45
4.3.2.4	Halaman Kasir.....	46
4.3.2.5	Halaman Utama Admin.....	47

## **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... 48**

5.1	Lingkungan Implementasi .....	48
5.1.1	Perangkat Keras.....	48
5.1.2	Perangkat Lunak Platform.....	49
5.2	Hasil Implementasi .....	49
5.2.1	Implementasi form login .....	49
5.2.2	Implementasi halaman utama.....	50
5.2.3	Implementasi halaman pemesanan.....	50
5.2.4	Implementasi halaman koki.....	51
5.2.5	Implementasi halaman kasir .....	51
5.2.6	Implementasi dashboard admin.....	52
5.2.7	Implementasi manage user .....	52
5.2.8	Implementasi manage order .....	53
5.2.9	Implementasi manage menu .....	53

5.2.10	Implementasi form add user.....	54
5.2.11	Implementasi form edit user.....	54
5.2.12	Implementasi form add menu.....	55
5.2.13	Implementasi form edit menu .....	55
5.2.14	Implementasi form edit order.....	56
5.2.15	Implementasi form memberikan rating.....	56
5.3	Hasil Pengujian .....	57
5.3.1	Skenario Uji Coba .....	57
5.3.2	Hasil Uji Coba .....	58
5.3.2.1	Kelas Uji Login .....	59
5.3.2.2	Kelas Uji Pemesanan Menu .....	60
5.3.2.3	Kelas Uji Proses Koki .....	61
5.3.2.4	Kelas Uji Pembayaran.....	62
5.3.2.5	Kelas Uji Memberikan Rating.....	63
5.3.2.6	Kelas Uji Manage User .....	64
5.3.2.7	Kelas Uji Manage Menu .....	66
5.3.2.8	Kelas Uji Manage order .....	67
5.3.2.1	Kelas Uji Rekomendasi Menu.....	68
5.3.3	Kesimpulan hasil uji coba .....	69
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>		<b>70</b>
6.1	Kesimpulan .....	70
6.2	Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>xiv</b>